昭和62年5月15日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)第3巻第9号(通巻34号) ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

300 YEN

●新作詳報4本
ディープダンジョン 勇士の紋章
プロゴルファー猿/セクションZ
ダイナマイトボウル

ドラゴンクエストII Q&A

超新作先取り大作戦
迷宮寺院ダババ/ファンタジーゾーン
ヘラクレスの栄光/メット・マグ
つっぱり大相撲/ブービーキッズ
ジャーヴァス/SWAT
燃えろ プロ野球

袋トジ特別企画
さんまの名探偵㊙捜査日誌

超ウルトラ技50+1
いきなりステージ4技ほか
北斗の拳2/

●徹底攻略5本!
愛戦士ニコル/うっでいぽこ
キン肉マン2/妖怪倶楽部
北斗の拳2/

5月15日号
1987 NO. 9

ファミリーコンピュータ Magazine 1987 NO.9 5月15日号
昭和62年5月15日発行 第3巻第9号(通巻34号)
発行人 山下辰巳 編集人 山森 尚
発行 株式会社徳間書店 〒105 東京都港区新橋4-10-1
編集 徳間書店インターメディア株式会社 問い合わせ ☎03(459)1700代
特別定価 300円

ファミリーコンピュータ™ Nintendo®

GOLF
ゴルフトーナメント

ディスクファクス設置店で応募しよう

JAPANコース (ジャパン)

開催期間 昭和62年 2月21日(土)→5月10日(日)

●FSC-GF JE ●2月21日発売 ●希望小売価格3,500円 ●青いカードは他のゲームに書き換えられます。●ディスクライターでの黄色いカードへの書き換えは、できません。
●ディスクファクス設置店につきましては、パンフレットをご覧ください。

第2回ゴルフトーナメント開催予定…USコース 開催期間:昭和62年6月14日(日)～8月31日(月)

5,100名様にゴールデンディスクカード(オリジナルゴルフコース入り)が当たる

●ディスクライターで他のゲームにも書き換え可能

1～100位	全員(入賞記念盾も、もらえるよ。)
101～500位	全員
501～3,000位	抽選で1,000名に当たる
3,001～10,000位	抽選で1,000名に当たる
10,001位以下	抽選で2,000名に当たる
ラッキーナンバー賞	順位の末尾が2と6の方から抽選で600名に当たる

青いカードで応募してネ!!

応募は無料です

夢いっぱいディスク DISK SYSTEM ファミリーコンピュータ ディスク システム

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地(075)541-6113
東京支店(03)254-1781 大阪支店(06)245-4155 名古屋営業所(052)571-2506 札幌営業所(011)621-0513 岡山営業所(0862)52-1821

雑誌 27713-5/15
© by Tokumasyoten 1987 印刷 凸版印刷 Printed in Japan

昭和62年5月15日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)第3巻第9号(通巻34号) ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータMagazine

300 YEN

●新作詳報4本
ディープダンジョン勇士の紋章
プロゴルファー猿/セクションZ
ダイナマイトボウル

ドラゴンクエストII Q&A

超新作先取り大作戦
迷宮寺院ダババ/ファンタジーゾーン
ヘラクレスの栄光/メット・マグ
つっぱり大相撲/ブービーキッズ
ジャーヴァス/SWAT
燃えろ プロ野球

袋トジ特別企画
さんまの名探偵㊙捜査日誌

●徹底攻略5本!
愛戦士ニコル/うっでいぽこ
キン肉マン2/妖怪倶楽部
北斗の拳2/

超ウルトラ技50+1
北斗の拳2/いきなりステージ4技 ほか

5月15日号
1987 NO. 9

DOG 6

ハオ君の不思議な旅

メチャかわいい主人公ハオ君が活躍する**アクション・アドベンチャー・ゲーム！**
魔法使いの弟子ハオ君は、魔法使いの修業中！
失敗だらけのハオ君に、先生は1つの問題を出した。
「世界で一番大事な物をさがしてくるのじゃ！」
広大なマップの世界をハオ君は、**パワーアップ・アイテムを取り**ながら魔法のうでをあげ、
6つのシンボルアイテムを捜し出す旅に出発！

RPG要素たっぷりのアクション・アドベンチャー・ゲーム登場!!

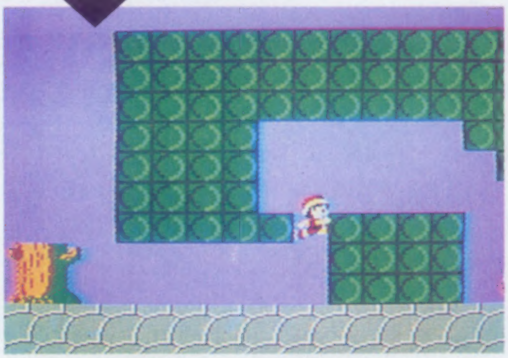
5月上旬発売予定!
希望小売価格:3,400円

ハオ君をこうやって成長させせよう
そのためのアイテムの使い方はこうだ

これから始まる不思議な旅にはいくつかのポイントがあるんだ。ボクを確実に成長させてくれないと先には進めないゾ。今回はそのポイントのいくつかをこっそり教えよう。

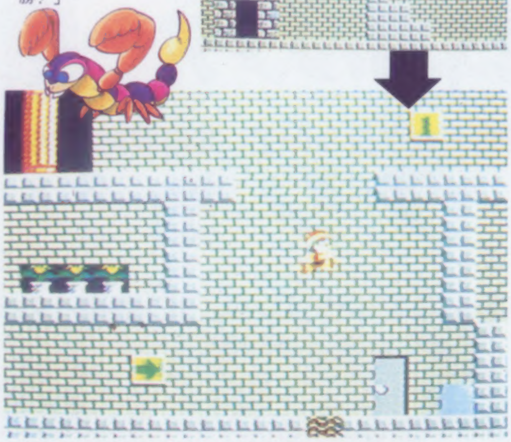
パワー・ヘルメット

「あっ、行き止まりだ」
「でも、パワー・ヘルメットをとっておけば…」
「この通り、先に進むことができきるんだ」



魔法の薬

「ジャンプ・ボードの上に大きな岩が!」
「こんな時、役に立つのが魔法の薬だ」
「これがあれば大きな岩もけとばせる。楽勝楽勝!」



S・O・S

「S・O・S発見!」
「これさえあれば海に落ちても、ほら、だいじょうぶ」

ドアからドアへ、お城の中の迷路はまさに複雑そのもの。

このソフトは、販売店頭に設置されていますソフト書替機(ディスクライター)で昭和62年6月下旬より書替えられます。

おわびと訂正
「アップルタウン物語」の取扱説明書(P.12)に下記のとおりまちがいがありました。

アイコンを使いたくない時はセレクトボタンを押そう。アイコンが消えるよ。

と書いてありますが、下線部セレクトボタンはスタートボタンのまちがいです。訂正しておわび申しあげます。

テレホン ドッグニュース
ドッグの新しい情報が聞けるよ!
Tel 03-221-6000

DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム　ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

SQUARE 発売元 株式会社スクウェア
〒104 中央区銀座3丁目11-13 TEL.03-545-3519
お電話でのお問合せの時は、電話番号をよく確めて、間違いのないようにおかけ下さい。

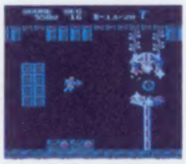
40 ★これで最後や。事件解決を目指すキミに贈る捜査記録集
さんまの名探偵 ㊙捜査日誌
袋とじ付き

新作4本 徹底紹介

6 ●お待ちかね、3D迷宮の本格派RPGが再び…
勇士の紋章 ディープダンジョン

16 ●常識はずれなコースにハタツツミを決めろ!
プロゴルファー猿 影のトーナメント

22 ●作戦名・セクションZ。迷路要塞を突き進め!!
セクションZ



26 ●家族みんなでボウリング。3D画面と効果音が迫力バツグン
ダイナマイトボウル

59 ●キミの質問にバッチリ答える
AVG・RPG 突撃Q&A
ドラゴンクエスト/消えたプリンセス/水晶の龍

83 ●ゲームブック紹介 ほか
ファミマガJournal

90 ●お・め・で・と・う
当選者発表

130 ●新作ゲームを100名様に…
ファミマガ読者プレゼント

136 ●今売れているゲームはこれ!
速報!ゲームベスト10

146 ●ひとめでわかる
新作カレンダー

●Publisher/山下辰巳 〈編集〉徳間書店インターメディア株式会社 ●Editor-in-Chief/山森尚 ●Senior Contributing Editor/村田憲生 ●Senior Editors/工藤陽子・中村洋司・山本直人 ●Editorial Staffs/市原絹代・小沢誠昭・木村仁・坂井肇・高垣聡・三浦昭彦・水沼広・湊博道 ●Assistant Editors/浅見りえ・荒田茂樹・岡芳郎・加藤千香子・斉藤隆文・桜井雅義・沢谷龍子・白戸知巳・諏訪由里子・竹内仁志・千葉隆司・馬場博・原野光一・前田浩二・間杉邦彦・守屋貴章 ●Editorial Coordinator/加藤千香子 ●Proofreader/笠原紀彦 ●Contributors/楚邑利幸・パラダイム ●Staff Photographers/萩原修・浜野忠夫 ●General Coordinator/島宮美幸 〈制作〉●Art Director/片野厚子 ●Editorial Designers/池田伊知郎・岩崎隆介・宇野健一・桜井隆則・住田博幸・杉浦明子・鈴木俊秀・保坂一彦 ●Cover Designer/保坂一彦 ●Cover Illustrator/佐々木けい子 ●Finish Designer/㈱創文新社 ●Printer/凸版印刷株式会社

ゲーム別さくいん

愛戦士ニコル……67
アスレチックワールド……125
アップルタウン物語……122
いきなりミュージシャン……114
うっでいぽこ……74
エレクトリシャン……126
オトッキー……112
消えたプリンセス……60
きね子II……125
キン肉マン2……30
グーニーズ2……110,120
ザ・ブラックバス……121
さんまの名探偵……40
ジャーヴァス……144
水晶の龍……64
スーパーマリオブラザーズ2……112
SWAT……145
セクションZ……22
ダイナマイトボウル……26
たけしの挑戦状……118
タッチ……122
つっぱり大相撲……143
ディーヴァ……124
ディープダンジョン……123
とびだせ大作戦……115
ドラゴンクエスト……59
ドラゴンクエストII……116,132
ドラゴンバスター……124
ナゾラーランド……124
南国指令!!SPY vs SPY……124
熱血硬派くにおくん……120
花のスター街道……122
火の鳥……111
ファミリースタジアム……119
ファンタジーゾーン……138
プロゴルファー猿……16
ヘラクレスの栄光……140
北斗の拳2……36,109
ポケットザウルス十王剣の謎……120
魔界島……117
魔鐘……123
ミッキーマウス……126
迷宮寺院ダババ……143
メット・マグ……142
メルヘンヴェール……114
燃えろ プロ野球……145
勇士の紋章……6
妖怪倶楽部……78
ラビリンス……125
レイラ……125

けています。なお、その時間以外はっさいお答えしておりません。

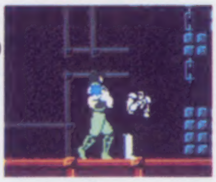
ファミリーコンピュータ・ファミコン・ファミリーベーシックは任天堂の商標です
©徳間書店 1987 本誌掲載の写真、イラストおよび記事の無断転載を禁じます。なお、記事中の各メーカーの著作権表示は画面写真、一部イラストに対するものです。

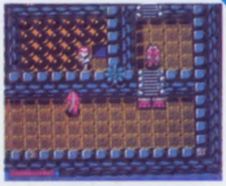
CONTENTS
もくじ

5大攻略特集

30 ★悪役超人の完全データを一挙に公開！ キミは王位につけるか!?
キン肉マン キン肉星王位争奪戦

36 ★時代の救世主となるのは北斗神拳か、元斗皇拳か？
北斗の拳2

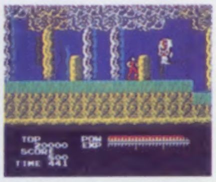




67 ★隠れアイテムの位置を徹底的に調べたぞ。これで勝利だ！
愛戦士ニコル

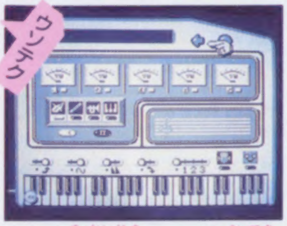
74 ★早く人間に戻りたい！ ぽこが旅する春〜冬のステージヒント集
うっでいぽこ

78 ★複雑なマップをステージ3までカンペキ攻略！
妖怪倶楽部



132 好評連載
●エジプト帰りのチュンくんこと、中村光一さんがお答えする…
ドラゴンクエストII Q&A

109
超ウルトラ技 50+1
ホンモノ ウソテク



〈特別技〉北斗の拳2・いきなりステージ4へ
〈優勝技〉北斗の拳2・スクロール技で最短クリア／魔界島・バグ無敵／熱血硬派くにおくん・ラウンドセレクト／ドラゴンクエストII・もらえる経験値　ほか

138
超新作ゲーム先取り大作戦
ファンタジーゾーン／ヘラクレスの栄光／メット・マグ／つっぱり大相撲／迷宮寺院ダバダ／ジャーヴァス／燃えろ　プロ野球／SWAT　ほか究極の先取りもたくさんあるよ！

03-459-1700 読者のみなさまからのお問い合わせは、休日をのぞく月曜から金曜の4時から6時のあいだのみ、受け付
留守番電話になっています。質問内容は雑誌に書いていることのみで、ゲームの解答やヒントについてはい

みがえった魔王ルウに挑む勇士は誰だ!?

本格派RPGがまたまた登場!!
あの"ディープダンジョン 魔洞戦紀"からはや5ヵ月、
3Dダンジョンが好きになったキミに朗報だ。
すべてにグレードアップして、DOGから第2弾が発売されるぞ。
魔王ルウとの再対決、それがこの"勇士の紋章"だ!!

6月上旬発売予定

DOG 両面

3400円

3D迷路にドップリつかってくれ!!

ゆうけんしラルのはたらきで ト゛ールもへいわ
をとりもど゛すことか゛で゛きた。
ゆうけんしラルとエトナひめか゛しゅぎ゛ようの
たび゛にで゛て すうし゛ゅうねんのときか゛な
か゛れたあるひ ト゛ールのしろから すうにん
のぶ゛きみなものたちか゛で゛てくると
ひとび゛とにこう せんげ゛んした。
「このくには これより まおうルウさまか゛
おおさめになる。はむかうものは しろのひと
び゛ととおなし゛ようにころされるた゛ろう。」
そうた゛ まおうルウは よみか゛えったのた゛！
ひとび゛とは しんで゛んにあつまり かみにい
ひ…び…き しんで゛んのとび゛らをあけ
…きみかけると
…のもの。ここをとおりかかる
ひとび゛とをすくえとかたり
…こまりで゛すか？」
…おは あのゆうけんしラルの‥

神は勇剣士の末裔(子孫)に魔王を倒せと命じた

勇士の紋章
ディープダンジョン

 ©ハミングバード／スクウェア

基本操作をマスターし ダンジョンの悪に挑め

なぜ!? 魔王ルウはよみがえった!!

今から数十年前。ここドールの人々は魔王ルウに操られたモンスターによって、恐怖のどん底にたたきこまれていた。が、1人の勇剣士ガダンジョンに巣くうモンスターを倒し、壮絶な戦いの末、魔王ルウをも、永遠の闇に葬り去った。そして、魔王ルウに捕われていたエトナ姫も無事に助け出した。国王はたいへん喜び、勇剣士にこう言った。

「エトナ姫と結婚して、この国を治めてくれまいか」

しかし勇剣士は、

「私には国王になるような能力はありません。エトナ姫とともに旅に出たいのですが」

と答えた。国王の許しを得て、2人は旅立った。

国王はエトナ姫の弟に王位をゆずり、人々はドールの街の再建のために働いた。ドールに平和がもどった。

そして、月日が流れた…。

平和だったドールの街に不安なうわさが広がり始めた。

「城の中に人の姿が見えない」

「城の中から、おかしなうなり声が聞こえる」

そしてある日、人々の不安は現実となった。城から不気味なものたちが現れ、魔王ルウの復活を宣言したのだ。

「この国は、今日より魔王ルウ様の支配下となる。はむかう者にはようしゃしないぞ」

人々は神殿に集まり祈りをささげた。神よ、どうして私たちをこのように苦しめるのですか。魔王ルウは、なぜ、よみがえったのですか。神よ、私たちはいったいどうすればよいのですか…。

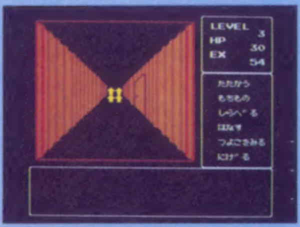
人々が一心に祈りをささげていると、神殿の扉が開き、1人の若者が入ってきた。

「何かあったのですか。旅の途中で、この街を救えと神に命じられたのですが」

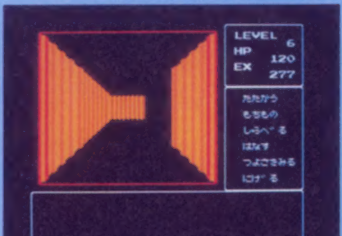
その声に、1人の老人がふり返り、驚きの声を上げた。若者の強い意思を秘めた額とやさしいまなざしをどこかで見たような気がしたのだ。何十年も昔に…。そうだ、彼こそが、あの勇剣士の子孫なのだ。

3D迷路を制覇しよう

「勇士の紋章」は3D表示の迷宮の中を冒険するゲームだ。3Dって、慣れないうちは、つい十字ボタンを押しすぎてしまって、自分の位置がわからなくなっちゃったりして、ホント、大変。でも前作と違って、今度は、画面の中央に矢印が表示されて、自分がどの方向に進んだのかわかるので便利だよ。3Dなんか、コワクナイ!



○これが、いま自分が進んだ方向を教えてくれる青い矢印だ

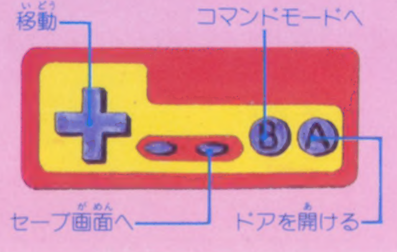


○壁の色はフロアごとにちがうぞ

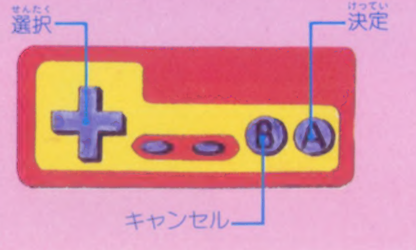
コントローラの使い方

コントローラの操作方法は城の中を移動するとき(通常)と、モンスターと戦っているとき(戦闘中)やコマンドモードのとき、ドールの街にいるときとでは異なる。

通常



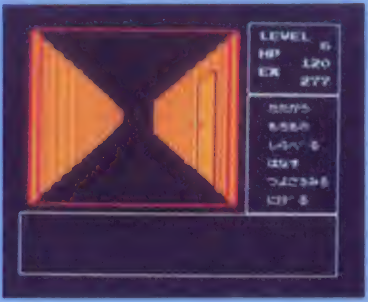
戦闘中・コマンドモード・ドールの街



勇士の紋章 ディープダンジョン

スッキリ表示のマルチウィンドウ

「勇士の紋章」の基本画面はスッキリと3つに分かれている。メッセージは下のウインドウにスピーディに表示される。左のウインドウには、レベルとHP、EX、コマンドが表示されていて、とっても見やすいね。



○つねに、[illegible]レベル、HP、EXをチェックしながら進もう

右の画面は城の中を移動中のものだ。Ⓑボタンを押すとコマンドの左に矢印が出てコマンドを選べる。敵が出現すると、自動的に戦闘モードになって戦いが始まるぞ。ドールの街に行くと中央のウインドウにそれぞれのメニューが表示されるよ。

敵と出合うと戦闘モードになるぞ。使えるコマンドは、「たたかう」「もちもの」「にげる」の3つだけだ。下のウインドウには戦いの展開が次々と表示されるから見落とさないようにね。攻撃が命中すると画面が光ってカッコいいぞ。

○相手が[illegible]ことはない。正々堂々と勝負だ

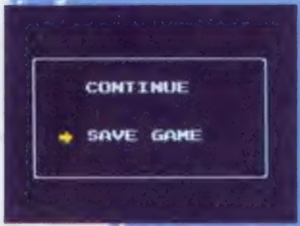
コマンドモードにして「つよさをみる」を選ぶと左のような画面になる。右にはHP（体力）とその上限、AP（攻撃力）などが表示され、下には次のレベルまでに必要なEXが出るんだ。

○うん、あと2ポイントでレベル3か ガンバルぞー

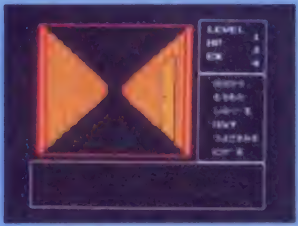
セーブをしてEXを増やせ

RPGは、少しずつキャラクタを成長させるゲームだってことはみんなもよーく知ってるよね。そこで忘れちゃいけないのがセーブだ。この「勇士の紋章」でも、セーブはとっても大切だ。レベルが上がったときや、アイテムを手に入れたときはもちろんのこと、EXが増えてきたら、こまめにセーブしよう。

死んじゃってから泣いてもあとの祭だよ。



○もしセーブしたくないときは、コンティニューを選べばいいんだ



○こういう画面のときにスタートボタンを押せばセーブできるよ

ディープダンジョンとはここが違う

レベルが上がるとボーナスポイント

普通、RPGではレベルが上がると、HPの上限やAP（攻撃力）などの数値が自動的にアップする。でもこのゲームではボーナスポイントというのがあって、AP（攻撃力）やAC（防御力）などに好きなように配分できるんだ。コマンド欄の矢印を合わせ、Ⓐボタンを押せばポイントが加算される。まちがえたらⒷボタンでなおせる。バランスよく配分するのもよし、攻撃力のポイントだけ上げるもよし、キミの好きなようにキャラクタを成長させられるわけ。

○やった！ レベルアップしたぞ さて配分はどうしようかな

落とし穴には2種類あるぞ

前作には落ちるとHPが減ってしまう落とし穴があったけど、今度は下の階に落ちてしまう穴もできたんだ。

城には4つの塔がある？

このゲームの冒険の舞台となるドールの城には4つの塔があるらしい。城から生きて帰った者がいないため、くわしいことはわからないが…。

しかけの床にだまされるな

しかけの床とは、その上にのると、知らない間にぐるっと回転してしまい、自分の向きがわからなくなってしまうというやっかいなものだ。

敵か、味方か!? 石像の謎

城の中には何種類かの石像が置かれている。攻撃をしてくるわけでもないし、こいつの正体はいったい…？

まずはドールの街で、戦いの準備を整えろ

その昔、勇剣士によって魔王ルウの邪悪な意思から守られたドールの地。しかし、数十年を経たいま、魔王ルウはよみがえり、再び人々を恐怖におとし入れた。モンスターの巣窟と化した城を見上げるたび、人々の心は言い知れぬ不安でいっぱいになる。人々は神殿に集まり祈ることに1日のほとんどを費やしてしまうため、畑は荒れ、家畜たちもやせ始めた。1日も早く平和をとりもどさなくては!!

○緑豊かなドールの地。だが城の中には、魔王ルウに操られたモンスターがあふれている

城に行く前に街ですべきこと

神の言葉を受け、出発した勇士は、まずドールの街に立ち寄る。ここには神殿と交易所があって、城での戦いの準備をすることができる。ドールに平和を取りもどすため立ち上がったキミに、街の人々は心から親切にしてくれる。人々の期待は裏切れないぞ。

○いきなり城に行くなんてことは、まさかしないよね

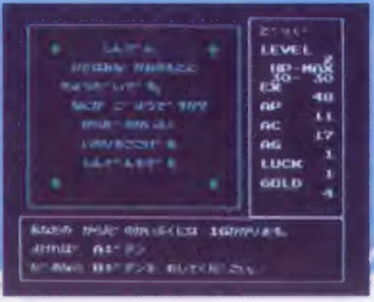
まず右の画面で、行く場所を決めよう。戦いの前には必ず交易所へ行って武器などを買わなくてはならないし、神殿に行って祈りをささげるのもいいだろう。いずれにしてもあせるのは禁物だ。ここでしっかりと準備をして城にのりこもう。うっかりなんの準備もせずに城に入ってしまったときは、即、街に引き返してやり直そう。

出発前に、神に祈りを…

昔、勇剣士が魔王ルウからドールの地を救い、平和を取りもどしたときに、人々は二度と再び、このような災いに見舞われないように、祈りをこめてこの神殿を建てた。魔王ルウがよみがえった今、人人はここに集まり、神に祈るしか術を知らない。キミは神の命を受け、そんな人々を救うため魔王ルウに挑むのだ。キミの戦いは孤独ではあるが決して孤立してはいない。ここにもどってくるたび、神からのねぎらいと励ましの言葉が得られるだろう。神はつねに正しい心の勇士の味方であることを忘れずにいよう。

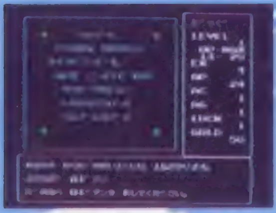
神殿

戦いの前に、まず祈りをささげてみよう。「あなたの戦いが無事終わりますよう。悪魔に災いを!」という神様から励ましの言葉がもらえる。うん、なんだか、神様に味方してもらえるっていう実感がわいてきたみたい!!



○[illegible]はいつでもこっちの味方だぞ

冒険の途中でダメージを受けたときは神殿へ行こう。わずかな寄付でHPをMAXまで回復してくれるんだ。また、毒をあびたときも、ここで毒を消してくれる。ただし、Gが足りないとことわられる。



○まさに"苦しいときの神だのみ"だね。ホント、助かります

勇士の紋章（ゆうしもんしょう） ディープダンジョン

買い物はよく考えてから

魔王ルウに戦いを挑むキミがゲームスタート時に持っているのは200G。城の中の宝箱を取ってG稼ぎもできるが、とりあえずは200Gですべての準備を整えなければならない。よけいなものを買わないようによく考えてね。

○さーて、[illegible]ってみようかな

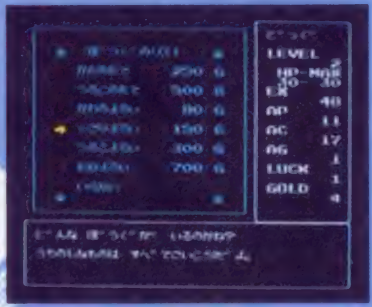
武器

〝攻撃は最大の防御なり〟って言葉知ってる？　レベルが低くてHPもあまりないうちは、まず防御を固めたいと思うかもしれないが、それはあんまりいいテじゃない。弱いモンスターなら一撃で倒せるくらいの武器を持ったほうが、結局は受けるダメージも少なくてすむんだ。ゲームスタート時には150Gのヤリを買うのをおすすめする。

○[illegible]武器は、それぞれ[illegible]ってある。Gをためて買おうね

防具

防具には大きく分けて、盾とヨロイの2種類ある。それそれにいろんなものがあるが、ゲームスタート時の200Gで盾とヨロイの両方をそろえるのは無理だ。強い武器を買っておけば防具はなくてもなんとか戦えるぞ。だから、Gがたまってから少しずつ買いそろえていけばいい。それにゲームを進めるうちにスゴイ防具が手に入るかも…。


○アレも欲しいし、コレも欲しい…でもGが足りないよ！

道具

道具にはそれぞれ魔法がかけられていて、使うといろいろな効果がある。値段は高いけど手に入れたいね。

○[illegible]

くさのつゆ

これを使うとHPが回復する。遠出をするときには必ず持っていきたいね。

しろきのこ

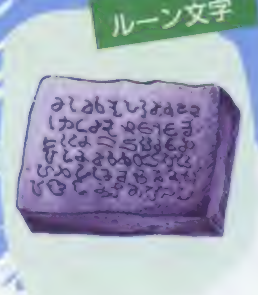
毒をあびてしまったら、しろきのこを使おう。ちょっと高いけど命にはかえられない。

死の杖

死の杖の魔法を使うと、杖の先から火を吹き、敵にダメージを与えることができる。

（消費HP3）

ルーン文字



古い石板に刻まれたルーン文字を唱えると、敵の魔法を封じこめてしまえるぞ。

（消費HP3）

霧の鈴

この霧の鈴を鳴らすと、敵は眠ってしまう。眠らせてしまえば倒すのは楽だぞ。

（消費HP3）

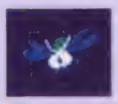
ドールの城に巣くうモンスター

ドールの町から一歩ダンジョン内に足を踏み入れると、そこは、無数のモンスターたちがうごめく、悪の世界だ。キミは単身ダンジョンへ向かい、邪悪なモンスターを相手に戦わなければならない。
ここに紹介したモンスター以外にも、たくさんの強敵がキミを待ちかまえている。

よだつ ターたち

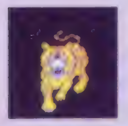
死神バチ

ハチが巨大化したモンスター。ダンジョン内を不気味に飛び回る。

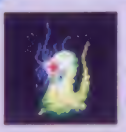


人喰い虎

古代よりこの城付近に生息していた虎の化身。鋭い牙と爪で、冒険者めがけて襲いかかってくる。なかなかの強敵。



ジェル

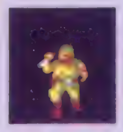


ナメクジが魔王の魔力を受けて巨大化した、不気味なモンスター。

毒むかで

暗くじめじめした場所を好む。マムシ何十匹分もの猛毒を持っているので注意が必要。

盗賊



歴戦の勇士のうち、戦いや冒険に破れ、おちぶれていった者の化身。なまけ者で意志が弱く、相手が少し強いと、すぐに逃げだしてしまう。

大毒バチ

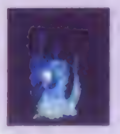
巨象さえも一瞬のうちに倒せるという猛毒を持つ。口から毒を吹くので要注意だ。

がいこつ

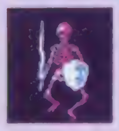
ダンジョン内で息絶えた戦士の白骨死体が魔王の魔法でよみがえった。魔王の忠実な僕として行動する。

ルージェル

ジェルと同種。銅が好物で、次第に体内や皮膚が青くなってしまった。



がいこつの騎士



魔王の呪いを受けた剣と、鋼鉄の盾を持ち、ダンジョン内を徘徊する。うす気味悪いモンスター。

勇士の紋章 ディープダンジョン

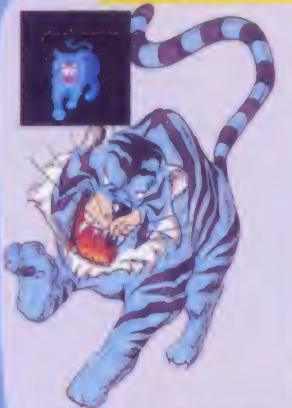
メイジ

魔王に操られている魔女。身の危険を感じると逃げてしまう。

魔王の兵士

悪魔に魂を売り渡した兵士。発達した透視力と聴覚を持っている。

魔界の虎



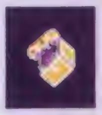
魔王により魔界から呼びだされた虎のモンスター。暗闇の中に赤くらんらんと光る目には呪いの力がある。

ポイゾナー

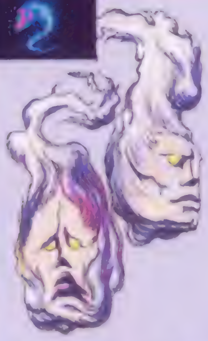
ダンジョン内をはい回り、侵入者を、その何百本もの足に巻きつけ、しめつける。毒も持っているぞ。

箱の化物

妖界から抜け出した変身モンスター（カメリアン）が化けたもの。宝物とまちがえるな！



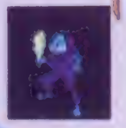
戦士の霊



魔王の力によって復活した戦士の霊。強い光や燃える炎熱にムチャクチャ弱い。

シーフ

妖界からやってきた小人モンスター。ずるがしこく、宝物やお金を盗むのが得意。



身の毛もおぞましモンス

デスフライ

ハエが巨大化したモンスター。急降下攻撃が得意で、最初の一撃から毒針を吹きかけてくる。

闇の使い

死者の世界から送りこまれた霊体。人間の生気を吸い取ってしまう力を持つ。

デスメイジ

死の杖を使って攻撃してくる。体力を回復する魔法も使うので、かなり手強い。

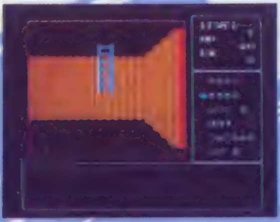
ムーンフライ

もとは光の世界にいた。羽をはばたかせるたびに光の世界で授かったムーンビームを出す。

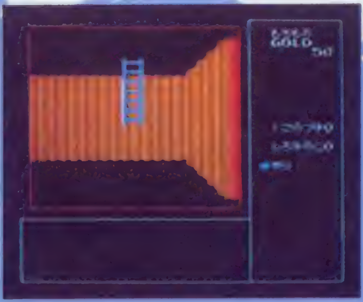
これがレベル2への最短コースだ!!

すぐ武器を身につけよう

交易所で買った武器や防具は「もちもの」コマンドで一度使わないと、身につけたことにならないから注意!!



[illegible]

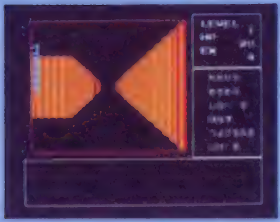


[illegible]まなので、すごく強いんだ

遠出はまだ危険すぎるぞ

早く魔王ルウを倒したいとアセる気持はわかるけど、まだ遠くまで行くのは無理だ。レベル1では城の入り口付近で戦おう。ダメージを受けたら、すぐ街にもどり神殿に行かないと、生き残れないぞ。

ウッ、やられてしまった[illegible]



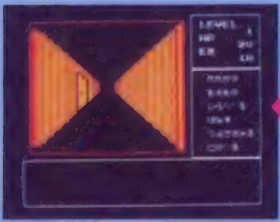
[illegible]がいちばん安全だ

手間をおしまずセーブしよう

はっきりいってレベル1は弱い。すぐに死んでしまうので、セーブをこまめにしないと、EXがふえないぞ。敵を1匹やっつけるたびにセーブするくらいの心がけが必要だ。面倒くさいけどガマンガマン。

EXがやっと[illegible]。ここらへんでセーブしておこう

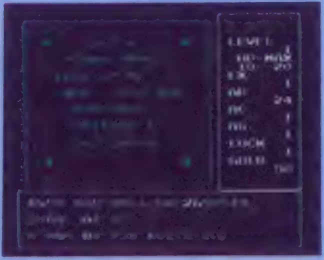
[illegible]



[illegible]レベルア[illegible]

傷ついたら急いで神殿へ

ダメージを回復するには神殿に行くほうがくさのつゆを使うより安上がりだ。無理をせず、こまめに通おう。



安い!! さすがは神様だね

毒をあびるとHPが減る

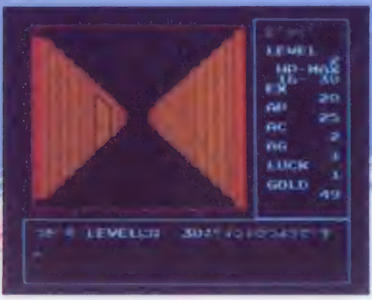
モンスターのなかには毒をもつものがいる。毒をあびると画面表示が紫色になり、歩くたびにHPが減ってしまう。

[illegible]

レベル2だとグッと楽だぞ

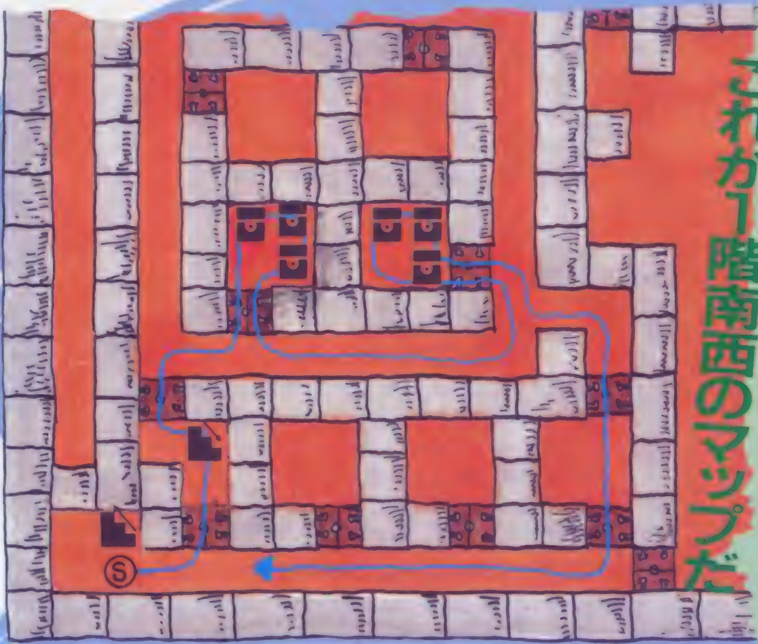
レベルが1から2にアップすると、HPの上限が20から30に増えるんだ。実際にプレイしてみると、この10ポイントの差は大きいぞ。AP（攻撃力）やAC（防御力）も増やせるから戦いはグッと楽になるんだ。ただし、まだまだ無理は禁物。気をひきしめてレベル3を目指そう。

ついにレ[illegible]思えば苦しい戦いだった

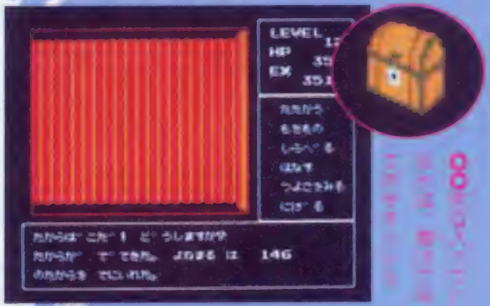


[illegible]HPの上限が30[illegible]

勇士の紋章 ディープダンジョン



スタート地点の近くに宝箱がゴッソリあった!!



Gを稼いで装備を充実

「勇士の紋章」では、敵を倒してもGは手に入らない。そのかわり、城のあちこちに宝箱が落ちているので、それを「しらべる」で開けてGを手に入れよう。レベルが低いうちは遠出ができないので、なかなかGを集められないけど、実は、城の入り口近くに宝箱がたくさんある部屋が2つあるんだ。上のMAPに示したルートを回れば、簡単にGが稼げるぞ！ いったん街へ行ってもどってくると、宝箱はまた出現する。何度も往復して、装備を整えよう。

このフロアでレベル3くらいまでガンバロウ!!

ダンジョンの中が舞台となるRPGでは、次のフロアへ進むと、敵が強くなるっていうのは常識。「勇士の紋章」でも同じだ。スタート地点の近くに階段があるが、しばらくはこのフロアでレベルを上げよう。個人差もあるけどレベル2くらいでは、次のフロアは危険だ。

つらい戦いにオサラバだ！

ディープダンジョンの勇剣士が復活する

このゲームはディープダンジョンの続編。前作をきわめたキミにうれしい情報だ。ディープダンジョンで育てたキャラクタが復活するんだ。RPGはキャラクタへの思い入れが強いゲームだから、うれしい人も少なくないはず。やり方は簡単だから、さっそくやってみて!!

最初の画面で「まどうせんそうのゆうけんし」を選んで—

もう、敵の影におびえて歩く必要もないぞ！

キャラクタを決定したら、データカードを入れかえる

キミが大切に育てておいた勇剣士が、十分に経験を積んでいると、すっごいオマケがついてしまうのだ！ なんと、復活した勇剣士は、普通にゲームを始めた場合の勇剣士よりも、はるかに強くなっているんだ。これで、つらく苦しいレベル1での戦いから解放されるぞ。今のうちに、キミの勇剣士を育てておこう！

全18ホール大紹介!
プロゴルファー猿
影のトーナメント
ゴルフゲームに殴り込み!
あの猿がハタツツミをひっさげて
ファミコンに登場だ!
5月下旬発売予定
バンダイ
3300円
両面

手作りクラブで、ミスターXの送り込む強豪者達に立ち向かう。腕前も根性も超一流！あの"猿"が、ファミコンゴルフで"クンフー竜"と対決だ！

ただのゴルフじゃないぞ

このゲームは、訓練編とコース編とでできている。もちろん、コース編ではキミが猿になって18ホールをまわるんだけど、その前に2つの訓練をしなければならない。的当てショットとパターだ。ところがこの訓練は、ただの練習ってワケじゃなく、実戦の一部なんだ。というのは、訓練の成績によってコースで打てる必殺ショット（ハタツツミとモズオトシ）の数が決まるからね。必殺ショットを使えば、どんなライからでもピンそばまちがいなしだ。

マンガの世界をそのままに、コースは谷ありビルありで、超過激だ。おまけに、カラスやたつまきといったキャラがキミのプレイを邪魔する。

[illegible]

訓練1 的当ての的は、[illegible]らになるかわからない

[illegible]のゴルフゲーム[illegible]打数に[illegible]

[illegible]てると、こんなかっこうに…

コース編で[illegible]

過激なコース、必殺ショット、邪魔キャラ。チンケな飛距離計算なんて通用しない。今までとは一味ちがった"ガン"が勝負のニューゴルフゲーム、それが「プロゴルファー猿・影のトーナメント」だ。

[illegible]

[illegible]mなんてコトもある。[illegible]は、けっこうたいへんだぞ

JAPANコースと比べてみると…

計算ゴルフのJコース

クラブ選択、風、芝目の読み。"計算"ゴルフの「JAPANコース」。キミならどちらを選ぶかな？

 ©藤子 小学館 テレビ朝日 BANDAI・Nintendo イラスト 石川五郎

実戦に直結した訓練編だ

訓練編は、3D画面の的当てショットと、障害グリーンのパットをそれぞれ5回ずつ打つ。的に当たった数とカップインした数が、コース編で打てる必殺ショットの数になるから、訓練とはいってもただの練習じゃなく、コース編のスコアメイクに直接関係する重要なラウンドだ。

ショット

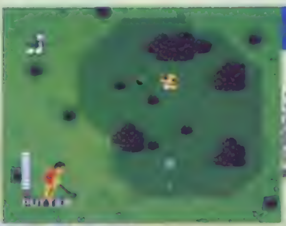
●上から、風の向きと強さ、残りショット数、ボール印は的に当たった数

●Aボタン1回目でスイング開始、2回でトップを決め、3回目でヒット。フック、スライスも打ちわけられるぞ。Bボタンではクラブ選択、十字ボタンの左右で方向、上下で弾道の高低だ

○…つの的は揃れている風船。どちらが出るかは決まっていない

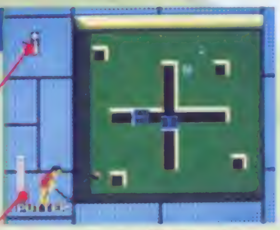
○…が決まる　鬼は上下に動くぞ

パター



●ここには芝目が表示される。複雑なものではなく、単一方向の矢印のみだ。曲がり具合は経験で知るしかない

●Aボタン2回でパット。1回めでスイング開始、2回めでトップの位置を決め、2回めを押したままで打つ



○モズオトシの数決定。周囲の壁ははねかえりビリヤード感覚

ここが勝負だ、コース編

訓練が終わったら、実際に18ホールをまわることになる。パターを除けばクラブは2本しかないから、ショットの強さには微妙な加減が要求されるぞ。でも、実際には"カン"に頼るしかないようだ。むしろ、必殺ショットをどこで使うかが、良いスコアへのキメ手になる。

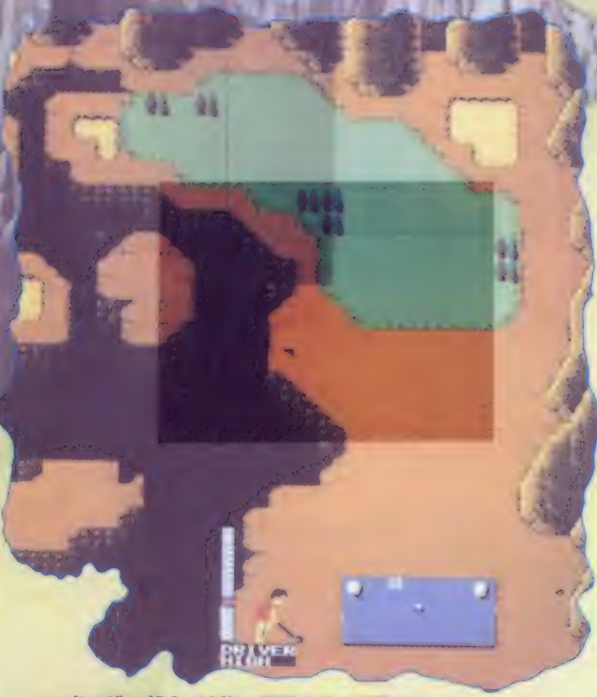
サブ画面

コース編では、プレイ中にセレクトボタンを押すとサブ画面を呼び出せる。そのホールで打った打数や、残りの距離、トータルスコア、必殺ショットの残り数などが表示される。常にチェックすることを心がけよう。

○いつでも、どこでも呼び出せる。便利な情報画面だ

コース紹介

1画面でコース全体は見られない。そこで、スタートボタンを押してみる。画面は止まり、十字ボタンの上下左右で自分の見たい方向に画面がスクロールするんだ。これで、じっくりコースを研究し、攻め方を考えよう。



★色の濃い部分が実際に画面に映る範囲だよ

2Pではクンフー竜と対決

2Pはクンフー竜だ。竜のヌンチャクドライバーは300Mも飛び、岩さえ貫くぞ！

プロゴルファー猿（さる） 影（かげ）のトーナメント

見せ場だ、必殺ショット

訓練編での成績によって、猿はプレイ中、好きなところで2種類の必殺ショットを打てる。このショットをどこで使うか、キミの判断で大きくスコアが変わってくるはずだ。

ハタツツミ

打った球がグリーン上の旗を直撃、カップに落下というおなじみのショット。

○グリーンめがけて、おもいっきりひっぱたくと…

○球は、カップめがけて一直線に飛んでいき…

○旗につつまれた球、すぐ落ちる。ホールインワンの可能性大だ!

モズオトシ

球を高く打ち上げ、グリーンに落としバックスピンでカップに寄せるショット。

○寄せる自信がなかったら、迷わずモズオトシを使って

○球は高く舞い上がり、グリーンにゆっくりと落下…

○真上からピンに落ちてくる球に、まちがいなし!?

さあコース紹介（しょうかい）だ!

竜ケ峰（りゅうがみね）カントリークラブ C,C,

アウト OUT 1
289メートル
パー4

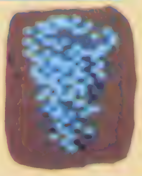
○ここのグリーンは平凡だ。パットの感じを早くつかもう

●左からの谷越えよりも、右から攻めて2オンねらいが正解だろう。まずは慎重に。

敵（てき）か味方（みかた）か

コース上には、邪魔するだけの間欠泉やドカン、時には役に立つカラスなどいろんなキャラクタが出てくるんだぞ。

たつまき



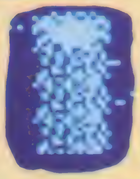
○球がふれるととんでもない方向へ

カラス

○球をくわえ、いろんな所へ運ぶ

間欠泉

○テクノ、地面から吹き出す



○竜ケ峰のもの、水に引き込まれる

動く壁

○左右に動き、球の道をさえぎる

ドカン

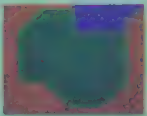
○出たり入ったり、球をストップする

竜ケ峰(りゅうみね)カントリークラブC,C,

さあ、ここから先は本格的なコースの紹介だ。OUT1コース・竜ヶ峰は、険しい山中。円内の写真はジャマキャラだ。

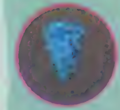
OUT 2

355メートル
パー5



◎奥の池に[illegible]

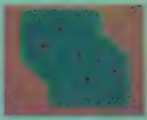
●ほぼ真っすぐ伸びたロングホール。ドライバーの飛距離を試してみるのもイイね。



◎新しいホールには、[illegible]

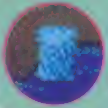
OUT 3

287メートル
パー4



◎グリーンよりもこちらが[illegible]落とすとOB

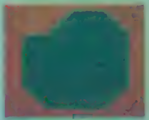
●大きな池からは間欠泉が吹き出すから、これを避けてフェアウエイキープ。左右の林はOBだから注意。

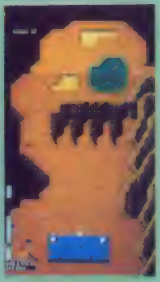


◎出たり引いたり、タイミングが[illegible]

OUT 4

169メートル
パー3



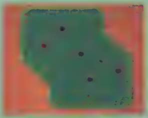


◎[illegible]Bチャンス

●グリーン手前の岩が竜の爪。上を越えるか下を通すか。飛び過ぎのOBに注意。バンカーねらいもイイネ。

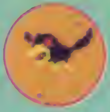
OUT 5

284メートル
パー4



◎穴を避け、なんとかバーディを取ろう

●思い切って第1打はバンカーへ入れても、クリークならあまり気にせずに打てる。2打目の寄せが勝負の分かれ道だ。

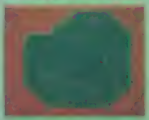


◎こいつを避けるには低いボールだ

OUT 6

161メートル
パー3

◎無理せずパーの簡単グリーンだ

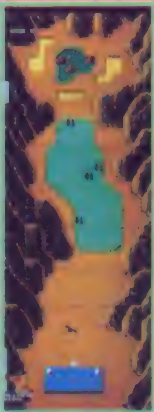


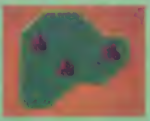
●グリーン周りの全てが谷のショートコース。1打目は、グリーン付近のバンカーがベスト。

OUT 7

292メートル
パー4

◎岩に当てはねかえす。ビリヤード感覚もイイ





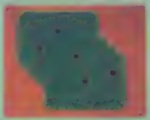
●確実に2オンがねらえる。奥の岩に当てて、グリーンにオンさせるのもひとつの攻め方だ。

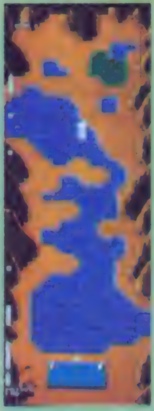
◎ここでも、[illegible]を避けるのは[illegible]

OUT 8

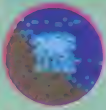
281メートル
パー4

◎たくさんの[illegible]に注意してじっくりと





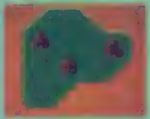
●ここには全くフェアウエイがない。そこで1打目は左の岩に当てる感じで。2打目をグリーン右の岩に当ててオンさせよう。



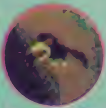
◎コース全体に出るといってもイイぐらいだ

OUT 9

378メートル
パー5



◎岩のあるグリーンでも落とす位置を考えれば楽。[illegible]にバーディだ



◎スタート直後、出現する前に打つのがベスト！

◎谷の上空を[illegible]飛びまわっている

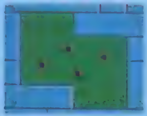
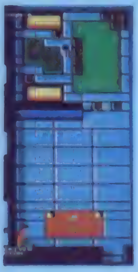
●1打目は追い風なら左、それ以外は正面のフェアウエイをねらっていこう。谷だけ注意して、バンカーやラフは気にしないようにしよう。バーディチャンスは大きいぞ。

プロゴルファー猿（さる） 影（かげ）のトーナメント

テクノ カントリー クラブ C,C,

INコース・テクノは、一転して大都会だ。ビルの屋上、ビルの内部と、竜ヶ峰以上に技とカンが要求されるぞ。

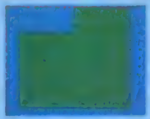
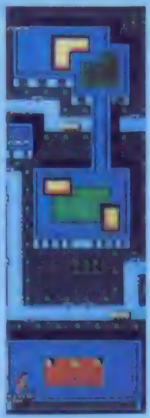
IN 1
173メートル
パー3



○INコースいきなり穴のグリーン

●グリーン手前の壁は越えられない。右からまわし、奥の壁に当ててオンさせるのが正解。グリーン上にまで出現するドカンに注意。

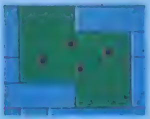
○グリーン上まで、ドンドン出現するぞ

IN 2
281メートル
パー4

●ビルの屋上を渡って行く。屋上をはずし、地上へ落ちるとOB。バンカーねらいが○ね。

IN 3
264メートル
パー4

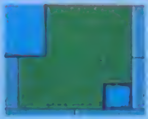


○穴を避けて、ガンバッてホールインだ！

○どこにでも出現する。特にグリーン周りには注意

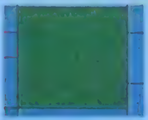
●コース上、いたるところに間欠泉が出現する。その間をうまく抜ければ、十分バーディがねらえるコースだ。

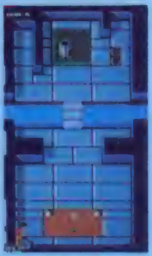
IN 4
299メートル
パー4


○グリーン周りの穴にだけ気をつけろ

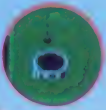
●左の壁は越えられない。右からストレートで攻めて2オンねらい。

IN 5
160メートル
パー3


○オンすれば、ドカンは出てこないよ

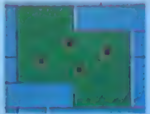


●ただ真っすぐ打てば1オンできるハズ。奥の壁は、はね返る。OBは中央の川だけ。パーティチャンスだ。


○ここでも、グリーン上にまで出現。タイミングを計れ

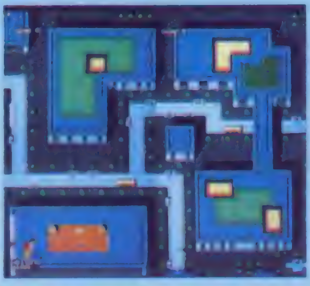
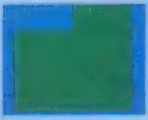
IN 6
363メートル
パー5

○高い弾道なら全く影響はない


○穴とカップとの関係がイヤらしい

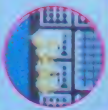
●ド真ん中の壁に当てれば、1オンも可能。着実に攻めるかギャンブルするか、分かれ道だ。

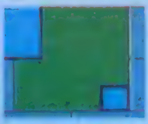
IN 7
289メートル
パー4

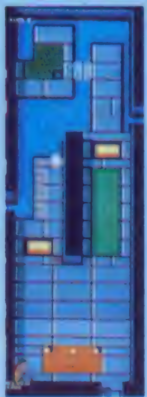


○ここにきてのバーディは大きいぞ

●右から攻め、細い橋を渡すのが正解だね。ビルから落ちればOBだけど、十分バーディはねらえるからムチャしなくていい。

IN 8
299メートル
パー4

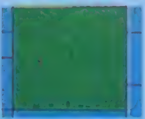

○左から攻めるならコイツに気をつけろ

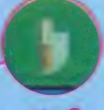

○右上と左下の穴に気をつければ簡単!?



●中央の壁の、左側面に沿って攻めれば最短距離を安全に攻略できるハズだ。

IN 9
474メートル
パー5


○最終グリーンは1番簡単かな！


○一定の動きをするだけだから、動きを読め

○最後の難関までイヤなヤツ。軽くかわせ

●2オンねらいなら、中央の川に沿ってフックを打て。しかし、ここは3オン1パットねらいが正解だろう。

※画面は開発中のものです

作戦名・セクションZ
迷路要塞を撃ち進め！

21世紀。宇宙進出をはたした人類の前に突如現れた謎の宇宙要塞・バラングールは、破壊と略奪の限りを尽くし、強大な魔手を地球へと伸ばしはじめた。敗色が濃くなった人類には、もはや1人の空間戦士か敵要塞心臓部"Z"に潜入し、撃破するという困難な作戦・セクションZしか残されていない……。

5月中旬発売予定
カプコン
2980円
両面

空間戦士・アキラ！敵の要塞に突入せよ!!

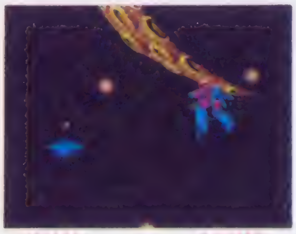
この作戦を遂行するのは空間戦士・アキラ。彼が得た情報によれば、バラングールの内部には60のセクションがあり、20セクションごとに3つのステージにわかれ、迷路状につながっているらしい。

ステージの最後には、ヘビードローンと呼ばれる巨大な敵が、次のステージへの入口を守っている。

また、左から右へ自動的に横スクロールする各セクションの速度も4種類あって、セクションごとに異なっている。

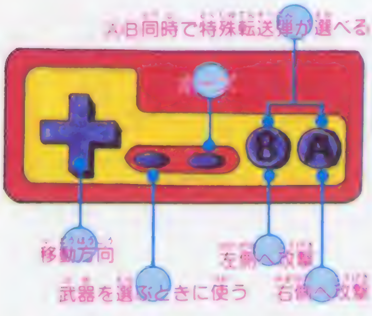
最初アキラはエネルギーを20持っているが、敵の攻撃を受けるたびに減っていく。しかも、敵キャラにぶつかったりスクロールに挟まれると、セクションの最初へ。さらに、エネルギーが0になると、各ステージの最初へと戻されてしまう。

この困難な作戦のためにアキラに与えられた武器は、レーザーライフルと特殊転送弾のメガミサイル。操作方法は左の図のとおり。慣れないと使いづらいかもよ……。



○空間戦士・アキラは宇宙要塞バラングールに、ただ1人で突入

○エネルギーが0になってステージの最初にとばされてしまった！



©CAPCOM

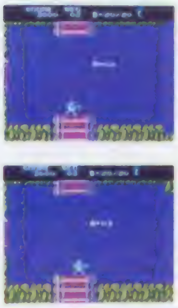
作戦名・セクションZはこのように遂行せよ

セクション間は転送機で移動!!

大部分のセクションの終わりには転送機があり、そこから発する2本の青い光がアキラを他のセクションへと運ぶ。赤い光は通れないが、例えばステージ1ではセクション11と16のジェネレーターを破壊すると通れるようになるし、エネルギーの最大容量も破壊することに増えてゆくぞ。

セクション1

セクション1の最後へ来た。青い光に入れば移動


上の青い光でセクション2に

下の青い光でセクション3だ

敵を撃破して、パワーアップだ

最初アキラのスピードは遅いし、エネルギーもどんどん減らされてしまう。だけど敵を倒せば、スピードアップカプセルやエネルギーカプセルが出るときがある。こいつを取れば、減ったエネルギーは最大容量まで3ずつ回復だ。

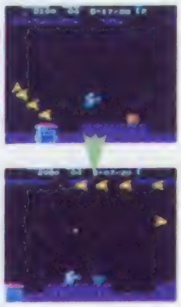
敵を倒せばアイテムが出ることも

これでエネルギーが3ふえる

スピードアップはSマークだ

武器のパワーアップはこうして

メタルイーターを破壊すると、武器をパワーアップさせるアイテムが出現。使うときは画面右上のL、F、M、Bの文字を十字ボタンで選び、セレクトボタンを押そう。


右下の塊がメタルイーターだ

やった、アイテムを出した！

強敵に備えろ！特殊転送弾装備

特殊転送弾は破壊力が大きい。でも、隠し部屋を見つけないと種類を増やせない。

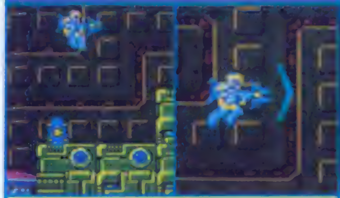
使うときはⒶⒷ同時に押して、画面中央に現れた点滅に触れ、ⒶかⒷボタンで撃てる。ただしエネルギーは減るぞ。

ある場所を撃つと入口が出現

それにさわると隠し部屋へ

武器

バリアーシールド



頭文字B。敵の攻撃を防ぐが、使いすぎると消えるし、前にだけ有効

メガスマッシャー

頭文字M。強力な貫通弾を発射。レーザライフルの3倍以上の破壊力だ

フラッシュバスター

頭文字F。弾が3方向に発射される。ただし、射程距離が短いのが難点

レーザーライフル

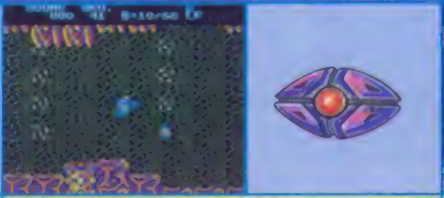
はじめから持っている。頭文字L。敵が多いとキビしい

特殊転送弾

クラッシュボール

アキラのまわりをボールが高速で回転して、敵を倒すことができるが、6秒間しか使えないゾ

フラッシュボム



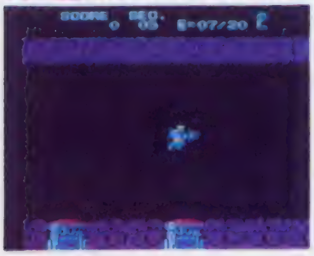
画面上のすべての敵にダメージを与えることができるが、1つの敵に与えるダメージは小さい

メガミサイル

アキラが最初から持っている転送弾。威力はレーザーライフルの10倍以上。ムダ使いするな！

ステージ1の重要地点はこのセクションだ

セクション0は宇宙空間。高速のスクロールで、セクション1に進む。セクション2にはメガスマッシャーがあるが、これをとるのはちょっとキツイかも。セクション4のフラッシュバスターはわりと簡単にとれるぞ。セクション6以降には、ステージ1をクリアするために重要なセクションがあるんだ。



セクション5には、なーんにもない。高速でスクロールするだけだ

セクション3のクラブは、メガミサイルで簡単にやっつけられるよ

セクション6

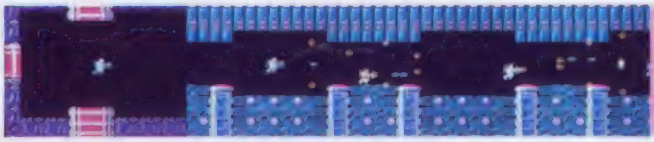
下へつづく

つづき

次から次にやってくるミサイルの大群をくぐり抜け、転送機までやってくると、下の光が赤いゾ。

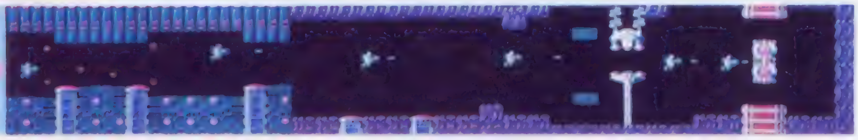
ムリに入ろうとすると死んでしまうし、とりあえず青い光に入って次のセクションに行くしかない。だけど、なにか気になるこの赤い光。いったい、どんな秘密が……。

セクション11



下へつづく

つづき



いくつも重なったリッパーが、このセクションに重要な秘密が隠されている証拠だぞ。こいつは破壊してもエネルギー弾を出すから、十分に引きつけてから破壊しよう。

そしてこの先にあるのがジェネレーター。こいつを壊すには中心部を狙うしかない。破壊に成功してからセクション6に行くとあの赤い光が青く変わっていく！

バラングールを守るこの強敵を撃破せよ

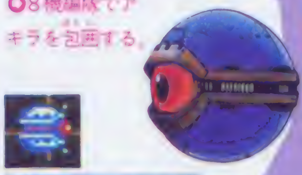
バラングール要塞に巣くう、不気味な強敵たち。こいつらを倒さなければ、地球が危ない……。

いきなり現れて、まとわりついてくる

マンサ

砲台だと思ってたら、体当たりもしてくるゾ

スパイラルガン



8機編隊でアキラを包囲する。

クラウドアイ

壁の上と下を走り、エネルギー弾をバラまく

クラブ

地上を跳ねながら、ゾロゾロとやってくる

ビトー

やっつけてもエネルギー弾で攻撃してくる

リッパー

左上から現れ画面の端を右上に消えていく

メサ

画面の右と左から出現。レーザーで攻撃する

フローティングバタリ

SECTION-Z

セクション 15

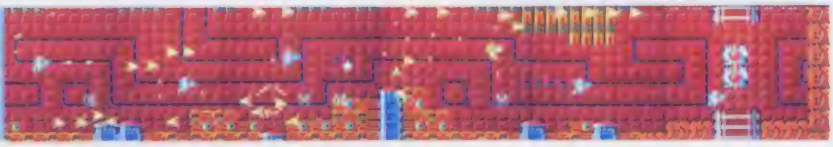
下へつづく

ステージ1の中でいちばん長いセクション15だけど、スクロールが速いのであっという間に終わってしまう。このスピードの中で敵をかわすのはかなり難しいし、スクロールに挟まれる危険性も大きい。特に左側から高速で飛んでくるキッカは、かなりの強敵。油断していると、あっさりやられてしまう。このセクションはステージ1の最大難関だ。

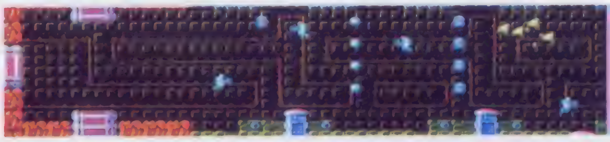
つづき

下へつづく

つづき



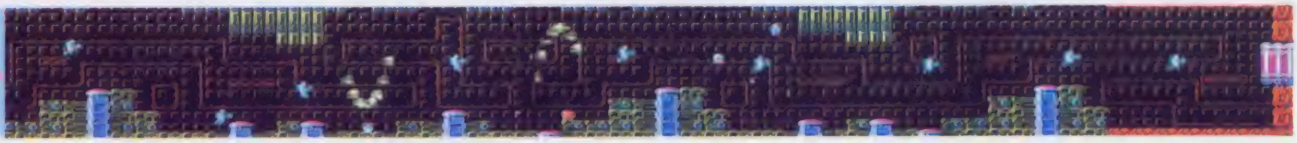
セクション 17



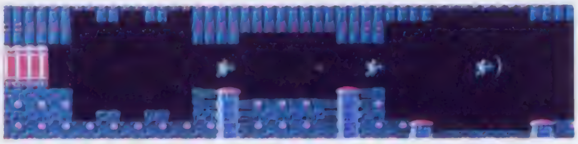
下へつづく

ステージ1の最後、セクション19につながるセクション17。ここにはバリアシールドがあるから、ヘビードローンにそなえて必ずとろう。

つづき



セクション 19



セクション19はヘビードローン・ザムザがいる。こいつを倒せばステージ2に行けるが、さすがに手ごわい。まよわずバリアシールドを使い、確実に倒そう！

5月25日発売予定
東芝EMI
256K + 256K
4900円

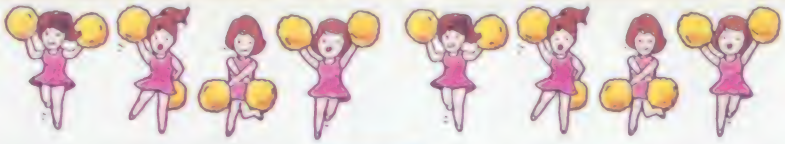
3D画面にはじけとぶ、豪快なピンアクション！　効果音もバッチリきまって、本物のボウリングの雰囲気を家庭で楽しめるのだ！

○遊びたいモード、プレイヤーの人数、レーンの番号を選ぼう！

このゲーム、ウリはなんといっても3D画面のピンアクション。グヮ〜ンと1発、ストライクをとれば気分爽快！
レーンコンディションの違う30のレーン（もっとも見かけはみな同じ）で、タイプの違う5人のキャラと重さの違う5つのボウルを使いわけて、プレイしよう。5人まで同時プレイできるから、友だちや家族みんなで遊べるぞ！
また普通のルールのGAME－A以外に、得点の計算方法に新しいルールをとりいれたGAME－Bが楽しめるよ。

迫力の3D画面でボウリング！スカッとするぜ

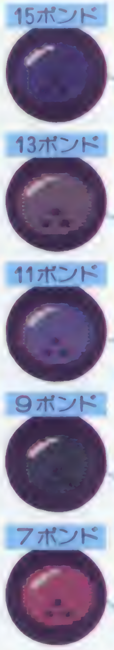
©TOSHIBA EMI／SOFT VISION



○1人でプレイ。メガネのお兄ちゃんに15ポンドはキツそうだから、13ポンドでやってみるか

○5人でプレイ。ボウルは自由に選べるけれど、同じキャラは選べない。サテ、誰が勝つか？

どのキャラに、どのボウル!?



○七三わけがイキなシティボーイ。華麗なプレイを見せる!?

○ショートカットの元気な女の子。体力もありそうな感じ!?

○メガネとまん中わけがヤボッタイけど、プレイは一流!?

○ロングヘアーのお嬢サマ。かよわそうだけど、意外に…!?

○ガッツいっぱい野性派青年。ボウリングも豪快そのもの!?

キャラとボウルを選べるのが、グーってわけさ

選べるキャラは男の子3人と女の子2人の合わせて5人。男の子と女の子では体力が違うから、それに合わせてボールの重さも考えなきゃいけないね。女の子に重いボウルを投げさせてもピンのところまで届かなかったりするかも!? でも、ボウリングは体力がありゃいいってモンでもナイよ。

選んだキャラクタ

GAME Aは投球回数
GAME Bは現在の得点

投球スクリーン

ここを見て投球位置を決めよう。前方のマークが目印だぞ！

○設定が終わると投球開始！ ボウルを持ってレーンへGO

○見ろよな、このきれいなフォーム！ はたして結果は!?

ゲージのみかた

○投球方向は右の5種類が選べる

コントローラ（1P・3P・5PはⅠ、2P・4PはⅡ）を使って、投球位置・投球方向・球種・投球の力かげんの順に投球の設定をしよう。

ゲージの1目盛りの違いで、結果が大きく違ってくるぞ！

微妙な投球設定で、すべてが決まっちゃうのだ

このゲームでは、はじめに行う投球の設定ですべてが決まる。球種・投げる力かげん・投球位置・投げる方向をゲージで決めたら、あとはその設定どおりにコンピュータが自動的に投球してくれる。いったん投球されたら、その後ボウルをコントロールできる余地はまったくナシ。つまり、どういう球種で、どういう位置から、どういう力かげんで、どの方向に投げるのか、その組み合わせの微妙な配慮が勝負のすべてというわけだ。

もちろんプレイするレーン・キャラ・ボウルの重さによって、設定にいろいろ工夫が必要になってくる。それぞれの特色を見抜くのが大事だネ。

キミにとれるかドカンと1発、ストライク!!

それでは、いよいよプレイ開始！　先に言ったとおり体力のある男の子が重いボウルを使えばバッチリ、ストライク！　というものじゃない。レーンのコンディションによって、いろいろな点で有利不利が違ってくるし、ピンのど真中に力いっぱいボウルをぶつけて、ありゃりゃあスプリットなんてのもよくあるコト。微妙なコントロールと力かげんで、ポケット（1番ピンと2番ピン、または1番ピンと3番ピンの間）を狙え！

○お嬢サマ大好きのボクはとーぜんこのキャラ。ボウルは7ポンド

○位置・方向・球種・力かげんはこんなものカナ!?　それデハ……

○投球の設定がずれれば、ガーターになっちゃうことも。あ～ぁ

○惜しい、残念！　よ～し、こんどはスペアを狙って

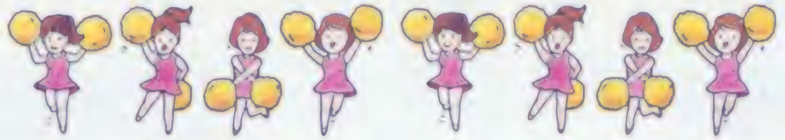
○どっひゃあ、ダブルスプリット！　こりゃあ、手に負えない

○ベビースプリット。2番ピンと7番ピンの間をうまく狙って……

○完ペキなスプリット。こうなればほとんど完全にあきらめムードだ!?

○ストライクをとると、このようなVサインが…!!

○ストライクを続けてとるとチアガールが応援！



スコア計算は、コンピュータがやってくれるぞ

このゲーム、うれしいコトに面倒なスコア計算はコンピュータが自動的にしてくれる。1フレームごとにスコア画面に切り替わって、ゲームの途中経過も一目瞭然！

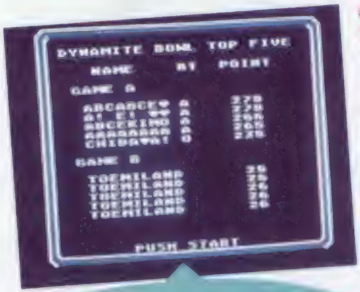
200点以上のスコアを出せばゴリラが祝ってくれるぞ。

また、パーフェクトを達成すれば、「幻のレーン」が出現するのだ！

○3人でプレイ時のスコア表だ。ストライクやスペアのときのスコアの計算をちゃんと知ってるかな

200点以上とると‥

パーン パーン

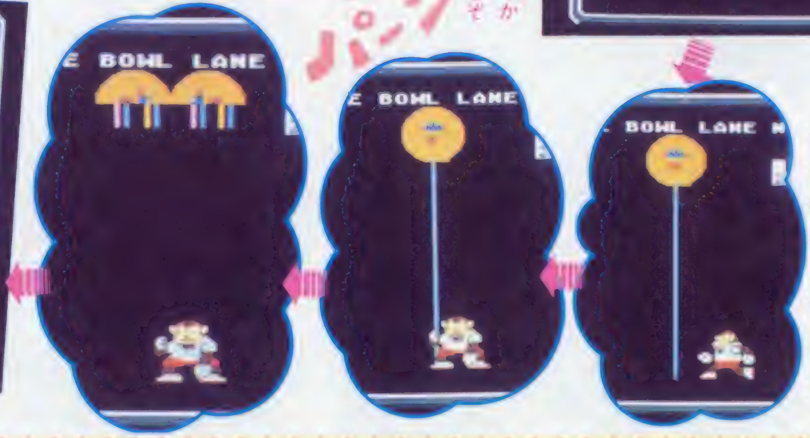


○GAME AとGAME Bのベスト5が表示されるよ

ベスト5

○200点以上の高得点を出したら、まずは名前を登録して…

○画面にクス玉が現れ、右下からゴリラくんが入場してくるぞ



○○○ノッシノッシと画面中央にあゆみでたるゴリラくん。正面をむき、ニッコリ笑ってクス玉をわるんだ

ブラボー！

○オメデトウ！ こんどはパーフェクトを狙ってネ！

GAME Bは、ダーツ・モード

このモードでは、得点の計算方法が普通のボウリングと違う。ダーツゲームのように、倒したピンの番号を加算していって、500点ちょうどを何投目で出せるかを競うんだ。

500点を越えると、こんどは500点にむかい減算。再び500点未満になるとマタマタ加算。500点まであと○×点だから……ということは、あと△番ピンと□番ピンを倒して……。ストライクをとるよりずっと難しいぞ！

○3人でプレイ。誰が一番はやく500点ピッタシをマークできる？

○ピン上部に表示されるピン番号。この場合だと何点になるかな？

1〜3ステージの悪役超人完全攻略データを大公開!!

発売中
バンダイ
3300円
両面

キン肉マン第2弾は超ハードなアクションゲームだ！ 何も知らずにスタートすると強敵にお手上げだゾ。この敵キャラ攻略法でキミは無敵になれる！

ステージ STAGE 1

ゲームは1階から始まり、各階の悪役超人を倒し、天守閣まで登る。天守閣はリングで勝負！ ただし、時間には注意しようね。

BANDAI

キン肉マン

キン肉星王位争奪戦

3階の悪役超人

ミキサー大帝 得意技

○正義超人を空中に投げ、パワー分離で、超人パワーを減らすのだ！

攻略のコツ▶十字ボタンで敵と組み合い、Ⓑボタンで敵を空中に投げ、すかさず自分も十字ボタンの下→上でハイジャンプ。そして、再びⒷボタンを押して、敵にパイルドライバーをかける。この繰り返しでOK。

○まず、敵をⒷボタンで空中にホウリ投げよう

○ハイジャンプして、パイルドライバーを！

○そのままの体勢で、地面に落ちてビシッとキメ

体力の少ないときは…

○画面のハシでひたすらパンチ（Ⓐボタン）

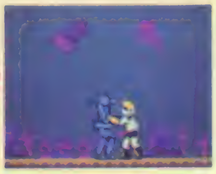
2階の悪役超人

Mr. VTR 得意技

○ストップモーション光線を使う。しかも、連続で光線を出してくるぞ

攻略のコツ▶とにかくボディスラムを連続でかけるんだ。たまに敵の光線をうけたら、技をかけるのをやめて、うしろを向くべし。すると、敵の攻撃がやむので、再び技をかけられる。意外とカンタンに倒せる敵だゾ。

○十字ボタンを敵の方向に向け、組み合う！



○そして、イッキにⒶボタンで、敵を投げる！

○この敵はゲーム中一番ボディスラムが効く

○ときどき、空中技をやってみるのも、1つの作戦だ

1階の悪役超人

ホークマン 得意技

○正義超人を空中に投げ、スパイラルブレットという技をしかけてくる

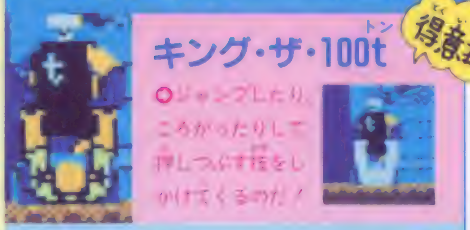
攻略のコツ▶十字ボタンで敵と組み合い、Ⓐボタンでボディスラムをかける。これを繰り返せば敵は倒せるぞ！　また、先鋒はロビンマスクにしておくと、この敵には技がかかりやすいので、とっても有利なのだ。

○十字ボタンを敵の方向にむけ、組み合う！

○そして、イッキにⒶボタンで、敵を投げる！

○これがボディスラム。繰り返しやるのだっ！

○最後のキメは、やっぱり必殺技で決めようぜ！



4階の悪役超人

キング・ザ・100t

○ジャンプしたり、ころがったりして押しつぶす技をしかけてくるのだ！

攻略のコツ▶敵はジャンプしたら、足を曲げて着地する。そのあと足を伸ばすが、この足を伸ばす瞬間、ボディスラムをかける。

投げそこなったら…

○敵がジャンプしたら、着地地点で待つのだ！

○着地したとき、敵は足を曲げるからね

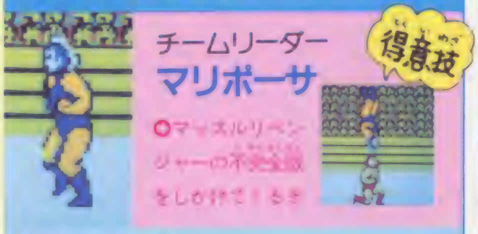
○すかさず足を伸ばす。このときが勝負の瞬間

○相手と組み合い、すかさずAボタンで

○投げるっ！ これがただひとつの有効な技

○パンチで敵を端まで押してしまおう！

○要するに、この技を繰り返せば倒せる

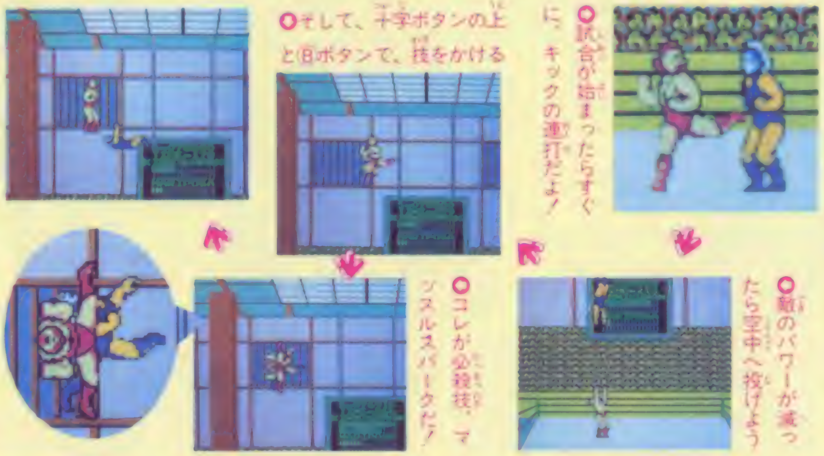


天守閣の悪役超人

チームリーダー マリポーサ

○マッスルリベンジャーの不完全版をしかけてくるぞ

攻略のコツ▶試合が始まったらキック（Bボタン）の連打で、敵のパワーを半分まで減らす。あとはマッスルスパークの連続だ。



○試合が始まったらすぐに、キックの連打だよ！

○敵のパワーが減ったら空中へ投げよう

○そして、十字ボタンの上とBボタンで、技をかける

○コレが必殺技、マッスルスパークだ！

○技が決まった瞬間。しかしなんとも複雑な技だなー

○あとはこの技の繰り返しでラクに勝てるヨ

絶対取らないと後で困るウォーズマンの命

ステージ1の4階で、最初に現れる高い丘の中に入ると、別の場所へ行ける。そこにはウォーズマンの命があり、取ると、ステージ2から、ウォーズマンを使えるのだ。コイツがいないと勝てない敵も出てくるぞ。

○スクリュードライバーが得意

○コイツがステージ2山頂付近にいるウォーズマン

○ステージ1の4階の最初の丘

○この丘の右側から、岩の中に入っていけるのだ

○ドンドン進んでいくと、突然ストッと下へ落ちる

○すると別世界にっ！ とりあえず左へ進もう

○目の前にある、見えない落とし穴に注意だ

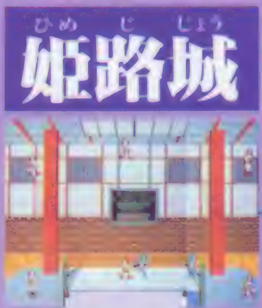
○これがウォーズマンの命なのだっ！ 取ろうネ

○命を取ったあとは、落とし穴から元の場所へ戻ろう

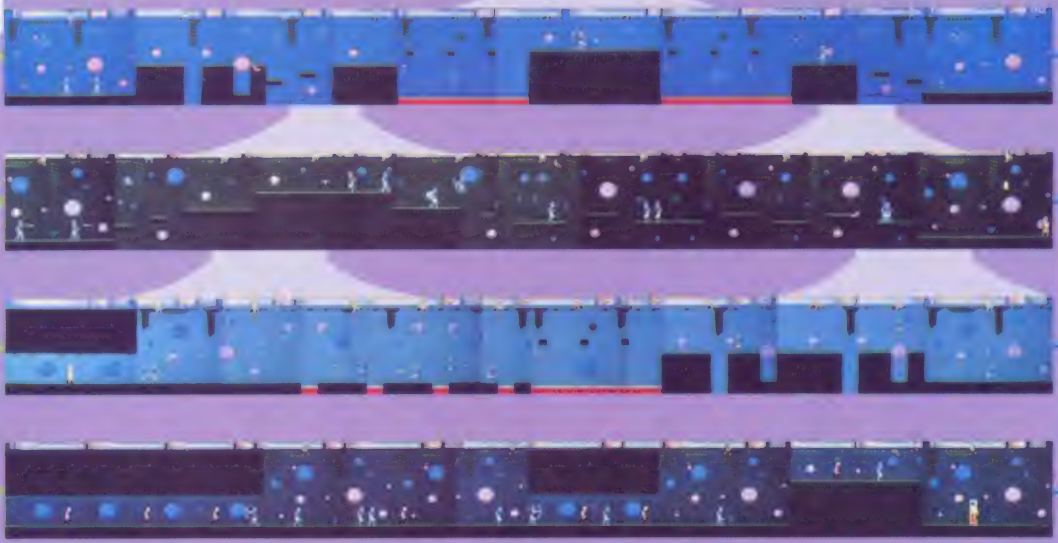
STAGE 2（ステージ2）

基本的に、ステージ1と同じような構成だ。地形が複雑なので、足を踏みはずして、下の階に落ちないように進んでいこう。

姫路城



天守閣（リング）

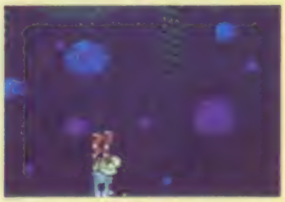


ヤッタゼ!!

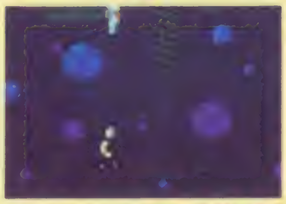
○○ちなみにコレは敵を倒した瞬間! バラバラにくだけ散る……

○ハイジャンプ中に、Ⓑボタンを押していると、技がかかるのだ!

○十字ボタンで敵と組み合い、Ⓑボタンで、空中に投げてしまおう



○そのまま地面にたたきつけて、敵に2つ分のダメージを与えるぞ



○そのあとすかさず、自分も十字ボタンの下→上でハイジャンプ!

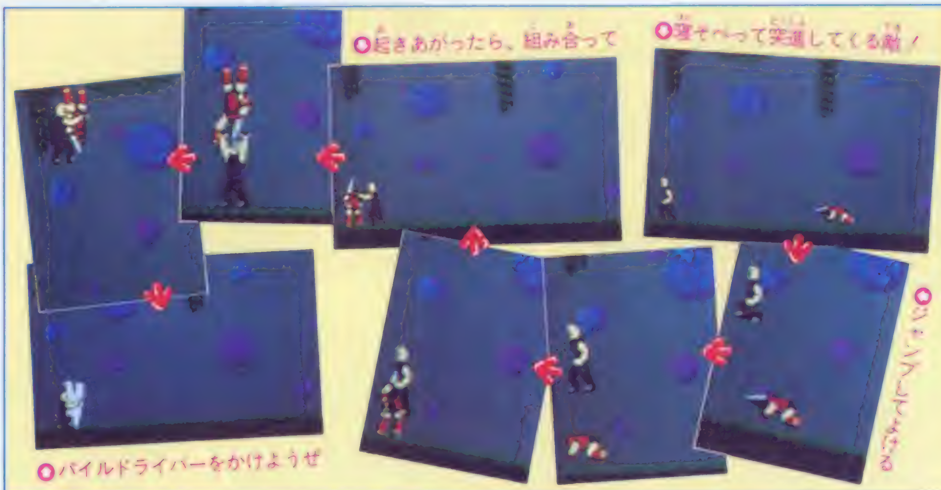
1階の悪役超人

ザ・マンリキ

得意技

○正義超人を空中に投げ、スクランブルバイスという技をしかけてくる

攻略のコツ▶パイルドライバーの連続攻撃で勝負。技が他の敵よりバシバシかかるぞ。たまにパンチやキック、それとボディスラムを使うと、戦いが有利に展開するよ。このように、ひとつの方法では倒せないのが、このゲームのオモシロイところなんだよネ。



○起きあがったら、組み合って

○寝そべって突進してくる敵！

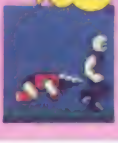
○ジャンプしてよける

○パイルドライバーをかけようぜ

2階の悪役超人

モーターマン

得意技



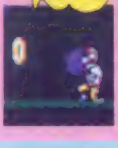
○ドリル・ア・ホール・スパークという技で、正義超人に突進してくる

攻略のコツ▶画面の端に立ち、突進してくる敵をジャンプでよけ、すかさずパイルドライバーをかける。この繰り返しでOK。

3階の悪役超人

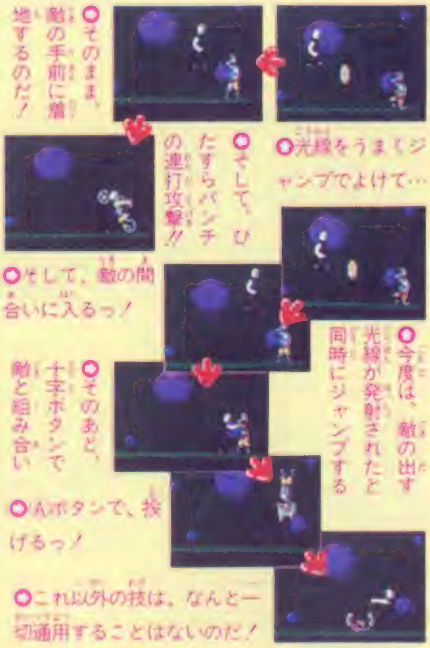
バイクマン

得意技



○コントロールタイヤという、光輪のようなものを発射してくるのだ！

攻略のコツ▶敵の弾をよけ、パンチの連打。パワーが半減してきたら、敵の弾が出たと同時にジャンプし、ボディスラムをかける。



○光線をうまくジャンプでよけて…

○そのまま、敵の手前に着地するのだ！

○そして、ひたすらパンチの連打攻撃!!

○そして、敵の間合いに入るっ！

○今度は、敵の出す光線が発射されたと同時にジャンプする

○そのあと、十字ボタンで敵と組み合い

○Ⓐボタンで、投げるっ！

○これ以外の技は、なんと一切通用することはないのだ！

4階の悪役超人

パルテノン

得意技

○ジャンプして、頭上から神殿崩れき崩しという技をしかけてくるぞ！

攻略のコツ▶ウォーズマンにタッチし、敵がジャンプしたら、十字ボタンの下とⒷボタンとⒶボタンを押し、SDを使うのだ！

○ココではウォーズマンにならないとダメだヨ

○敵がジャンプしたときが倒すチャンスなんだ！

○Ⓐボタンを押すと、SDができるのだっ！

○十字ボタンの下とⒷボタンを押しておいて…

○あとは、この繰り返しを続ければ余裕で勝つぞ

天守閣の悪役超人

チームリーダー ゼブラ

得意技

○マッスルインフェルノという技をしかけてくるのだ

攻略のコツ▶試合が始まったら、キックの連続で、敵のパワーを減らしてしまおう。あとはキン肉ドライバーの連続で倒そうぜ。

○敵と組み合ってから、Ⓑボタンで投げよう！

○敵のどてっぱらにキックの連打

○ハイジャンプ→Ⓐボタンで必殺技をバシッ

○イエーイ！ キン肉マンは本当に強いね！

天守閣の悪役超人

スーパーフェニックス

得意技

○マッスルリベンジャーの完ペキ版をしかけてくる！

攻略のコツ▶試合が始まったら、キックの連打で、敵のパワーを半減させるのだっ！あとはマッスルスパークの連続技でOKだ。

○手始めにキックの連打で攻撃

○そのあと空中に投げて……

○ハイジャンプ＋Ⓑボタンで必殺技だよ

○あとはこの技を続けて倒すのみ！

こんな必殺技も

○まだまだ必殺技がありそうだね♡

ステージ STAGE 3

今までの1階～4階までがなく、天守閣だけのステージ。ここでは、ソルジャー（キン肉アタル）を操作して、敵を倒すのだっ！

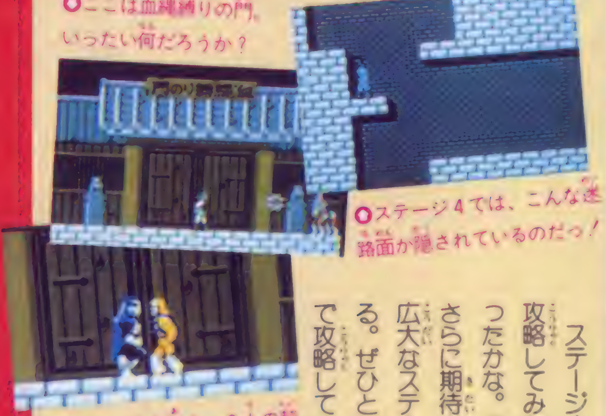
ソルジャー（キン肉アタル）

キン肉マンのお兄さん。マッスルスパークのアタル版が必殺技だ。

格闘城の天守閣

STAGE4以降は…

ステージ1～3までを完全攻略してみたけど、いかがだったかな。このゲームには、さらに期待と興奮に満ちた、広大なステージ4が待っている。ぜひとも、キミたちの手で攻略してみてくれ！



○ここは血縄縛りの門。いったい何だろうか？

○ステージ4では、こんな迷路面が隠されているのだっ！

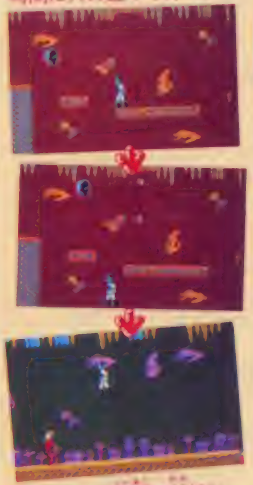
○このニラミ合う、2人の超人たちは何者なんだろう??

幸運を祈る！

邪悪の神は時間に注意！

ステージ1と2でゲーム開始後、約4分ごとにスクロールが止まって邪悪の神が出現する。この敵は倒すことができず、一定時間逃げ回るしかない。ところが自分から穴に落ちると邪悪の神を消せるゾ。

○コイツが邪悪の神。なんと無敵で倒せないのだ



○邪悪の神が出現しそうな時間に穴の近くで待つ！

○出現したら、すぐに穴に落ちて下の階へ行ってしまおう

○なんと、邪悪の神はいなくなってしまうのだ!!

キャラクタ徹底ガイド

そして今 北斗復活の熱き予感
時代は救世主を求めて動き出した…

時代の救世主となるのは誰だ？ キミたちの圧倒的声援を受けてケンシロウは戦う。愛と勇気と正義のために。新たな戦いの日々は始まったばかりだぞ!!

発売中 東映動画 5300円

1M＋64K RAM

ステージ1 バスクの郡都

ケンシロウの最初の闘いの場になるバスクの郡都。司刑隊員たちは1発で倒せるはずだ。着実に倒して「あべし」「ひでぶ」を集めて、ケンシロウをパワーアップさせることがポイント。バロナとバスクは秘孔を捜し出して、集中攻撃するしかないのだ！

バスク

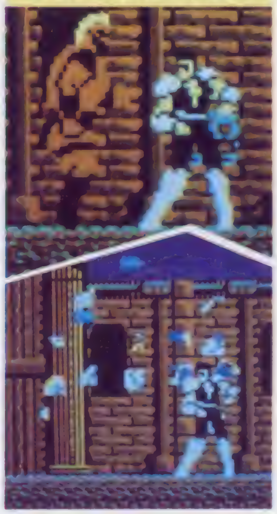
"華山獄握爪"を使うので要注意。秘孔を見つけて集中攻撃しろ！

リンとバット救出！

○リンとバットを救出！ エネルギー回復だ！

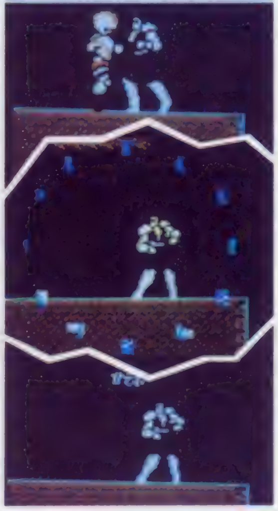
バロナ

パンチが得意。タフなヤツだから根気よく闘え！



司刑隊

「あべし」「ひでぶ」を出すヤツがいるのだ！



ステージ2 ゲイラの郡都

ゲイラの郡都は造りが複雑。全4層になっていて、階段を使って移動できる。司刑隊員は着実に倒しながら進んでいくこと。ブゾリのアッパーカットは強烈なので、ジャンプしてかわせ。ゲイラは口から煙を吐きながら、両手で球を投げてくるぞ！

ゲイラ

"幻想回転舞"を使い、ケンシロウに挑んでくるが、動きはニブイ。

アイン登場！

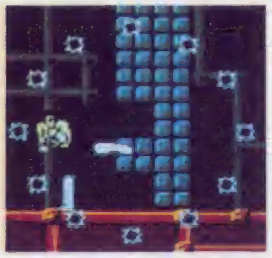
○アインとケンシロウ、運命の出会いか……

ブゾリ

前かがみで繰り出すパンチが強烈。秘孔を捜せ！

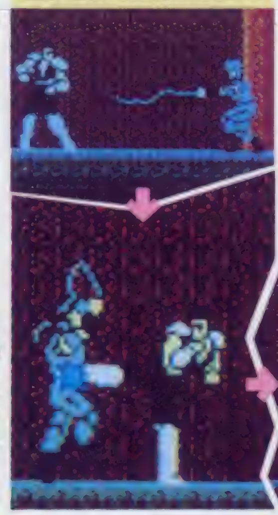
©武論尊・原哲夫 集英社・フジテレビ・東映動画

北斗の拳2


○キックとパンチでブロックを破壊できるぜっ!

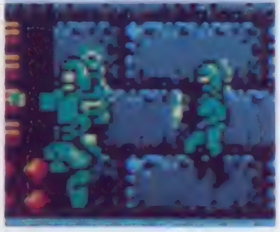
収容所副所長

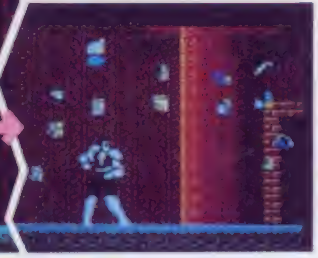
ムチの使い手だ。うまくムチをかわし秘孔を突け。



収容所隊

大きいほうは武器を投げ、小さいほうは飛びはねる。



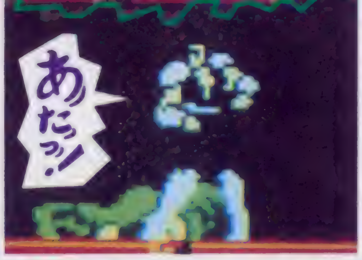


ステージ3 反逆者の収容所

ザコの収容所隊は、大小2種類いる。特に小さいほうはピョンピョン飛びはねて倒しにくいぞ。狙いを定めて倒せ。収容所副所長はムチ使いの名手。オーラが使えれば楽勝だ。収容所所長のタイガは強敵。キックが強烈なうえに、緑光のタイガ白華弾を撃つぞ!

収容所所長・タイガ

元斗の戦士。緑光のタイガだ。"元斗真空滅殺"には要注意だ!

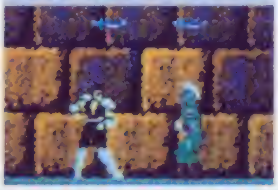


ハーン兄弟救出!

○前科750犯の凶悪犯、ギルとハスのハーン兄弟

ソリア軍

ソリア軍の兵士。武器を投げて行く手を阻むぞ!



ステージ4 ソリアの軍

ステージ4では、ケンシロウはソリアの軍と闘うことになる。このステージは他に比べて、かなり短く出現する敵も少ないぞ。ソリア軍の兵士をなぎ倒しながら進んでいくと、元斗の戦士ソリアの登場だ。ソリアのパンチは強烈で、白華弾を撃ってくるぞ!

ソリア

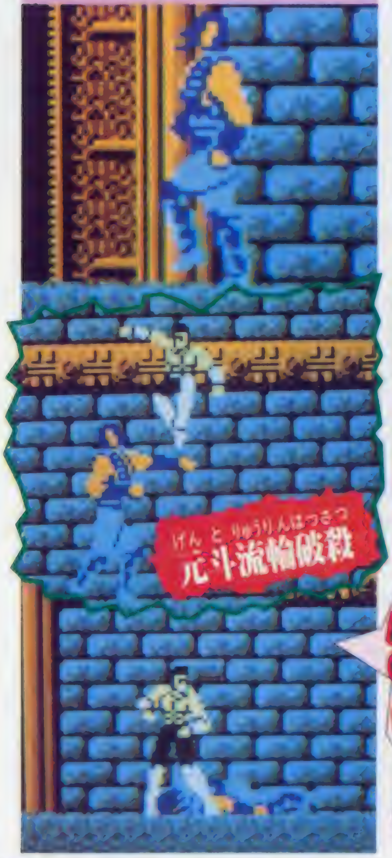
元斗の戦士。紫光のソリアだ。"元斗皇拳破の輪"が強烈だぞ!

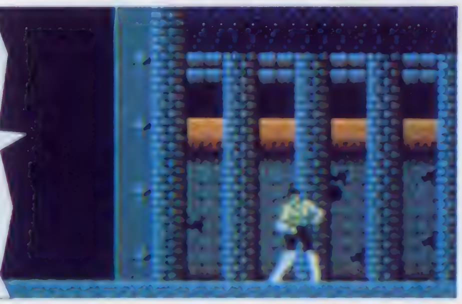
ステージ5 帝都の門

ソリアを倒して帝都の門にたどり着いたケンシロウ。総督直轄軍が行く手を阻むぞ！多数の武器を使い連続パンチを繰り出す総督直轄軍は、ザコとはいえバカにできない。帝都の門を死守する元斗の戦士ボルツは、白華弾の3連発、"元斗流輪破殺"の使い手だ。

ボルツ

元斗の戦士、青光のボルツだ。"元斗流輪破殺"には要注意だ！

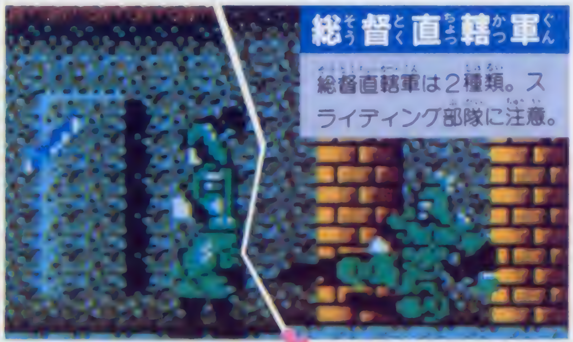




○帝都の門が今開かれる。同時にケンシロウの熱い闘いが――

総督直轄軍

総督直轄軍は2種類。スライディング部隊に注意。

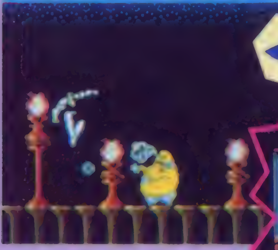


VSモードでステージボスと対決だっ!!

VSモードを選択すると、ステージ1～4のボスキャラたちと対決することができる。

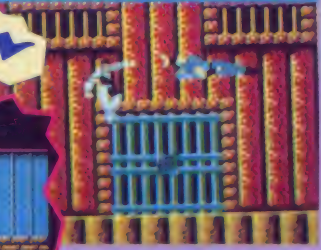
ただVSモードでは、ケンシロウはパワーアップできないので、ボスキャラたちを倒すにはテクニックが必要だぞ。秘孔を徹底的に研究できるぞ。

ゲイラvsケンシロウ



○[illegible]

バスクvsケンシロウ

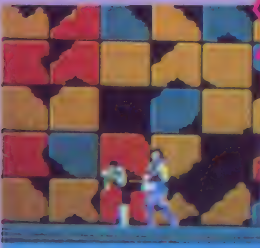


○[illegible]

北斗八悶九断

○北斗神拳奥義"北斗八悶九断"北斗神拳は無敵なりッ

ソリアvsケンシロウ



○[illegible]

タイガvsケンシロウ

○[illegible]

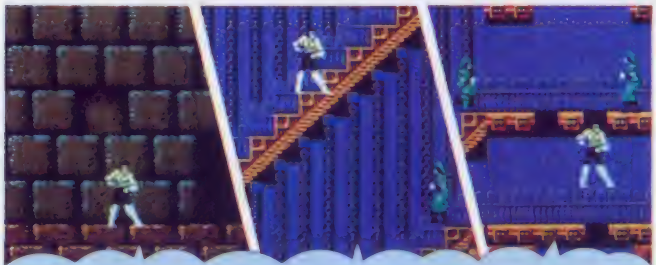
北斗の拳2

総督直轄軍

多数の武器を使い連続パンチで攻撃してくるぞ！

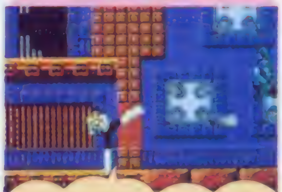
ステージ6 ジャコウの軍

帝都の門を突破したケンシロウを待ち受けるジャコウの軍。総督直轄軍をなぎ倒しながら進むケンシロウの前に立ちふさがる3人の男たち。シーノ、ジャスク、そして総督ジャコウ。いずれも強敵だぞ！3人の小ボスを倒したケンシロウの前に現れた男は？



○ステージ6は、けっこう広いのだ。敵をけちらし進め、ケンシロウ!!

オーラ攻撃だっ！



○星が6個になるとオーラ攻撃ができるのだっ!!

ジャコウ

総督ジャコウ。コイツを倒すと真の大ボスが登場。

ジャスク

しゃがんだ体勢から放つローキックに要注意だ。

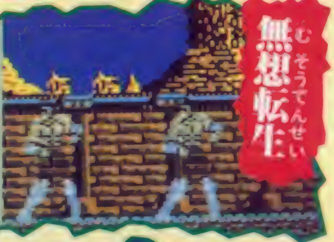
シーノ

ケンシロウより大きい体を持ち、パンチが強烈だ。

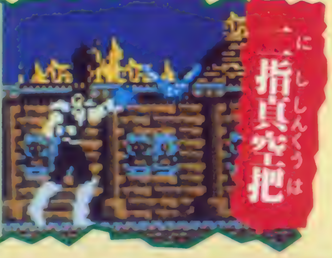
ケンシロウが進み行く先にあるのは愛か死か!?

○星1個で蹴連射、2個で拳連射、3個で二指真空把、4個でエネルギー回復、5個で歩く速度UP、6個でオーラ攻撃ができる。7個そろうと!!

無想転生



二指真空把



マルヒ

秘 捜査日誌大公開！

発売中　ナムコ　4900円

1Mメガ + 512Kキロ

関係者8人の証言完全リスト

関係者	オール巨人	オール阪神	桂文珍	吉本あやこ	吉本高行
吉本高行	あのコンビは最近スランプだったようだ。		あやこと結婚したいといっておった。おしい男をなくしたものよ。	わしのじまんの娘じゃ。	わしは社長だ。
吉本あやこ	きょじんさんが、事件の最初の発見者です。	とくに変わった様子はありませんでした。	私はぶんちんさんが好きでした。結婚まで考えていたのに――。千里ケ丘にぶんちんさんの家があります。	私はぴっかり女子大の1年生です。	父は仕事が入ったといってずっと部屋に閉じこもっていました。あの晩金庫室には行ってないはずです。
今いくよ	最初に見つけたのはきょじんさんやったよ。けっそう変えて飛びこんできたわ。	あの人は悪い事はできへんおもうよ。あの晩もよっぱらってるだけやったで。	ほんまに、ひどい事件やわ。ぶんちんさん、ええ人やったのに。ぜったい犯人みつけてや。	かわいそうな子やね。	たかゆきはんは、パーティの最中、部屋にこもりきりやったで。ホール通らんと金庫室は行けへんはずや。
今くるよ	事件いらいみちがえるようなええ舞台やってるで。あんなええねたどっからみつけてきたんやろか。	はんしんさんは気の弱い人やわ。	ぶんちんさんがかわいそうや。吉本みたいなやつこそ殺されれば……おっと、めったなことというもんやない。	うちよう知らんのよ。	うちだいぶ頭にきてんねん。おっさん何もせんでもうけてるんやで。
太平サブロー	あの人はよったら恐い人やわ。やるかもしれんよ。	事件をおこしそうな人やないで。	ぶんちんさん？　まじめな人でしたよ。シローくんはさか恨みしてたんや。	わからんですわ。きょうのところはかんべんして下さい。	あの人はひがい者でっしゃろ。
太平シロー	あんな酒ぐせのわるいやつなぐったらええねん。たしか今日は新宿の駅前でまんざいやってるはずや。	にえきらんおっさんや。いっぱつなぐっちゃろか。	ぼく、ぶんちんさんのおとうと弟子やったころ、いじめられましてん。1発殴ったろ思うとったのに……。	女の人はなぐったらあかん。聖徳太子もそういうてはる。	あんまり給料さっぴかれるから今度なぐったるねん。
オール阪神	ええねた持ってくるんはええんやけど、いらいらしとるんやね。なんか隠してることあるかもしれん。	そんなもんよう知らんわ。もうええねん。わいはどうなってもええんや。	とくに変わったことは知りまへん。	とくに変わったことは知りまへん。	とくに変わったことは知りまへん。
オール巨人	たしかにわしは初めに死体を見つけたけどただそれだけや。なんもしてへんでえ。	相方は気が弱過ぎるのや。	トイレ行った時、金庫室のドアが空いていたんで行ってみたら、ぶんちんさんが倒れてるのやからな。	おれは知らんよ。他をあたってみい。	用があるいうてパーティには出てへんかったで。

C ㈱ナムコ

連続捜査第4弾！

特別 袋とじっき

さんまの名探偵

いよいよ捜査も大詰めだぞ！第4弾の今回は、ついにあの闇の帝王の正体と、紳助のその後の動向などがバッチリだ。そして事件の全ての謎も…!?

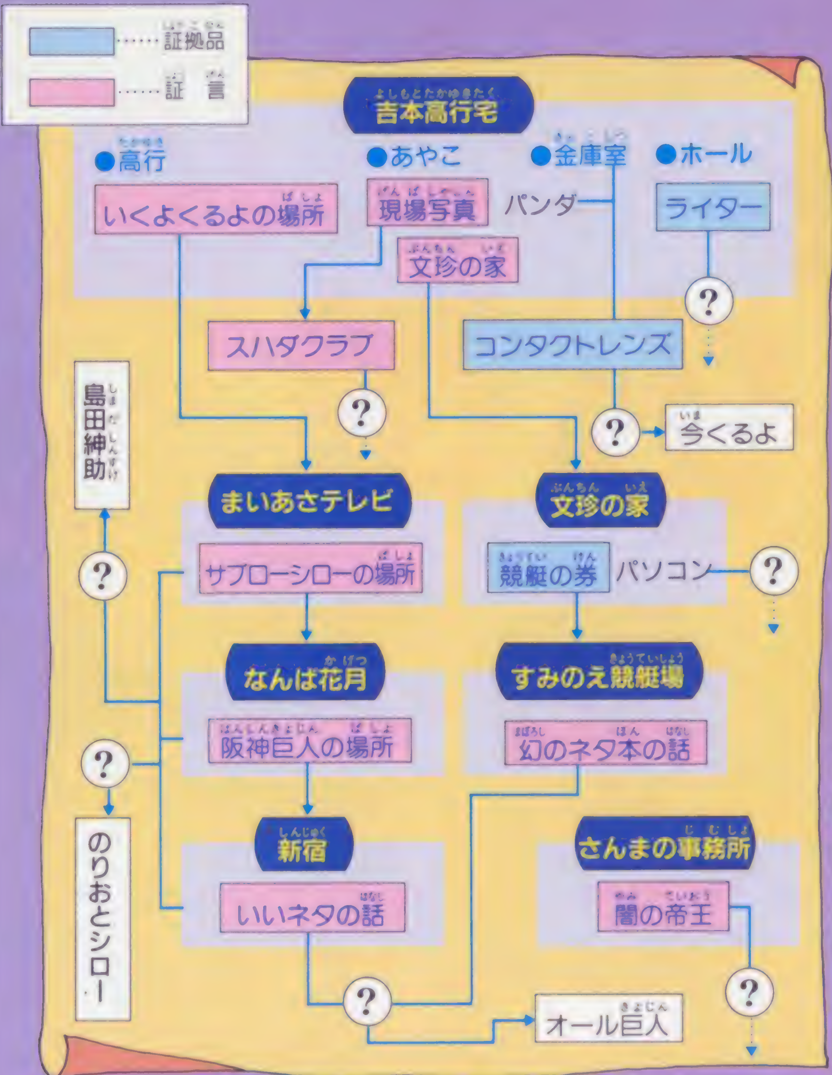
西川のりお	島田紳助	今くるよ	今いくよ	太平シロー	太平サブロー
何をやってるかわからんやつだ。最近うけているからいいがの。	かけだしのくせにギャラをあげろといつもほざいておるな。うるさいやつじゃ。	まだまだかせげると思っている。そういえば、あいつら、この前ダイヤのこと聞いていったな。あやしいかもしれん。きょうは、千里ヶ丘のまいあさテレビに出演しとるはずだ。		あいつらはあとどのくらいかせげるかの。わしは心配だ。	
シローさんとのりおさんがこそこそ話していたのをおぼえています。	そわそわしてるようでした。だいぶよっていたようです。	パーティの途中から、片目がかすむって言っていました。どうしたのカしら。	とくに変わった様子はありませんでした。	シローさんとのりおさんがこそこそ話をしていたのをおぼえています。	とくに変わった様子はありませんでした。
のりおちゃんは、ずっとホールにおっていつものようにしようもないことといっていたわよ。	あの晩ギャラのことでよしもとはんに直談判するっていきまいとったわ。部屋へ行ったようやね。	くるよちゃんが殺人なんてとんでもない。	うちはホールから離れてへんよ。	のりおちゃんにくっついていたわねえ。ずっといっしょにいたわ。	ずっとホールにおったと思うけど――。
何か、おかしなことやってるってそんなうわさもあるんよ。	お金に困ってるってうわさやねえ。でも、きのうあった時は近いうちに大金が入るっていってたわ。	うちは何もしてへんで。	いくよちゃんはほんままじめや。	あのシローってこは、よくのりおちゃんといっしょにいるで。なんかへんなことやってるのかもね。	うちよう知らんのや。
このところシローくんとつるんで何かやっとるようやけど。パーティの時もこそこそやってたなあ。	あいつあやしい思うねん。借金いっぱいあったし。それが近々大金が入るってうわさ流してるんやで。	ダイヤのことしきりに話してたなあ。	事件おこしそうなひとやないで。	シローくん？　いくらぶんちんさんのこと恨んでたって、あいつが人殺せるはずおまへんがな。	ぼくは、ずっとホールにいてました。だれに聞いてもええですよ。
のりおにいさんは、芸人のかがみだす。それだけやおまへん。人類のきゅうせいしゅになる人でっせ。	しんすけ、何やったんですか？　ぼくなぐったりまっせ。	女の人はなぐったらあかん。聖徳太子もそういうてはる。	女の人はなぐったらあかん。聖徳太子もそういうてはる。	ぼくは、何も知りまへんでー。金庫室にも足ふみいれてへん。	ええあいぼうでっせ。
とくに変わったことは知りまへん。	とくに変わったことは知りまへん。	あの2人ようわらいとってますよ。さすがベテランや。	あの2人ようわらいとってますよ。さすがベテランや。	かれらの物まねええねえ。ええあじだしてます。	かれらの物まねええねえ。ええあじだしてます。
のりおは絶対あやしいで。よしもとに不平たらたらやったし。	ギャラが安いって悪よいしとったわ。よしもとのおっさんにちょくせついうたるって。	おれは知らんよ。他をあたってみい。	おれは知らんよ。他をあたってみい。	おれは知らんよ。他をあたってみい。	おれは知らんよ。他をあたってみい。

証言リストとあちこちの捜査から推理をしてみよか

さて左の図やが、これは前のページの8人の証言を取るまでに、オレが見つけた物、気になったことなどをまとめてみた関係図なんやね。

?マークがその関係から、気にかかる物、あるいは人物を示しているで。これから紹介していく、あちこちの捜査結果と照らしあわせて、もう一度確認してみるとええで。

こうして考えていくうちに浮かび上がってきたのが、今くるよ、オール巨人、島田紳助、のりおとシローの4グループや。そこでオレは、もしこいつが犯人だったら……、という仮説を4パターン立ててみた。これを道しるべに、捜査を始めることにしたんや。



こんなふうに関係図を書いて整理しながら進めるとええで

あやこさんの部屋

あやこさんの部屋では、現場写真をもらうことと、文珍はんの家の場所を聞き出すことをせなあかん。あやこさんに文珍はんのことを聞くと、家の場所を教えてくれるで。

〝くるよが目がかすむ〟いうとったとゆうのが、金庫室のレンズと何か関係ありそうや。

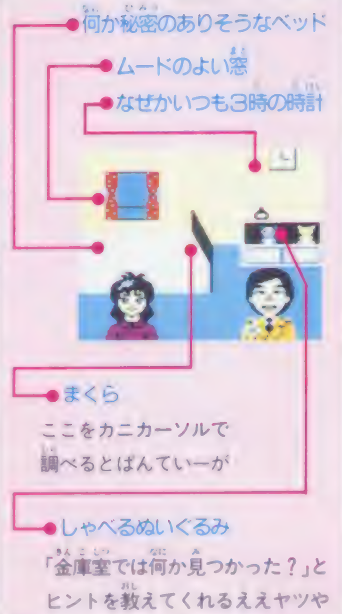
カニカーソルをあやこさんに合わせて調べると、ファンサービスが！

うぐうぐ、まくらの下にはぱんてぃーがおいてある。キミ、欲しい？

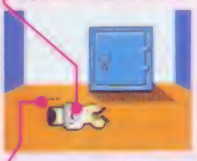
現場写真

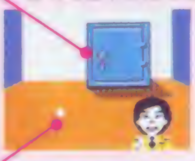
あやこさんに会えば自動的にもらえる。次のページの金庫室の欄も見といてや

文珍の家　あやこさんに聞くと、文珍はんの家が千里ヶ丘にあるというのを教えてもらえるんや。〝きく〟→〝ひとについて〟→〝ぶんちん〟でええんやで。

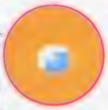


金庫室





金庫室ではレンズを手に入れること。また、現場写真に写った文字も見ておくんやで。



コンタクトレンズ
○近眼用のレンズ。誰のやろか

スハダクラブ　文珍はんが現場に残した謎の文字やが

ホール

ここはあちこち調べられるけど、何のみのりもないところや。

ライター
○ガスはたっぷり入っとる

高行の部屋

高行の部屋のものは何も調べさせてもらえん。とりあえずここでは、いろんなことを聞くことやね。

なんば花月“きく”→“ひとについて”→“くるよ”で、高行が話してくれよるでえ

仮説1 犯人・今くるよ説

金庫室にあったコンタクトレンズ。これを落としたために、くるよが“目がかすむ”いうとったのが、まず考えられる。くるよは高行のダイヤをえらい気にしとうたさかいな。

パーティ中にぬけだして、金庫室にダイヤを盗みにいったとこを文珍はんに見つかって殺した。その時にレンズを落とした……そんな筋書きを考えるとうじつまがあうね。

仮説2 犯人・太平シロー 西川のりお説

同じようにダイヤを盗みに入ったのでは?と考えられるのが、のりおとシローや。2人でダイヤを盗む相談をずっとしとうたというのは考えられるね。そしてやっぱり、金庫室でゴソゴソしているところを文珍はんに見つかって、殺してしまった……。レンズは、くるよがホールで落としてしまったのが、のりおかシローの服にくっついてたということもあるからね。

仮説3 犯人・島田紳助説

“ダイヤを盗む”という点から考えれば、金に困っていた紳助が一番あやしい。高行のところへ直談判に行ったが断られ、恨みに思いダイヤを盗んだ……。文珍はんはやはり、その現場を目撃したがために殺されてしまったと考えられるわけや。

何にせよ、たまたまその現場に来てしまった文珍はんが、かわいそうやなあ……。

仮説4 犯人・オール巨人説

逆に犯人が“文珍殺害”が目的だった……と考えるのがこのオール巨人説や。文珍はんの持っていた「幻のネタ本」欲しさに、金庫室に呼び出して殺した。ダイヤは捜査を混乱させるための隠れみのに盗んだと考えるとうじつまがあう。

そんじゃ、この4つの説を基にして、犯人を絞りこんでいこか。探偵の腕の見せどころ! ビシバシ捜査していくでェ!!

クラブポピー、シローの家までの捜査はこの先の袋とじを見よ!

新宿マルタ前

●ユーシティ
駅ビルやね。みんな知っとるか

●埼京線
池袋まで、これに乗ればすぐ着くんやで

●ビル！

●ポスター
「さんまの名探偵好評発売中」やて。まいどおおきに！

●スタジオマルタ
毎週金曜日に「あらっていいとも」をやっとるとこや

まずは阪神はんに聞きこみや。ここで、〝じけん〟→〝しごと〟→〝いいねた〟の順で巨人のあやしいとこを聞き出すのを忘れんようにな。それが終わってから、巨人へ聞きこみをするんや。〝いいねた〟のことを聞くと「きく——！」やて!? どうも巨人は、あの事件について何か隠しとるみたいやでえ。そしてこの〝いいねた〟のことは、競艇場のやっさんがさらに詳しく教えてくれるんや。

オール阪神

○気がええというか、弱いというか。犯人とは思えんな

オール巨人

○いいねたのことはあやしい。もう少し詰めてみよか

重要証言

巨人のいいネタ　事件直後からというのがねえ。文珍はんの死と関係あるんやろか？

紳助は吉本の部屋に　ここで紳助と吉本がどんな話をしたんやろかなあ

のりおが怪しい　やっぱりシローとダイヤを盗む相談をしとったんやろかなあ？

なんば花月

●舞台衣装
いつもつるしてあるけど、意味なしや

●こわれているエアコン
吉本はケチや。修理もせんとまあ…

●スケジュールの書かれた黒板
ここを見て、書かれている予定でいくよ・くるよが明日来るのがわかる

●カガミ
ウフフ……キミもお化粧してみるの？

なんば花月のサブロー・シローからは、いろんな情報が聞き出せるで。サブローが、紳助についての情報をいろいろ話してくれるしな（しかしこいつは捜査に口出ししすぎるね。あとでどついたろか）。
シローからは阪神・巨人が東京で仕事中やというのを聞き出せる。〝きく・きょじん〟でOKや。しかし、「のりお兄さんは人類の救世主だす」とはなあ……。シローはのりおにかなり惚れこんどるな。

太平サブロー

○あやしいとこはないんやが、紳助にこだわるんやな

太平シロー

○殺人をしたとは思えん。のりおとの関係を洗おか

重要証言

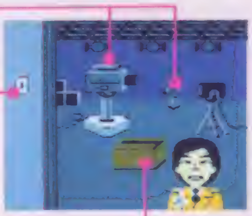
巨人は酒クセが悪い　酔った勢いでというのも、十分に考えられる

くるよがタイヤを　これはほとんどの人間が言う証言や

紳助は大金か　この金をどうやって手に入れようとしてるのやろかな

まいあさテレビ

●カメラ
テレビ局やし、カメラぐらいあっても当たり前やないんか



●箱
弁当の空箱が入っとる。けど暗いと奥の方まではわからんなあ

●電気のスイッチ
こらこら、今は本番中やで。いたずらしたらあかんがな。ホンマに

まずは高行への聞きこみから居所がわかった、いくよ・くるよの許へいくで。くるよに例のレンズを見せてみよか。「さ、さあだれのやろ」と、くるよはちょっと当惑気味や。どうもこのレンズはくるよのもののようやな。でも、その証拠があらへんし……。
くるよにシローのことを聞くと、「なんば花月に出てるはず」と教えてくれた。よし！

今いくよ

○とりあえずあやしいトコはない。証言も確かやしな

今くるよ

○レンズを見せた時のあわてぶりが引っかかるんやが

重要証言

紳助は吉本の部屋へ　そのふりをして、金庫室へ向かったかもナ

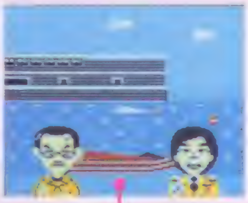
巨人が事件以来変わった　この事件以来っちゅうのが、気になるな

シローとのりおがこそこそ　いったい何の話をしとったかが問題やが

〈その1・序盤では〉人についていろいろと聞いてみるといいカニ。ききもらしていることがあるかもしれんカニ

さんまの名探偵

すみのえ競艇場



やっさんには文珍はんのとこにあった船券を見せたらあかん。見せると外に出されるで。あと、質問してきたら全て"はい"で答えるんや。

ボートレースも何度も続ければ、絶対に勝てるはずやで。

ボート
うーん、かっこええなあ。オレもこんなの欲しい!

船券持ってすみのえに来たら、そこにはやっさんがおる。やっさんは気難し屋やから、言うことには逆らわんように。

ここで"きく・じけん"とし、やっさんとのレースに勝つと、巨人が文珍の持っていた、世界に一冊しかない幻のネタ本のネタを使っているらしいということを教えてくれる。うーん、こら巨人はますますあやしいで!

横山やすし

基本的に事件と無関係。でも、いろいろ知っとるで

ナニ!? 巨人が文珍はんの持ってた本のネタを使うとるんやて

ふむふむ、そりゃ確かに何かあやしいところがありそうやな

重要証言

吉本の黒いウワサ まぁ、かなりのケチやという評判やし、そんなウワサのひとつも立つやろ。一応メモしときまひょか

紳助は大金が ふーむ、やっさんのとこまでその話が届いとったか。やっぱり紳助が、ダイヤを盗んで、売りとばしたんやろか

巨人と幻のネタ本 この、文珍はんと直接結びつく証言……。こりゃこのネタで、一度巨人をしめあげたほうがええと思うで

桂文珍宅

そろばんの免状
なんや? そろばん8級やて? 下に何かあるかも知れんし取ってみよ。おっ!! やっぱり何もないな

難解な本が多い本棚
難しい本や落語についての文献がいっぱいや。さすが文珍はん

古いせんぷうき
これを"まわす"すれば、本だなから船券が落ちてくる。文珍はんもギャンブルをするんやなあ

パソコン
調べて、スイッチを押しても動かへん。何か探してこなあかんのか

あやこさんから聞いた文珍はんの家。実はここに、すみのえ競艇場に行くためのカギが隠されていたんや。

"せんぷうき"を"まわす"と、本棚の上から紙きれが落ちてくる。これ実は、競艇の船券で、これを手に入れることによって、すみのえに行けるようになるんやね。

あと、気になったのが文珍はんのパソコンや。オレはこういうの苦手なんやけど、フロッピーディスクとかいうのをさしこんでやれば、いろんなことができるんやてね。

カニカーソルでスイッチを選んで押しても、なんもうつらん

やった! これですみのえ競艇場に行けるようになったでえ

"まわす・せんぷうき"で、ほ――ら。紙きれが落ちてきよったでえ。ナ――イス

"調べる・せんぷうき"のセリフが、実はヒントなわけや。みんな、わかる?

競艇の券

うん、役たつとるかも知れんし、もうちっとかな

ギャラクシガニヒント集
〈その②・ひとまわりしたら〉スイッチは押してみるのがいいカニ。明るいほうがいいカニ。ドアには何度もいってみるのがいいカニ。

捜査が進めば同じ場所でも違う現象が起こるでぇ

たこやき・たこ一

オール阪神

○気の弱い人やしやっぱり本当に何も知らんようやね

○ありゃ、やっぱりでっか。もう、巨人に聞くしかないなあ

ふだ めざせたこやき日本一やて。なんのこっちゃわからんで

おいしそうなたこやき うん、うまい。これで事件が解決するんやったらなあ

ソース 何度もくだらんダジャレですんまへん。ソースだそーす！

たこ一に行くと阪神はんがたこやきを食うとった。やっさんからネタ本の話も聞いたことやしと、あらためて例のネタのことを聞いてみたけど、やっぱり何も知らんらしい。巨人に直接聞くしかないなあ。

なんば花月②

ちらし これを調べて取るんや。なになに？ たこやき半額？ 誰かおるやろかな

事務所で脅迫電話を聞いたあと、オレはもう一度なんば花月に向かってみた。そこには誰もおらへんかったけど、1枚のチラシがあった。これを取るとたこ一が出現するで。

たこ一のチラシ

○芸人さん半額サービスと書いてあるんやで

オール巨人宅

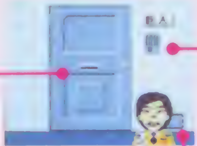
冷蔵庫 中味はジュースと氷だけ。しみったれとるなあ……

あやしい帆船 むむ！ これはあやしい。……わけあらへんがな

おげれつなビデオ まったく、巨人のヤツも好きモノなんやなあ

テレビ 駅のソバのローンやろか

ろくでもない本ばかりの本棚



ドア ただ叩いてもあかん。まず、メーターボックスを調べて巨人がいるのを見ぬくこと

メーターボックス ここをあけて、中のメーターを調べれば巨人がおるのがわかる。それからノックすると巨人が返事をするで

インターホン ノックのかわりに使えるんや

まいあさテレビ②

電気のスイッチ どうやら本番も終わったようやし、もうスイッチに触れて大丈夫やで

花月同様、テレビ局も仕事が終わったらしく誰もおらへんかった。——おっと、まちがえて電気のスイッチに触れてもうた！ アラ？ そうか、本番終わっとるし、もう電気つけても大丈夫なんやな。

重要 電気をつけて再チェックしよう

やっぱり巨人はネタ本を持っとった！ しかも、やっさんの言うとおり、このネタ本はもともと文珍の持ち物やったらしい。これで巨人への疑惑は、ますます深うなったでえ！ やっぱり何度もチャレンジしてみるべきやな。

ネタ本

○これこそ関西お笑いの秘宝、世界に1冊しかないんや

重要証言

幻のネタ本 やっぱり巨人が持っとった。文珍はんから盗んだと白状したで

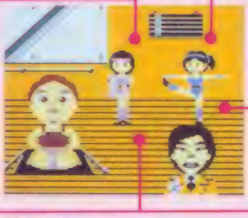
スタジオカメダ

○そないなこといわんと……。う――ん、イケズ

○やっぱりくるよは金庫室にいっとったんやで！

●左のギャル
なかなかええプロポーションや。85・56・90ぐらいや

●右のギャル
あ、あかん、つい目がいってしまうがな……うぐうぐ

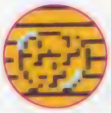


●レオタード
うぐうぐ。いつみてもええもんやねえ♡

ついに見つけたレンズがくるよの物である証拠。カメダにいたくるよに、これをつきつけると、ついにくるよはあの事件当夜のことを話し始めた！ くるよはやっぱりあの晩、金庫室に行っとったんや。

しかし、ダイヤも盗んでなければ、文珍はんも殺してないという。変なペンダントを拾っただけと言うんやが……。

今くるよ
○事件当夜、金庫室に入ったが、そのまま出てきたという話や

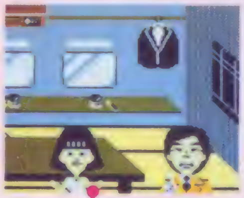


ペンダント
金庫室に落ちとったらしい。3つの×とは、いったいなんのことや

重要証言

コンタクトレンズのこと　金庫室でくるよが落としたのはわかった。しかしホンマかなあ～。

なんば花月③



●今いくよ
ちょっとおべんちゃらいうと、何かしゃべってくれるかも知れんねえ

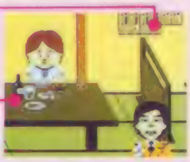
捜査2日目。花月の黒板に書かれていたことを思い出し、向かうと、いくよはんが出番待ちをしてた。くるよはんはスタジオカメダでエアロビクスしとるんやて。

今いくよ

○この人はホメられると弱い。くるよの場所を聞こう

居酒屋ミドリ

●ふだ
「おおさかめいぶつたこやき」だって。ここはたこやきがあるんかな



●ビール
たまには捜査のこと忘れて、グググッといくのもええかもしれんなぁ

カメダで汗を流して、居酒屋でビールでも、と思うたら、なんとそこにはシローがおった。まあ、ここはちょっと気晴らしに1杯。うまくいけば何か聞けるかもしれん。

太平シロー

○うまく酔っぱらわせれば、何かしゃべるかもしれんな

有馬温泉

●温泉の効能のかかれた立て札
実はこれも、ただ立っているわけやない。"肩こり"というのも重要なヒントや。頭を働かせてみや！

●肩凝なとうる○こわさんように気いつけなあかんで

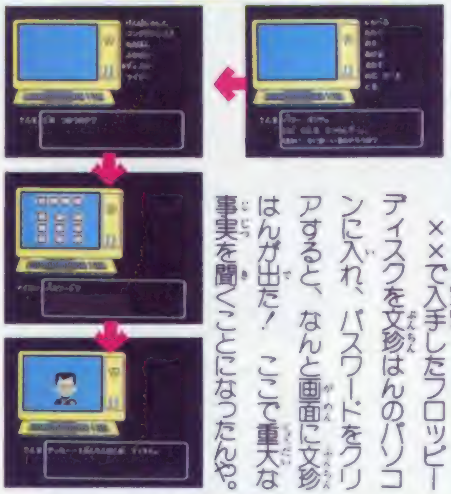
●となりの女風呂がのぞけるしげみ
うぐぐ……。あ、あ、あ、ヨダレが

慢性の肩こりのサブローさんが、仕事を終えて有馬温泉に来とったで。「ええ気持ちや」はええんやけど、何か他に言うことあらへんのかいな。おこるで！ ホンマ。

太平サブロー

○どうもコイツはオレは虫が好かん。どないしたろか

桂文珍宅②



××で入手したフロッピーディスクを文珍はんのパソコンに入れ、パスワードをクリアすると、なんと画面に文珍はんが出た！ ここで重大な事実を聞くことになったんや。

重要
スイッチを押し、フロッピーディスクをつかう

重要証言

たいへんなこと　文珍はんがフロッピーディスクの中に残した重大証言。これは聞かなあかん

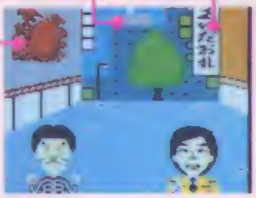
ギャラクシガニヒント集
〈その④・中盤では〉何度もいってみるのがいいカニ。こんどはいるかもしれんカニ。

紳助が死によった

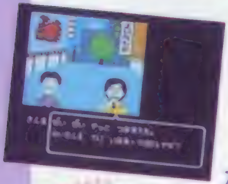
とすると、あとはのりおとシローやが…

道頓堀

捜査3日目。ついに道頓堀で紳助を発見したで。——ところガ!! なんと紳助は死んでしもたんや! しかもそのそばには"アフリカの星"ガ! しかしあまりにも話ができすぎとる。これはきっと、犯人は他におるに違いないで!

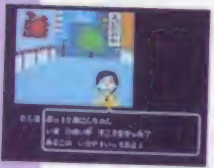


紳助が逃げた! 追っかけなあかん



紳助をつかまえたで。しかし……

ありゃ。また逃げてもうたで〜!



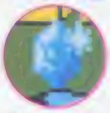
鍵を捜そうとしたその時やった!

けけけ——! し、紳助が——"

島田紳助

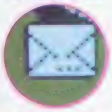
あやしいとこは多い。しかし本当に知人なのやろか

アフリカの星



もう少し捜査が進むまでは、オレが持っとこかな

かきおき



こんなもん持ってオレから逃げるんやろか…?

宝石商チャタの店

東京のチャタの店で、"アフリカの星"の持つ秘密をついに聞くことができたで。なんと古代の秘宝に関係しているというんや。しかも……。

チャタ

謎のインド人や。どうやら闇の帝王とも面識があるらしいんやけど、どうやって聞き出そうかなあ

ウフー、ひょっとするとコレは、重大発言に違いないで! メモメモ

ナニ!? アフリカの星には、そないな秘密があったんかいな!! う〜む

重要証言

アフリカの星について　アフリカの星とピューマ。古代の秘宝の謎なんやそうやが……

ギャラクシガニヒント集

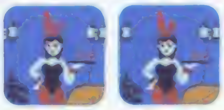
〈その⑤・進まない時は〉温泉は肩がこった人がいくカニ。いろんなとこへいくのもいいカニ。ばにいガールの2人目があやしいカニ。

クラブポピー

東京のクラブポピーでは、闇の帝王と名乗るヤツと、誰かの密会が行われたらしい。ひょっとすると、闇の帝王に出会えるかも――と、出かけてみたんやが、ナシのつぶて。バニーのコはわけわからんことしか言えへんし……。

○やっぱり女のコはかわいいな

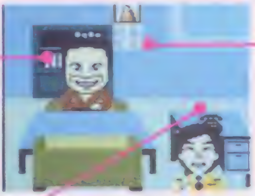
エミコとエミ


○これが2人のバニーガール。カニが2人目があやしいというとったけど――？

ⓢのさんま事務所

西川のりお
○アリバイはあるんやが、やっぱり何かあるみたいや

事務所に戻ると、のりおが来とった。わざわざ無実を主張していくとこなんか、逆にちょっとあやしいなあ。

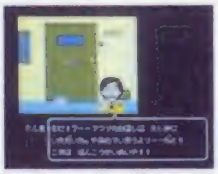


太平シロー宅

シローの家になんと"闇の帝王"の名の犯行声明が！しかもオレはシローが金庫室に行ったという証拠も発見したんや！

犯行声明

○「ダイヤはいただいた 闇の帝王」と書いてあるで！


○こんなところに犯行声明!? すると犯人はシロー!?

○シローのやつ、ここまでのりおに惚れこんどるんか

犯人は誰か!? 最後にまとめてみるで

オレのたてた4つの仮説のうち、すでに2つの説が消えよった。紳助は死んでしもたし、くるよの線はうすい。

となると、あとは巨人か、のりおとシローやが、どうも巨人は、事件には関係しとるようやがツメが甘い。それより、犯行声明のことを見ても、シローとのりおがダイヤを盗みに金庫室に入ったというのがスジが通るようやね。

しかし、それならなんで紳助のとこにダイヤがあったんやろか。何にせよ、のりおとシローをもう一度とっつかまえんことには話にならん。よし！ 今日こそ事件解決や!! のりおとシローを捜しに、ほな、いくでぇ!!

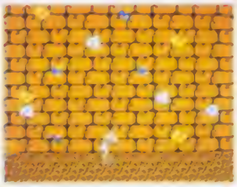
ギャラクシガニヒント集

〈その⑥・終盤では〉あとひといきカニ。とぼけたヤツはどつくカニ。×××のある部屋があやしいカニ。

4大ゲーム完全攻略法

OMAKE!

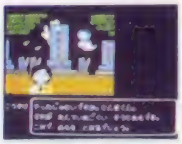
1 金田七耕助の試練ゲーム

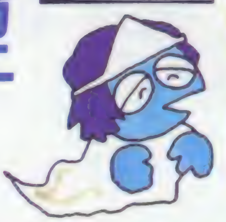


コツはストップウォッチを取ったら一気にかけぬけることや。ビクビクしないでいけば、けっこうラクやで。

ストップウォッチ
○これを取ると、落下物が止まるで

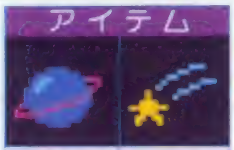
捜査メモ
○これが目的！ 必ず取ることや！





2 スペースウォー ギャラクシガニ

アイテム



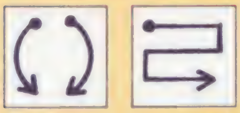
これを取るとオレの左右の移動速度が速くなるという、パワーアップアイテムや

これを取ると、シーンが変わって、ボスキャラのUFOが出現するんやで

興奮のシューティングゲーム「ギャラクシガニ」。このゲームは鋭い反射神経が要求されるで。

ゲームが始まったら、まず2、3発撃ってから逃げるようにすると、展開がラクになる。あとはウデの勝負や！

カニの動き



○カニの動きはこの2種類。それぞれ2匹ずつが出現、攻撃をしてくるで！

UFOの攻略法

○UFOは、撃っては逃げで攻略しような。少し左にズレて、UFOと同じ動きをしてるとええで

3 コミカルアクション エアロビゲーム

スーちゃん
このコはよけるのがうまいでえ

ランちゃん
このコはよけるのがヘタなんや

ぜんまいねずみ
こいつにあたらんようにジャンプしてや

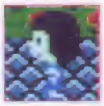
勝つときゃわいいギャルがレオタードを脱いでくれることのゲーム。ジャンプのタイミングを覚えるのが第一や。まあ、負けても、「さんまの名探偵」のゲームには影響ないから、気にせんこっちゃね。

4 スリルとサスペンス 大追跡ゲーム

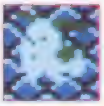
これが完全マップだ！

あ〜えはそれぞれつながっとる。×のトコへいくと、逃げられてまうから、そこを避けていけばOKやで！

最後は、逃げたヤツを追う追跡ゲームの攻略法や。上に掲載したのが、このゲームの完全マップやが、ここで×のついた方向に進もうとすると、相手が逃げてしもうたことになってしまうんや。そこに行かんように追いかけような。



女子学生
モテる男はファンが多い。うまく逃げるんや



いぬ
こいつは動きが速い。うまくまいてしまおう

事件の終結はいつもムナシイ…
ほなみんな・マタなっ！

ファミリーコンピュータ™は任天堂の商標です

知ってるだけで、新しい。

未来神話・ジャーヴァス!!!2メガ!!!!
バッテリーバックアップ方式!!!!!だ。

ヒーローの名は、ジャーヴァス。長い宇宙の旅から帰ってきた彼は、地球を支配する悪と戦い"大いなる謎"を手にする。コーフンめいっぱいで、やめられない。だから、続行カンタンの新方式。と、以上知ってるだけで、新しい。

5月末
新発売

楽しさを演出する
株式会社タイトー®
本社/東京都千代田区平河町2-5-3

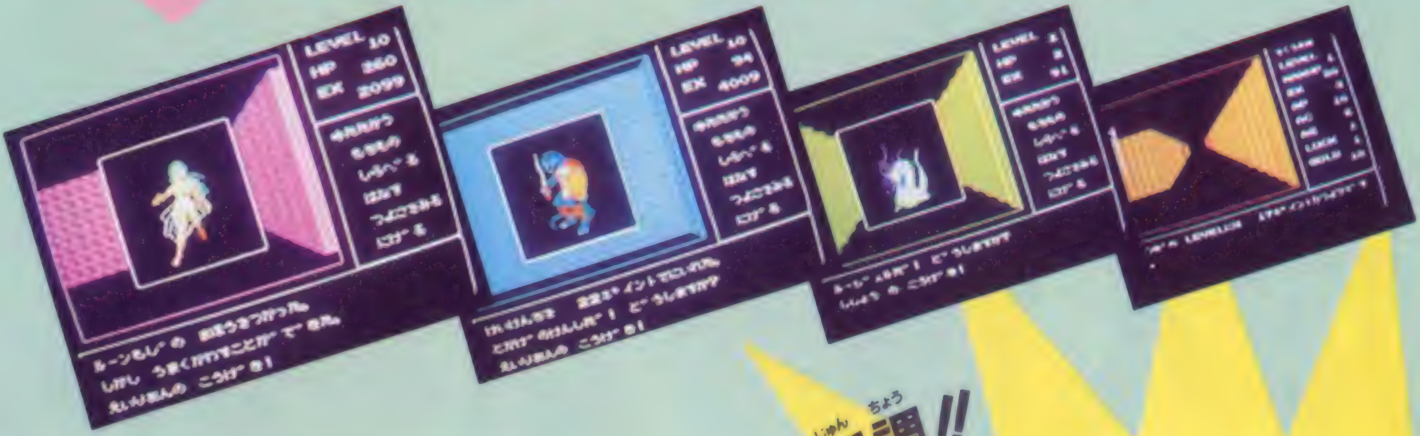
●タイトー・ファミコン情報局：東京☎03-239-4000/高松支局☎0878-33-6340●タイトー提供「東京奇々怪界」(東京っ子nightお遊びジョーズ内/文化放送・1134kHz./P.M.9：35－9：45/月曜－金曜)放送中。

ジョンが帰ってきた!!

前作で育てたキャラクターのデータが使えるゾ!

君は勇剣士ラルを覚えているだろうか。魔王ルウと数々の魔物を倒し、ドールの街に平和を取り戻したあの勇敢な姿を…… あれから数十年、勇剣士ラルとエトナ姫が修行の旅に出たドールの街に再び剣悪な空気が流れていた。というのもドールの城から出てきた不気味な数人の者たちが、魔王ルウの復活を宣言したからだ。人々は神殿に集まり、街の平和を祈り続けた。誰もが心の中で勇剣士ラルの戦い方を思いうかべながら、神にむかって祈った。果たして人々の祈りは神の声となり、ラルの耳へと届くだろうか。甦れ、勇剣士ラル!

史上最高の立体ロールプレイングゲーム!!



テレホン
ドッグニュース ドッグの新しい情報が聞けるよ! Tel 03-221-6000

紋章

もんしょう

開発順調!!

DOG 8

磁界少年

メット・マグ

君の頭脳に挑戦!

超難解のニュータイプシュミレーションゲーム

企画・制作シンキングラビット soft office THINKING RABBIT

SQUARE

発売元 株式会社スクウェア

〒104 中央区銀座3丁目11-13 TEL.03-545-3519

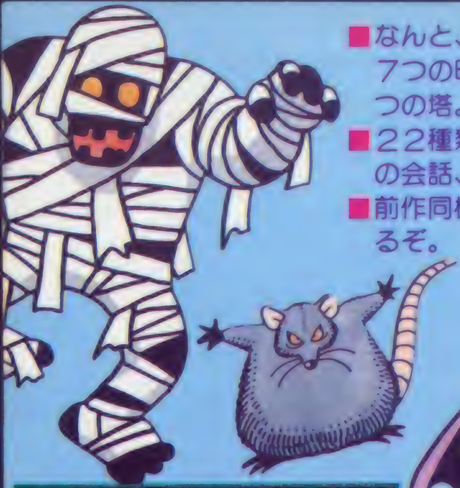
お電話でのお問合わせの時は、電話番号をよく確めて、間違いのないようにおかけ下さい。

DOG
7
熱い祈りに応えて
ディープダンジョン
開発順調!
勇士の
Humming Bird Soft
企画・制作 ハミング・バード・ソフト
DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム
ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。
通信販売ご希望の方は、商品名・住所・氏名・電話番号をご記入の上、必ず現金書留で商品代金を㈱スクウェアまでお送り下さい。尚、送料は弊社で負担させていただきます。

噂のハイテク・シューティング!
目から耳から全身快楽
©SUNSOFT SEGA
ロムカセット第8弾
6月末発売予定
ファンタジーゾーン
武器で無敵、英雄OPA-OPAの笑撃スペクタクル!
不滅のヒット作 あのファンタジー・ゾーンがファミコンに!
時は宇宙暦6216年。平和な惑星に突如忍び寄る不気味な魔の手。
いったい、その正体は誰なのだ!?主人公オパオパよ、
敵の恐るべき野望をくじけ!コインさえあれば武器は自在だ。
さあ、軽快なBGMと鮮やかな画面、幻想空間がキミのステージ。
体験すれば快楽へワープ——。シューティングGO!
予告
「ファンタジーゾーン」
お楽しみプレゼント
「ファンタジーゾーン」を買って、キミもお楽しみプレゼントに応募しよう。抽せんでステキな賞品をプレゼント! 今回の賞品の内容はヒミツです。楽しみにまっててね。
※くわしくはカセット内の応募ハガキをごらんください
※当せん発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。
ファミリーコンピュータ・ファミコン™は任天堂の商標です。
SUNSOFT
夢・創造・サンソフト
サン電子株式会社
本社/〒483 愛知県江南市古知野町朝日250番地
TEL(0587)55-1120
テレホンサービス
☎0587(55)1120
●カタログのほしい人は右の資料請求券をハガキに貼って、上の住所までお出し下さい。
資料請求券
FZ-TF5a

ロム・カセット
第7弾!!
近日発売予定
アクションアドベンチャーゲーム
水戸黄門
天下の御意見番
ソフトがしゃべる
SUNSOFTだけの音声合成ソフト
助さん
この印ろうが目に入らぬかっ!
格さん
テレビでおなじみ「水戸黄門」がゲームソフトになった!!
「ひかえおろう!」正義の証、印ろうが光る。おなじみ、助さん格さんをお供に黄門様は旅に出た。水戸をスタートし、箱根・大阪・金沢など、諸国十ヶ所をめぐる世直しの旅だ。行く手には、悪党地主・代官・奉行…鬼が出るか蛇が出るか。波瀾万丈、これぞ痛快時代劇ソフトの最高峰!さあお主、ぬかるでないぞ。悪は至る所に潜んでいる
© SUNSOFT SHP
予告
「水戸黄門」お楽しみプレゼント
「水戸黄門」を買って、キミもお楽しみプレゼントに応募しよう。抽せんでステキな賞品をプレゼント!今回の賞品内容はヒミツです。楽しみにまっててね。
※くわしくはカセット内の応募ハガキをご覧ください。
※当せん発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。
ファミリーコンピュータ・ファミコン™は任天堂の商標です。
SUNSOFT
夢・創造・サンソフト
サン電子株式会社
本社/〒483 愛知県江南市古知野町朝日250番地
TEL(0587)55-1120

ファミリーコンピュータ夢の超本格大冒険ロールプレイングゲーム
DRAGON QUEST II
ドラゴン クエストII
悪霊(あくりょう)の神々(かみがみ)
ROMカセット
EFC-D2
定価5,500円
●サマルトリアの王子●
戦士でもあり、呪文も使える頼しいやつだ。
●ローレシアの王子(キミ)●
キミはローレシアの王子、勇しい熱血の戦士だ。
●ムーンブルクの王女●
かわいい顔をしているが、王女は一流の呪文の使い手だ。
●楽しい会話がいっぱい！人々と話さなければ、ナゾはとけない●
⬅宿屋、道具屋、武器屋等で話す時は、カウンターごしに店の主人に話かけよう
➡町や城にはたくさんの人がいます。すべてのナゾは人々の話に耳をかたむけることで、必ず解くことができます。
●武器や防具は持っているだけでは役に立たないぞ●
⬆武器・防具は、「そうび」コマンドで身につけるのだ。武器は何がいいか？よろいは？と、持っていて装備できる武器・防具が表示されるので選んでいこう。表示窓（上右画面）内の「E」マークは、すでに装備している武器、よろい、道具を表わしています。
●キミの名前を入れたらいよいよ冒険のスタートだ●
⬆王様は、宝箱をくれた。宝箱の上に行き「しらべる」コマンドで開けると、冒険に必要な銅のつるぎとゴールドが入っていたぞ。
⬆どうくつ。まよわないように気をつけよう。
⬆塔。ふくざつな作りだぞ。
C1987 エニックス
C1987 アーマープロジェクト
C1987 バードスタジオ
C1987 株チュンソフト
スタッフ
モンスターデザイン　鳥山　明
シナリオ　堀井雄二
プログラム　株チュンソフト
音楽　すぎやまこういち
企画制作　エニックス
今がチャンス！
「ドラゴンクエストII」オリジナルキーホルダープレゼント！
ドラゴンクエストII（その他エニックス商品でもOKだ。）「アンケートカード」を送ると、毎月抽選で、こんなかっこいいキーホルダーが当るんだ。さあ、きみも今すぐ応募しよう。詳しくはアンケートカードを見て下さい。
◀これは友達に自慢できるぜ
超本格大冒険
ロールプレイングゲーム
ROMカセット
EFC-DQ
定価5,500円



■なんと、マップの広さは前作（ドラゴンクエストⅠ）の4倍！
7つの町、6つの城、6つのどうくつ、12のほこら、そして新たに5つの塔。これは冒険のしがいがあるぞ！
■22種類の呪文、80種以上のモンスター、200人以上の登場人物との会話、60以上のアイテム、そして新しいナゾがいっぱい！
■前作同様、復活の呪文を唱えれば、前回終ったところからの続きができるぞ。

爆発的
売れゆき！
200万本まぢか！
ファミコン
F.C史上最強の
ロールプレイングゲーム
RPGだ！

↑モンスター達はグループで襲ってくるぞ。画面には、怪物の種類と数が表示され、つづいてコマンドが表示される。誰に何をさせるか、よく考えてコマンドを指定しよう。仲間とのチームワークが勝利のカギを握る。

●船に乗って、航海ができるぞ●

↑スイ、スイ、スイ！ウムッ、これはらくちんだ。でも、海でもモンスターが襲ってくるぞ。油断するなよ。

←呪文は、攻撃用の呪文なら怪物のどのグループかを指定、防ぎょ用なら、仲間の誰にかけるか指定するのだ。これこそ本格ロールプレイングのだいご味だ。

古しえの昔、伝説の勇者ロトあり。
ロトの血を引きし若者、暗闇の支配
竜王を倒し、アレフガルドを救
あれから100年――、
新たなる敵・悪霊の神々の不気味な
ゆけ！ロトの血を引きし勇者達
そして、この地に再び平和

ロールプレイングゲームとは、あなたが主人公になり、その世界の壮大なストーリーを演じ冒険していくゲームです。
プレイすればするほど、あなたのキャラクターはどんどん成長し、あたかも自分自身が本当にその世界の住人になったような錯覚にとらわれることでしょう。さあ、あなたも『ドラゴンクエストⅡ』の世界に、どっぷりつかってみませんか？

発行元 ENIX 株式会社 エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿8丁目20番2号 新宿アイリスビル7F TEL 03-371-5581
※全国の百貨店、玩具店でお求め下さい。
※ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

★サッポロ/リボン1.5ℓで
うれしい ダブルプレゼント。
★SAPPORO
What's Michael?
© 小林まこと、キティエンタープライズ、講談社
大入り お気に入り Wプレゼント
いまなら1本に、マイケルのメッセージバッジ1コとすてきなプレゼントが当たる応募ハガキが1まい、もれなくみ〜んな、ついてるよ!
8種類のバッジがあります。
きみのお気に入りは、どっちかな?
ボトルについてるハガキで、当てよう!
A賞 アメリカで超人気のファイティングゲームへ出撃だ!
超高速光線銃 ジリオン
ZILLION
(ファイターセット)
3,000名様
©SEGA
B賞 3,000名様
※人形は写真と異なる場合があります。
創作・著作物 ©TAKARA CO.LTD 1985, 1987
3年2組のなかまたち
3-2 CLASS MATE ARE VERY FRIENDLY EACH OTHER.
アイスたべてかない?(アイスクリームハウスセット+人形4)
くわしくは、おみせで。
しめきり 6月30日
(当日消印有効)
みんなで、たっぷり楽しめる。1.5ℓ大入りシリーズ。
★サッポロビール製品
オレンジ・ソーダ ★新発売★
グレープ・ソーダ ★新発売★
リボンプルーン&アップル ★新発売★
リボンオレンジ
リボンアップル
リボングレープフルーツ
武夷山烏龍茶
シトラス (北海道を除く)
リボンシトロン (北海道限定)
リボンナポリン (北海道限定)
各300円 標準小売価格

たまにはドーンと追っかけだ

AVG（アドベンチャーゲーム） RPG（ロールプレイングゲーム） 突撃（とつげき） Q&A（キュー アンド エー）

G・Wに向け、取材班も頭を抱えるほど、いろんな新作が登場してきた。さて、どれから突撃しようか!?

このコーナーをやっていて、ちょっと思ったことがある。それは質問の内容のことなんだけど。いきなり、最初から全て解けませんと書いて送ってくる人がいるんだな。これはチョット考え物だね。このコーナーは、迷ったときの道しるべとして利用してほしい。では6回めスタート!

追っかけ Q&A スペシャル

このコーナーに寄せられるたくさんのハガキを見ると、どんなにキミたちがRPGやAVGで悩んでいるかがよーくわかる。せっかく始めたゲームだもの、最後まで解かなくちゃゲームファンとはいえないものね。そこで今回は、すでに取り上げたゲームで追加質問が多いものを特集することにした。前回以上にくわしーい解法を教えてあげるぞ。なお、ドラゴンクエストは初登場だが、すでにいろんなところで解法を紹介しているので、あえて追っかけとした。

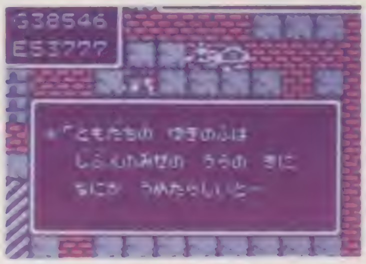
追っかけその1 ドラゴンクエスト

ドラゴンクエストIIの大ヒットの影響なのか、最近第1作のドラゴンクエストについての質問が増えている。おなじみエニックスの曽根さんにまたまた突撃してみた。

Q1 ロトのよろいはどこにあるんですか?
宮城県・斉藤寛之くん

A ロトのよろいの情報はメルキドの町で得られます。この町では、兵士から「ロトのよろいはゆきのふという男に渡ったそうだ」という情報と、2人の商人から「ゆきのふはドムドーラの町の東で店屋をしていた」「自分の店の裏の木に何かを埋めたらしい」という情報が手に入

○ロトのよろいの情報を得るには、メルキドまで行くのだ



ふーむ、この情報は役に立つな

この町のどこかに、よろいは必ず隠されている。ちゃんと探そう

ります。で、ドムドーラの町へ行くと、東の木のところに決まって悪魔の騎士が現れる場所があるんです。この悪魔の騎士を倒して、その木のところを調べればいい。

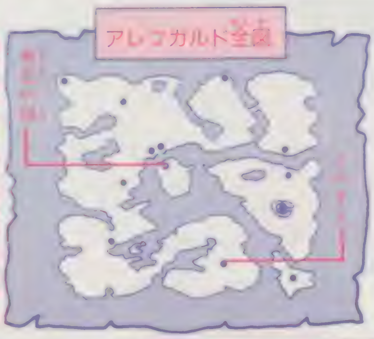
ロトのよろいには、一歩進むごとにヒットポイントが回復するという効用があります。でも、よろいなしの丸裸でも竜王を倒すことができるので、それも試してみてください。

Q2 ロトの剣はどこにあるんですか？

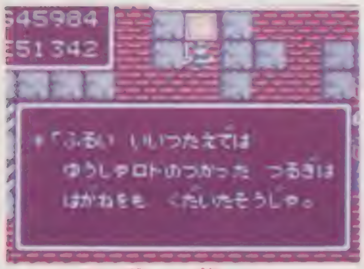
千葉県・マサ斉藤くん

A メルキドの町へ行くと、「ロトの使った剣は鋼も砕くそうじゃ」という情報が手に入りますが、剣がどこにあるかは教えてくれません。実はロトの剣というのは、竜王のお城の地下2階にあるんです。地下2階の宝箱の中にね。この宝箱には、いったん地下のどこかに行ってからじゃないと行き着けません。

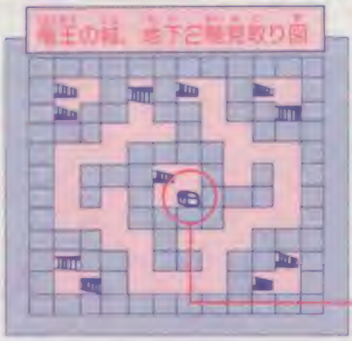
ところで、ロトの剣を持っていなくても、レベルがある程度いっていれば、素手でも最後まで行けるんですよ。レベル30ならば素手で竜王を倒せることを確認しています。そういう楽しみ方もできるんですよね。



メルキドというのは、いろいろな情報が手に入る。しかし遠い！



こんな強い剣なら、探すしかない！



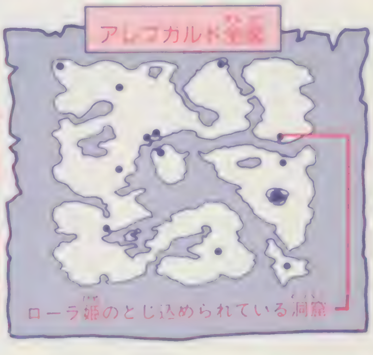
ロトの剣は、竜王の城の地下に、なぜか隠されている

Q3 ロトのしるしはどこにあるんですか？

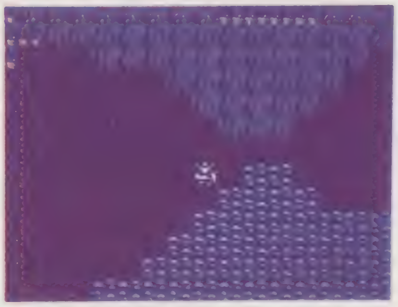
静岡県・土方重樹くん

A ロトのしるしを探すためには、まずローラ姫を助けなければなりません。ローラ姫を助けると"王女の愛"というアイテムが手に入ります。次にメルキドの町へ行くと、ある老人の情報で、ラダトームのお城までどのくらいの位置にロトのしるしがあるのかがわかります。

"王女の愛"を使えば自分がいまラダトームのお城までどのくらいの位置にいるのかがわかりますので、老人から聞いた場所を"王女の愛"で照らし合わせながら探していくんです。その場所へ行ったら足下を調べてください。



ローラ姫を救出し、王女の愛を手に入れるのが大事


この近くに、あのロトのしるしが隠されているぞ

追っかけその2 消えたプリンセス

ななんとイマジニアの飯田さんが3度目の登場だ。これでもまだ消えたプリンセスが解けないという人は、同社の質問係（☎03−343−8900）まで電話しよう！

Q1 「おとうさんの○○が食べたい」とは？

新潟県・小滝孝平くん

A 猪鹿町で仲良し3人組の3人目の女の子がいう言葉ですね。実はこのふみちゃんはトウモロコシ屋の娘さんで、○○とはトウモロコシのことなんです。トウモロコシ屋に行ってトウモロコシを2本買うと2本目に「娘がいいこと知ってるよ」というメッセージが出て、そのあとでふみちゃんの「おとうさんの○○が食べたい」という

このお店でとうもろこしを2本買うと、ふみちゃんに関する情報が

©IMAGINEER CO., LTD.

AVG RPG 突撃Q&A

トウモロコシ屋さんは、重要捜査ポイントのどこかに

言葉が聞けますよね。おとうさんとか娘という言葉はほかに出てきませんので、2人が親子関係だということに気づけばすぐにわかるはずです。

ふみちゃんにトウモロコシをあげると「着物姿のおじさんたちがタコのバッヂをつけていた」というメッセージが聞けます。そのあと鬼河原警部に電話をすると、らくがき町に行くトンネルが開通したという情報が聞けて、らくがき町へ進めるんです。

ふみちゃんにはトウモロコシが常識だ

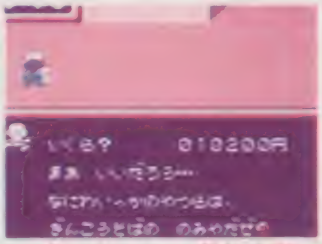
Q2 金太に会ったけれど何もわかりません

神奈川県・大川雅史くん

A らくがき町のディスコにいる金太には、お金をあげるんです。1万200円以上あげると「銀行のそばの飲み屋に行け」という情報を聞くことができます。

銀行はディスコの右下と右へずっと歩いたところの2カ所にあって、金太の情報の銀行とは右へずっと歩いたほうの銀行なんです。その銀行の下のほうに細長い1階建てのビルがあって、そこに飲み屋があります。この飲み屋に入ると、おかみさんと着物姿の男が2人います。まず着物姿の男に話を聞くと「さぁ、そんなこと知りません」ととぼけられるので、今度はおかみさんに話を聞く。するとおかみさんが「男たちから話を聞き出したいならタコバッヂを手に入れなさい」というメッセージをくれます。で、飲み屋を出て銀行の左上の難波アジトへ行くとシューティング場面になり、そこで難波一家の連中と戦うと、最後にタコバッヂが手に入るんです。

女の子といっしょでないと、ディスコの中には入れないよ



1万200円あげれば、金太は情報を教えてくれるぞ！

Q3 投げ込みの意味がわかりません

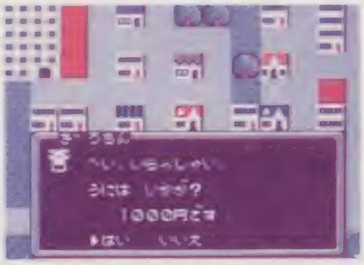
愛知県・岡田一幸くん

A タコバッヂを手に入れたあと飲み屋に戻ると、暗号のような言葉が書かれた紙が投げ込まれているんです。この投げ込みは縦と横の両方から読めて、縦から読むと「おでんと道に白うさぎ」で、横からだと「うにとおさしみでぎろちん」です。

その飲み屋のおかみさんが「ぎろちんは川のそばのスナック」というメッセージをくれるので、横から読んだ言葉がなんとなく関係ありそうなんですが、川のそばのぎろちんというスナックに行っても何も起こりません。ですからこの投げ込みは縦から読んでください。

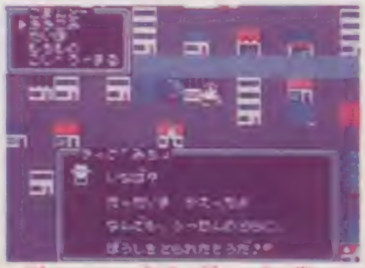
縦の場合は「おでんと道に白うさぎ」ですから、おでんと道に関係があって、白うさぎというのは白うさぎバッヂのことで稲葉一家をさすと見当をつける。そこで、まずおでん屋を探します。飲み屋のずっと右の方向にあるのれんのかかった店がおでん屋です。そこへ行くと「白うさぎバッヂをつけた稲葉のヤツらが喫茶・道にいる」というメッセージが聞けますから、つぎに道という喫茶店に行きます。道へ行くとまた稲葉エージェンシーの情報が手に入ります。

この2カ所では、おでんを食べたりコーヒーを飲んだりしなくても、聞き込みをするだけで情報が聞けます。



ぎろちんはただのスシ屋さんだ！

うにとおさしみでぎろちんではない



次のヒントは喫茶「道」で手に入る

投げ込みのおでんとはおでん屋さんだ

Q4 自由の女神のところに行く方法は？

神奈川県・原田俊樹くん

A

あげは町の魚屋の地下から八長町に向かいますと、地上への出口が2カ所あるんです。八長町の左下にある島と、町の中央下のレストランの上のあたりです。島の出口から出た場合は、その右下のビルに秘密の抜け穴があって、そこに入るともう1カ所の秘密の抜け穴へ瞬時にワープできるんです。この抜け穴は自由の女神像の左下にあって、こちら側から島の秘密の抜け穴にもワープすることができます。

　自由の女神像の見えるところへ行ったら、像の右下に進んでください。すると女神が、お金、時間、体力の3つのなかからどれか1つの願いをかなえてあげると話しかけてきます。お金の場合は1万円、時間だと1日、体力だと1ゲージ、それぞれ増やしてくれるんです。特に捜査の最終段階に入って時間が足りないときに利用すれば便利だと思います。ここ以外では、猪鹿町の時計台でしか時間は増やせませんからね。

　ただし女神が願いをかなえてくれるのは1回だけなので、お願いをする時期をよく考えたほうがいいでしょう。

○さかなやで必要なカギは、パッパラバーになった組員から手に入るよ

○自由の女神像は1つだけ願いをかなえてくれる。何を願うか！

○下の建物の左のほうに入れば、八長町へワープできる

Q5 権利書をどうすればいいんですか？

東京都・阿部真也くん

A

某A町の山で3万円で買った山の権利書ですね。それを手に入れたあと、木の精のところから地下へ入ると、某A町の中心部のエリアに出ます。このエリアの左側の壁の真ん中より下のあたりにガソリンスタンドがあって、そこで権利書を20万円で買ってくれます。差し引き17万円もうかるわけです。

　権利書をなぜガソリンスタンドが買うかというと、山のあるところに3本の木が三角形の形で立っていて、その真ん中にダイナマイトをしかけると石油が出るんです。でも、石油を出さなくても権利書を売ることはできます。

○これで17万円のもうけが手に入る

○ガソリンをほしがるガソリン屋さん

Q6 某A町への行き方を教えてください

埼玉県・新井直子さん

A

まだどこにも発表されていないのですが、このゲームの地下通路の全体の形はタコの形になっているんです。しかもそれをよく見ると、某A町のところだけが分断されていて、迷路がすべてふさがった状態になっています。つまり、地下を通って某A町へは行けない、この町だけが唯一、あげは町から地上を通って進んでいくことになっています。

　あげは町は川で大きく3つに分かれているので地下から各エリアへ進みますが、そのためにはハシゴが必要です。ハシゴは八長町で売っていますから、ここへ来たらまずハシゴを手に入れなければなりません。

　あげは町から八長町への最短距離を簡単に言いますと、まず最初に出たエリア内で、パッチ屋で白ウサギパッチ、カツラ屋でハデランスを手に入れて稲葉エージェンシーの本部に行き、そのあと薬屋でオニフフグリを買って遺跡にいる組員に与え、魚屋に行きます。オニフフグリは闇の薬屋に行くと安く手に入ります。

　魚屋に入るとすぐ地下になっているので、進める道をたどって行けば必ず八長町へ出ます。ハシゴは八長町の真ん

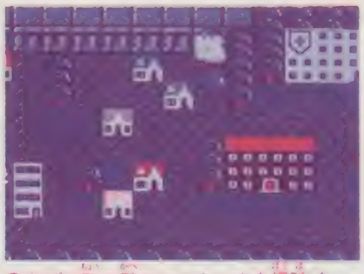
○これが聞きたかった言葉なんだな

○はしごを買うと、地下の移動が楽になる

中左上の金物屋で売っていますから、そのあたりの建物に一軒一軒入って、よく探してみてください。ハシゴを買ったらまた地下へ戻ります。

ハシゴを使えば地下からほかのエリアへも行けるので、あげは町の左端のエリアに出てください。そして上へ上へ進んでいくとあげは町と某A町との間の壁があります。近くの家で「最近、壁がもろくなってね」という話が聞けるので、壁を壊すんです。病院の建物の左隣にダイナマイトを仕掛けて爆発させれば、壁に穴が開いて某A町へ通じるトンネルができるわけです。

なんとビックリ、地下通路はタコのような形に広がっていたのだ!



あげは町の壁のここらへんを爆破!

Q7 アクアラングはどこにあるんですか?

鳥取県・阿部誠くん

A 某A町にアクアラングを売っている店が2つあります。1カ所は町の中央右側の上と下の両側を壁に囲まれた細いエリアで、その左端にマリンショップがあって、そこでアクアラングを売っています。この店では、2万円という、いちばん安い値段で売っていますが、だいぶ先にならないと買えません。

もう1カ所は、某A町の右下のエリアにある海のそばのマリンショップです。この店のほうが最初にお話しした店より先に行けるのですが、アクアラングの値段が3万円と1.5倍の値段になっています。

権利書を売って所持金に余裕があれば、先に見つけた店で買ってもいいし、壁に囲まれた狭いエリアへ行くまで我慢して、そこで安く買ってもいいわけです。でも、高くても早く買ったほうが、地下の移動は楽になりますよ。

アクアラングを手に入れれば、地下通路の移動が楽になるぞ

Q8 ビーズの腕輪を見つけることができない

東京都・加藤剛くん

A あげは町の壁をダイナマイトで壊して某A町へ入ったら、左へ左へ行くと山のところへたどり着きます。そこをずうっと進むと、山売りのおじいさんの住む家に行けるんですが、その途中に地下へ通じる木があるんです。この木の中に入ると木の精という妖精が出てきて「よくここがわかったね」という感じで地下へ入れてくれます。

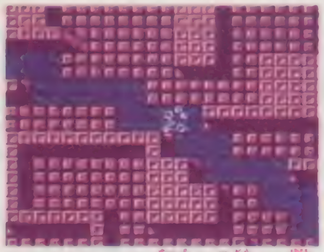
地下へ降りたら上のほうへ上のほうへと進んでいくと、途中でビーズの腕輪が落ちているのが見えるんです。でもこの段階では見えるだけで、腕輪は絶対に取れません。

ですから、ここはそのまま地下を進んでいって、出口があったら片っ端から地上に出て捜査してください。ある程度情報をつかんだらまた地下に入り、違う出口から地上に出てまた捜査する。これを繰り返すうちに某A町で王女に会えるんです。

町の右上にある大きな池の真ん中に王女がいるんですが、まわりが水なので助けられない。でも池の近くの木村さんという家で池の水を引くための情報を聞くことができます。

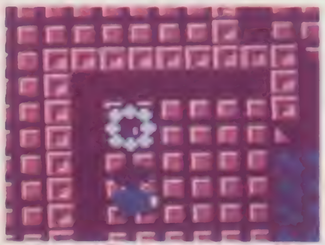
その情報どおりにスペクターのアジトへ行くと、エリア左上のぼたん小屋でぼたんを押せという情報が得られ、そこのぼたんを押すと池の水が引いてしまうんです。

池の水が引くと王女は消えていますが、池のあとに地下への入口がみつかります。そこから地下へ降りていくと水路がありますので、アクアラングで水路の中へ入ってください。するとさっきは取れなかったビーズの腕輪を取ることができるはずです。



アクアラングで水路を移動し、指輪と腕輪を手に入れろ!

池の水が引くと地下への入口が出現する。ここから地下へ突撃しよう



これが神器の1つ、ビーズの腕輪。見えるのに取りにくいイヤなヤツだ

追っかけその3 水晶の龍

このコーナーの第1回めで、取り上げた水晶の龍。まだまだ質問が絶えないので、さっそく追っかけQ&Aだ。答えてくれるのは、前回も登場したスクウェアの田中さんだ。

Q1 石版を売っている場所はどこなんですか

神奈川県・内田浩一くん

A 石版はおじいさんが売ってくれます。ぼくの星の街の広場に行ったら、移動のアイコンを使って後ろ向きの方向に進んでください。するとおじいさんが店をだしています。広場にニュースをやっている大きなモニターテレビがあって、そのちょうど向かい側のあたりの一角に座って商いをしているんです。おじいさんの店には商品が4つ並べてあって、そのなかのオカリナみたいな形をしているのが石版です。

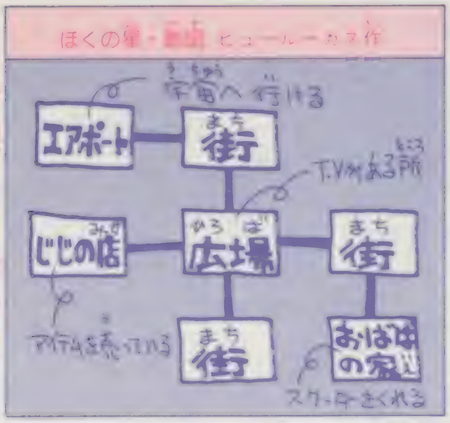
そのほかおじいさんが売っているのは本と鏡と通信機です。このうち、本と鏡は石碑のところで重要な道具になりますし、石版は水晶玉を取るためになくてはならないものです。

通信機はなくてもだいじょうぶなものですが、ゲームを進めていくときに役に立ちます。もう1人の少年ナイルからの通信が入って、自分がいまストーリー進行のうえでどの程度まで来ているかの目安になるんです。つまりある程度のヒントが得られるわけです。

これが石版　オカリナじゃないぞ

このおじいさんからは、必ずピストルを買っておくのだ

ここは広場。一角にじじの店もある



ぼくの星の略図　けっこう役に立つぞ！

Q2 石碑のある場所はどこでしょうか？

神奈川県・勢志仁くん

A 石碑はアリアス星にあります。ドラゴンを倒すと、アリアス星とアリアスムーン、どっちの星に行くかをアイコンの〝移動〟で選べますから、カーソルを大きいほうの星に合わせてください。するとアリアス星の遺跡のど真ん中に着陸します。そこから一歩前に歩くと砂漠があって、前方にピラミッドが見えます。ピラミッドの中は地下都市が広がっているんですが、この段階では水晶を取りに行っても、門番のロボットにやられるだけです。

逆に遺跡から一歩後ろへ下がると石碑があるんです。人間の感覚は一般的に前に進みたがるものですから、あえてバックの方向を選んだわけです。で、石碑のほうへ行くと「古い石碑が立っている」というメッセージが出まして、そこでアイコンの〝見る・調べる〟を使うと「シンシアの幻影」という絵が出てきます。この絵から、シンシアがアリアスムーンに閉じ込められているというヒントを得ることができます。

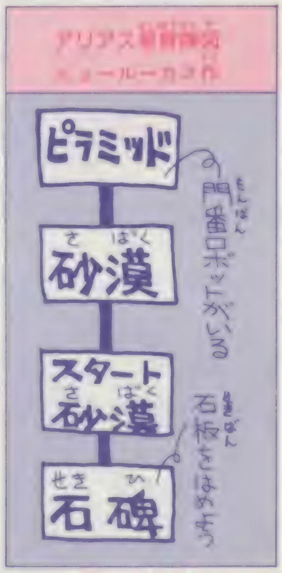
ドラゴンを倒すと、自由に宇宙を行き来できる。アリアス星を選べ！

古代文字は逆さ文字になっているので、鏡を使わないといけないよ

Q3 アリアス星で石碑に石版がはめられない

北海道・加藤正浩くん

A 石碑に石版をはめるためには、物売りのおじいさんから買った鏡と本がないとダメなんです。まずアイコンの〝見る・調べる〟を選んで石碑の部分にカーソルをもっていくと、模様が書いてあるというメッセージが出ます。つぎにアイコンの〝使う〟を選んでその模様を鏡に写すと、文字のようなものが書いてあるのがわかるけれど読めません。そこで本を使うと、バヌーガを倒すためには



ついつい砂漠では前へ進んでしまう。注意

©スクウェア

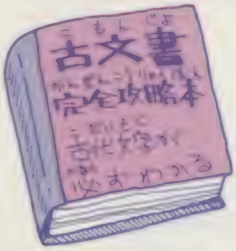
AVG RPG 突撃Q&A

水晶玉が必要だ、ということがばくぜんとわかるヒントが得られます。
　このとき「石版がはめられそうだ」というメッセージも出ますから、石碑に開いている2つの穴の上のほうの穴に石版をはめこみます。下の穴には石版がピッタリはまらないんです。アイコンの"使う"を選んで、カーソルを上の穴に合わせてうまくはめこんでください。

○悪を滅ぼす力を利用するのだ！

　石碑に石版をはめ込むと、その場では何も起こりませんが、あとで水晶玉を取りに行くときフリーパスになるんです。地下都市の水晶部屋を守っている門番のロボットの動きが停止するので、簡単に水晶が手に入るわけです。

○石版は石碑の上側の穴に入れるのだ



○じじの店で売っている本これで古代文字を解析だ！

○使い方によるけど、普通の鏡

Q4 バヌーガが倒せません。倒し方を教えて

茨城県・村田吉弘くん

A

　水晶玉を取ったあとあれこれやっていくとバヌーガのドームのシーンになって、そこで何回か「使う・水晶」をやっていると、ユージンからのメッセージで水晶玉を天井にはめこむということがわかります。そこでドームの天井に開いている穴にカーソルをもっていき、「使う・水晶」で穴に水晶玉をはめこんでフタをするんです。

　この穴は人間の生体エネルギーみたいなものをバヌーガが吸い上げているという設定なので、そこに水晶玉の持つ巨大なエネルギーをむりやりぶち込んでやると、エネルギーを吸い切れず、バヌーガが消滅してしまいます。つまり、バヌーガを倒すには水晶が絶対必要なんです。ですから、うっかり水晶玉を撃ってしまった人は、二度とバヌーガを倒せないことになります。

○バヌーガの本拠、ドームの天井の穴へ水晶を投げろ！

○水晶についての伝説が、古代文字で石碑に刻まれていたね

AVG RPG 突撃Q&A悩み大募集！

ゲームのなまえ（赤色で）
ゲームで、とけない場所
（どこで、とけなくなったか詳しくね）
〒ゆうびんばんごう
住所
（フリガナ）なまえ　•とし
でんわばんごう

きって
105-11
東京都港区新橋4-10-1
徳間書店
ファミリーコンピュータマガジン編集部
突撃Q&A係

新作ゲームの質問を待つ！

　さて、今日の追っかけ特集はどうだったかな？
　いつものように役に立ったかな。
　RPGやAVGで、どうしても解けない所があったら、いつものように、左のイラストのように書いて送ってきてほしい。同じゲームならば、何問でも書いてくれてかまわないよ。
　あと、ハガキでは書くスペースが足りない。なんて人は、封書で送ってきてもいいよ。
　質問を採用させてもらったキミには、謝礼としてファミマガ特製電卓をプレゼントしてしまうよ。

○みんなの代表をしてくれた人は、これをあげる

TVフィルター
FSⅡ
エフ エス ツー

新発売

50%OFF

このTVフィルターFSⅡはTV画面から放射される目に悪い紫外線を100%・可視光線を約75%カットしておりますので、映像のギラギラやチラツキを、より一層おさえ、目の疲れによる視力低下・紫外線による白内障を防ぎますので、近距離でも安心して、TVゲームを楽しむことのできる画期的なTVフィルターであります。(注：白内障とは、眼球の水晶体がにごり、目が見えなくなる病気。)

このTVフィルターFSⅡが、全国に普及すれば、TVゲームやTVによる仮性近視は半減すると確信しております。

※左画面にTVフィルターFSⅡを使用

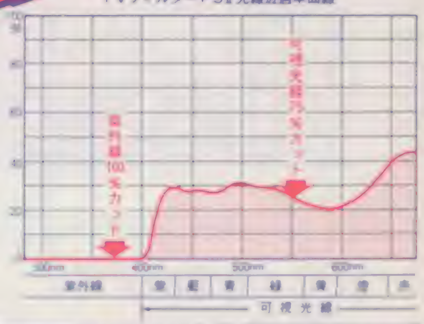
大好評／半額キャンペーン6月30日まで実施中!!

まず試してみよう。7日間無料使用OK！

テレビゲームから目を守る

高得点をねらえ!!

最後の新兵器、TVフィルターFSⅡ



「仕様は、予告なく変更することがありますのでご了承下さい」

TVフィルターFSⅡ

- ■目に有害な紫外線を画面から100%カット
- ■目に有害度の強い可視光線を約75%カット
- ■近距離でも目の疲れを防ぐ特殊メタクリル樹脂採用
- ■ギラギラやチラツキをおさえ色の美しい鮮明画像
- ■TVフィルターFSⅡは脱着ワンタッチ！

型名	F 1415	F 1617	F 1819	F 2021
材質	メタクリル樹脂…水晶のような透明性を有し、重さはガラスの約半分で、耐衝撃強度は、強化ガラスより強い。			
外形寸法(mm)	270×330	310×370	350×420	380×470
サイズ	14・15型用	16・17型用	18・19型用	20・21型用
価格	8,000円	10,000円	11,000円	13,000円
特別価格	4,000円	5,000円	5,500円	6,500円

(送料400円は別途いただきます。)

商品到着後、7日以内なら返品できます。返送料は申し込み者負担でお願いいたします。

お申し込みは今すぐ、おハガキかお電話で!!

ハガキで

TVフィルターFSⅡを申し込みます
希望する型名[ ]
● 住所
● 氏名・年令
● 電話番号

40円
〒577 大阪府東大阪市柏田西1-9-15
サンクレストJ.P.F 係

電話で

06-303-4152
サンクレストJ.P.F

■受付時間
平　日/午前9時～午後7時
日・祭日/午前9時～午後6時

● 〒577 大阪府東大阪市柏田西1-9-15

愛戦士ニコル™

ヒットメーカー、コナミからキミたちへ、G・Wの贈り物。アクション・ロールプレイング・迷路、3つの楽しさが合体！集大成と言えるこのゲームを、ステージ5まで超完全攻略た。隠れアイテムも、クリスタルタイヤモンドのある部屋も、これさえあれは、楽に見つかるソ！キミもクリスタルパレスへ急け。

急げ！ニコル ステラのもとへ…

ステージ1〜5までのアイテムの位置がわかるMAPを紹介！

発売中
コナミ
2980円
画面

 © KONAMI

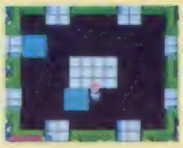
ステージ構成は地上と地下だ！

クリスタルダイヤモンドに隠された異次元空間移動装置の3つのパーツを集めると、次のステージへ進める。ステージは、地上面、地下面、おとし穴に分かれている。地上面の階段を通ると、パーツの隠された地下面へいけるんだ。マップ上の黒い部分は、おとし穴になっているから、気をつけよう！

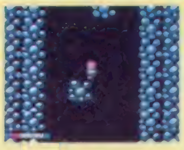
地上面

地上面にあいた穴に、足を踏みはずすと、おとし穴に落下してしまうんだ。

○これが、地上面のスタート地点だ！

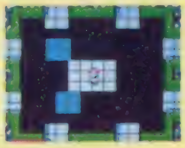


○おっと、足を滑らせておとし穴へ…



○奈落の底へ、吸い込まれていくようだ

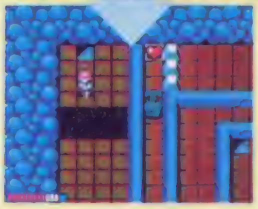
○赤い溶岩をジャンプでかわし、地上へ



○再び、吸い上げられて、元の場所へ

地下面

ダイヤの隠された地下面に行くには、階段を通らなければならないぞ。



○さあ、ダイヤモンドがある地下面へ来たぞ

○ダイヤモンドを見つけたらショットで撃つ

○地鳴りと共に、パーツが出現した！

○3つ集め、異次元空間移動装置でGO！

次のステージへ！

アイテムの力を理解しよう！

アイテムは、パワーアイテムとエネルギーアイテムの2種類に分かれている。パワーアイテムは、さらにサブ画面に表示されるものと、そうでないものに分けられるんだ。サブ画面には、集めたアイテムの数量も表示される。

アイテムをそろえて、パワーアップすることが、攻略の決め手になるぞ。

サブ画面（パワーアイテム）

スタートボタンを押すと、サブ画面になる。

写真の下の数量が0になると何の効果もなくなるよ。

ダイヤモンド

○ダイヤモンドを破壊して、現れたパーツを3つ集めよう

パワーシューズ

○動きが速くなる。ただし、ステージが変わると効果ナシ

アストロウェア

○敵から受けるダメージが少なくなる防具

アストロパンツ

○溶岩や、おとし穴で受けるダメージが少ない

キャノンショット

○ショットの威力が、3段階でアップする！

コスモボール

○1個で2回、画面上の敵にダメージを与える

その他のパワーアイテム

飛距離アップ

[illegible]が、4段階にのびる。敵との間隔が保てるので、攻撃しやすい。

連射

これを取るごとに、ショットの弾が続けて撃てるようになる。4つで最大級に。

エネルギーアイテム

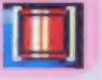
リンゴ

敵を倒すと出る。赤・青・フラッシュがある。

LOVE POINT

ライフが2目盛増え、得点も1000点プラス！

エネルギータンク



タンク1個は、目盛り[illegible]と同じだぞ。

愛戦士(あいせんし)ニコル™

まず、スタート地点から下へ行くと、連射アイテムが取れるね。次にほしいのは、パワーシューズだけれど、左右に動くリフトにタイミングよく乗らなければ、取りに行けない。外側の囲みには、多くのアイテムが隠されているけれど、そこへ行くには、まず青と紫のゲルドアナコンダを倒さないとダメだね。溶岩の中を通るときは、アストロパンツを持っていないと、エネルギーがドンドン減ってしまう。突然出現するおとし穴に注意しよう。

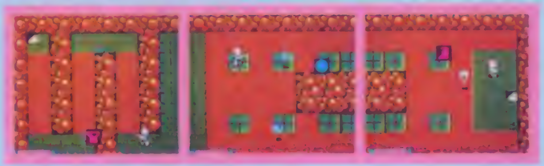
ステージ1 ミラクルワールド

ゲルドアナコンダ

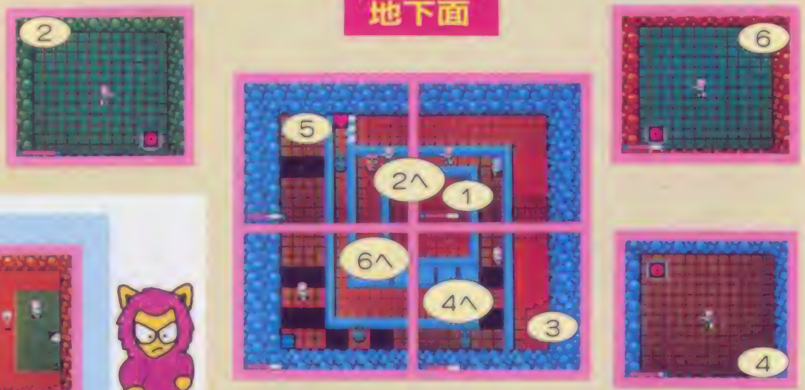
ラドン

○ニコルめがけて、上空から飛来してくるゾ

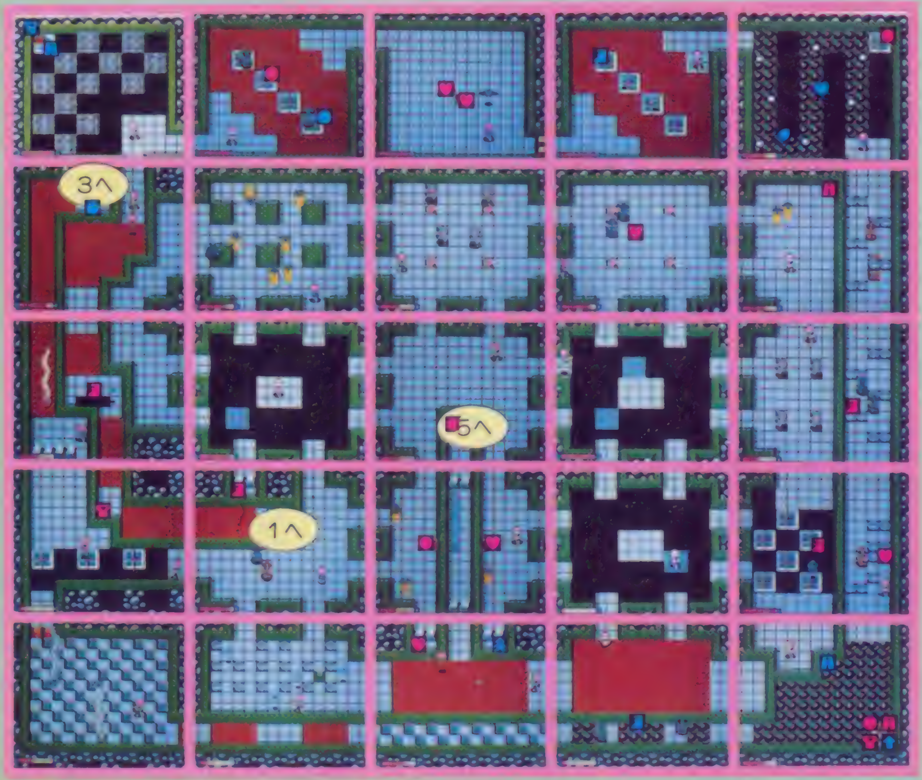
おとし穴



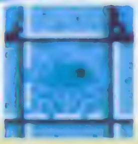
地下面



地上面



ジェリブーカ



○宇宙クラゲ。触れないように注意すればよい

イマノック

○その扉からミサイルを撃ち、攻めてくる

スルメリア

○仲間で縄張り争いをしているスキに、逃げろ

グリック

○集団でいて、ニコルに少しずつ近づいてくる

 記号の説明 S＝スタート地点 ＝パワーシューズ ＝アストロウェア ＝アストロパンツ ＝飛距離アップ ＝連射 ＝キャノンショット

スタート地点から、右にいくと、いきなりベムスパイダルが登場するね。ここで、パワーシューズを取ったら、まず、まん中の道から攻略だ。中程にある2つめのパワーシューズを取ろう。スピードアップすると、かなり楽にクリアできるぞ。突然の地割れには、気をつけよう。おとし穴に落ちてしまうぞ。手強い敵キャラがたくさん出現する右の道は、最後に挑もう。それぞれの道のつきあたりに、地下面への階段があるので探す手間が省ける。

ステージ2 ストーンヘンジ

○=コスモボール ♡=LOVE POINT ☰=エネルギータンク ⊙=ダイヤモンド ピンク=見えているアイテム 青=隠れアイテム

愛戦士（あいせんし）

ニコルTM

まず、スタート地点から右へ進み、ゴーストシードを倒そう。次に上に行くと、迷路に出るんだ。迷路の左上の階段①を通り、地下面を抜けて、階段⑦を出て、ふたたび、地上面へ出よう。そして、左上からリフトに乗り、階段④を通ろう。第1のダイヤモンドが、その奥にあるんだ。あとは、右上の階段⑥と右下の階段⑤を抜けた奥の部屋に、残りのダイヤモンドがあるよ。⑤の部屋には、ゴーストシードが、キミを待ちうけているぞ。

ステージ3 廃墟

○噴き出してくる泡に、ぶつからない場所を探せ！

○ニコニコしながら、ヒラヒラと回るゾ

○牛がサイボーグ化したもののようだ

○最初はじっとしているが、突然体当たりする

○ユーモラスだが、すばやく、大きい敵だ

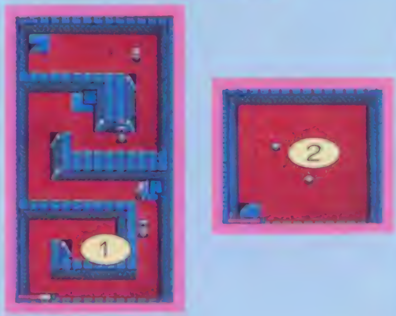
 記号の説明　S＝スタート地点　＝パワーシューズ　＝アストロウェア　＝アストロパンツ　＝飛距離アップ　＝連射　＝キャノンショット

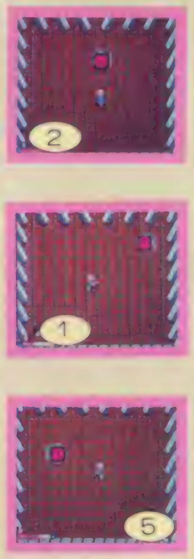
ステージ4 緑の迷路

コナゴン

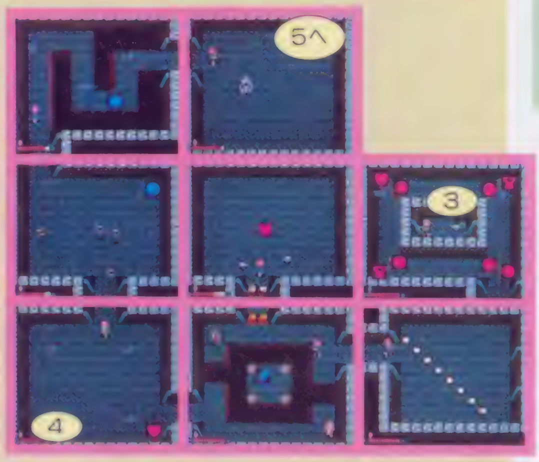
スタート地点と右下のイールのいる場所にはパワーシューズがある。スピードアップさせて、ジャンプ力を増すと、行きかうリフトにも、ラクラク乗れるよ。おとし穴に落ちると、エネルギータンクがあるのでビックリ。そして、リフトを乗りついで、左回りに攻略していこう。これが、最短コースなんだ。コナゴンは、ニコルと対称に火を吐く。背中合わせにショットを撃ち続けると、火を吐かない瞬間がある。その時、狙い撃ちしよう。

おとし穴



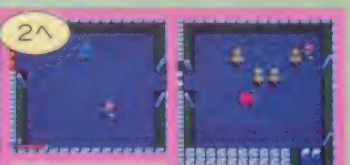


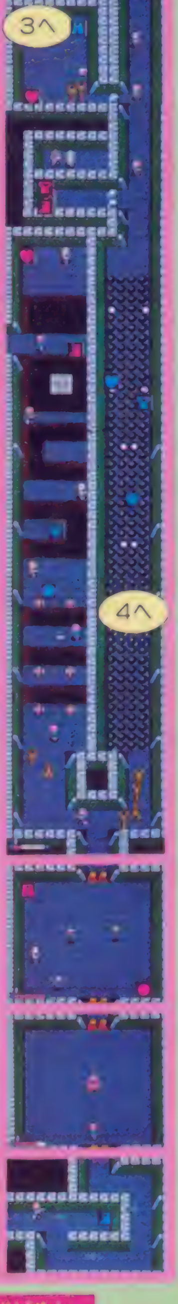
地下面

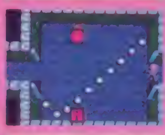


ステージ6 機械都市

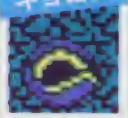
地形もますます複雑になり、オイル地帯では足元が不安定になる。グズ







ギョロン



○浮遊する、不気味な目玉

カメレレ

○ロボット化されたカメレオンだよ

地上面

イール

○するするっと向かってくるウナギ

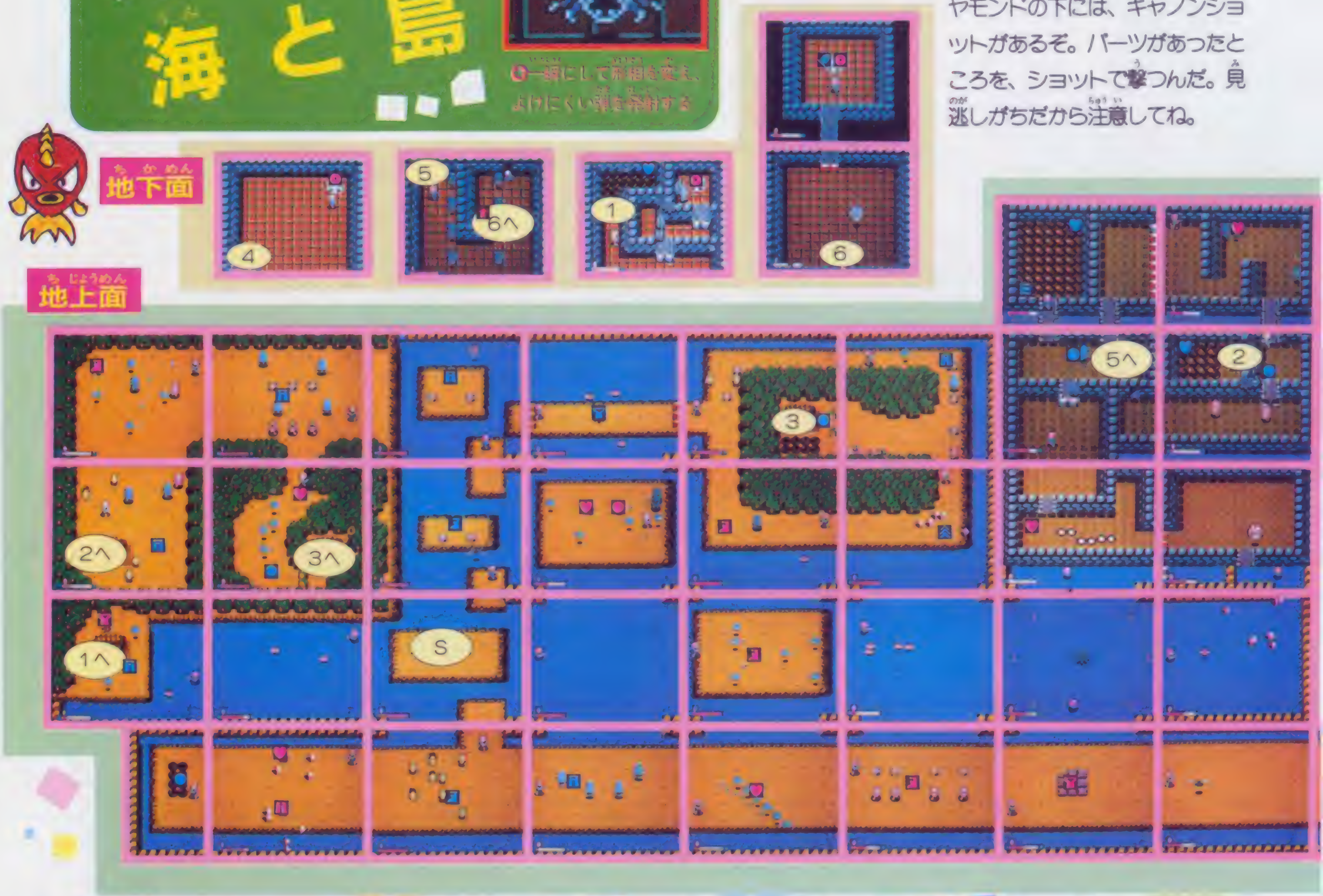
○=コスモボール ♡=LOVE POINT ☰=エネルギータンク ⊡=ダイヤモンド　ピンク=見えているアイテム 青=隠れアイテム

愛戦士 あいせんし ニコル™

ステージ5 海と島

○一瞬にして形相を変え、よけにくい弾を発射する

海と島の世界のため、おとし穴はないが、海に入るとダメージを受けてしまう。必ず、アストロパンツを補充しよう。アイテムを集めたら、右上の建物に上陸しよう。サターンヘッドには、コスモボールが有効だ。奥のダイヤモンドの下には、キャノンショットがあるぞ。パーツがあったところを、ショットで撃つんだ。見逃しがちだから注意してね。



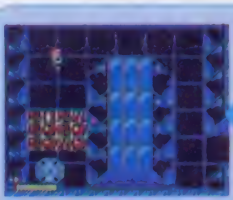
○ココナゴンの子供、ミサイルを撃つヨ!

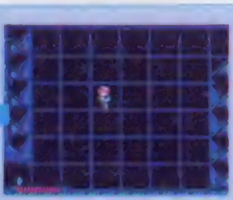
○水中から飛び出して、弾を吐き出す

○動く木だ。ニコルに向かって突進する

ステージ7 クリスタルパレス

ステラが捕えられたクリスタルパレス。牛魔王との最後の決戦の舞台だ。さあ、愛するステラを救うため、戦え!! ニコル!


○牛魔王との最後の決戦にそなえて、パワーアップだ


○牛魔王の本拠地に乗り込んだニコル!? 果たして…

ネイラは、横に並んで攻撃すると意外とたやすい。

○クズネイラを倒し、奥の部屋に入ると、そこには

○おおっ、こいつはステラをさらったクズネイラ!!

 記号の説明 S=スタート地点 ▣=パワーシューズ ▣=アストロウェア ▣=アストロパンツ ▣=飛距離アップ ▣=連射 ▣=キャノンショット

人間に戻れるようになるといいなッ！

春～冬のステージ 特得ヒント集

「うっでいぽこ」には謎がいっぱい。歩くと現れる穴やらヒントを教えてくれる人やら……。そこでムダなくクリアするためのヒントを公開しよう。下の略式マップの番号で上の写真の位置を確認しながら、ゲームを楽しんでね。

5月30日発売予定
デービーソフト
5500円
1Mメガ + 64KRAM

地下への隠された穴はここだぞ

○ここは入らなくてもいいけど、地下には金貨があるんだ

○池の中を歩くと現れる。体力が減るのですばやく入ろう

○ショップの前にある穴が地下へ通じているんだ

○ここも正面や後ろ向きだと池にはまって体力が減るよ

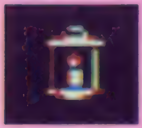
○正面や後ろ向きで入ると、B6の谷底に落ちちゃうぞ！

おばあさんの家へ行こう

○おばあさんは、ネッシーに乗れるようにもしてくれるぞ

○2度入ろう。ステージクリアのヒントを教えてくれるよ

最低限買っておきたいアイテム


○ランプを左手に持てば暗い地下でも安心だよ

○この靴を7つ身につければジャンプ力は十倍

○デイパックを身につければ16個物が持てるぞ

ステージクリアの鍵は？

○D14で拾ったアイテムをお供に持つと、太陽の木を通過できる

○春のステージをクリアするのに必要なアイテムが、宝箱穴中に隠されているんだ

春のステージ

ステージ5までの中で最も広いステージがここだ。アイテムははやめに買いそろえて、長い道中に備えようね。

スタート → ゴール

地上	A1	A2	A3	A4	A5	A6	A7	A8	A9	A10	A11	A12	A13	A14	A15	A16
地下	B1	B2	B3	B4	B5	B6	B7	B8	B9	B10	B11	B12	B13	B14	B15	B16
地下	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8	C9	C10	C11	C12	C13	C14	C15	C16
地下	D1	D2	D3	D4	D5	D6	D7	D8	D9	D10	D11	D12	D13	D14	D15	D16

♥点線は通行可能。実線は通れないからね。以降のマップも同様に解釈して見てね！

©dB-SOFT イラスト／後藤範行

Woody POCO これで うってぃぽこ

ここに穴があるんだぞ

左側の穴がホンモノだぞ。ここも素直に落ちるとぽこが死ぬぞ

前には壁があって行けない。でも地下をバイパスがわりに使える

南国風の小屋がすべて民家だと思ったら大間違いだぞ

勢いあまって、穴の前にいるモアイに触れないように注意して！

ここもストレートに落ちるとぽこが死んじゃうので気をつけてね

素直に落ちると谷底になる。左か右向きで入り、傘を開こう！

こんなとこにも寄ってみよう

スロットマシンは9時〜20時まで営業。お金を増やせ！

ここも2回入ろうね。キッドに関する情報が入るぞ

女の子は気まぐれ。花か宝石箱が左手にあれば……

最低限買っておきたいアイテム

鍵を左手に持てば、A15の壁を通り越せる

お酒はキッドやドラゴンに効きめがあるぞ！

海だって心配いらないよ

海の上もラクラク渡れるぞ。カイテキだな〜

大わしの子供を自由にしてやると、C14でわしがつかんでくれる

夏のステージ

上から落ちてくるモアイに注意してね。モアイは触れたり攻撃したりしなければ、何もしないから安心してね。

スタート → ゴール

地上	A1	A2	A3	A4	A5	A6	A7	A8	A9	A10	A11	A12	A13	A14	A15	A16
地下	B1	B2	B3	B4	B5	B6	B7	B8	B9	B10	B11	B12	B13	B14	B15	B16
地上	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8	C9	C10	C11	C12	C13	C14	C15	C16

♥夏のステージは地上2つと地下から成っているぞ。地下の下に地上があるなんて愉快だね！

こんなタイプの入口も

○背景にまぎれてわかりずらいけど、地下への入口だよ

○洞くつの入口のようにも見えるかな――

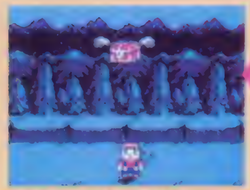
穴の位置を覚えてね

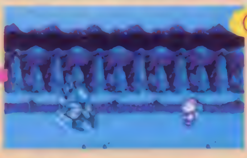
○落ちたとたん、敵にやられることもあるので注意しよう

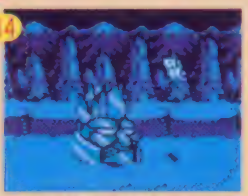
○右側の穴がかの世界と通じているぞ

○このステージの地下は明るいから、安心して歩こう！

氷の巨人は敵に回すな


○すると宝箱に変身。これを取ると氷のかけらが手に入る


○本当はいいヤツなんだ。何もしないでしばらく様子を見ていよう



○氷の巨人を攻撃すると、こわい目にあうぞ！

妖精さんを助けよう

○剣に触れれば石となった妖精さんを助けられるんだ

○とらわれの身の妖精さんに触れると助けたことになる

ここを抜けると冬だよ

○チョッカイを出してしっぽにさわると毒で体力を消耗するよ

○しっぽをピョコピョンと振る変なヤツはカメレオン。無視して飛び越えれば次のステージだ

秋のステージ

このステージあたりから難しくなってくるけど、地下は明りなしでも大丈夫なのが救いだ。氷の世界は滑りやすいぞ。

スタート

地上	A1	A2	A3	A4	A5	A6	A7	A8	A9	A10	A11	A12	A13	A14	A15	A16
地下	B1	B2	B3	B4	B5	B6	B7	B8	B9	B10	B11	B12	B13	B14	B15	B16
氷	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8	C9	C10	C11	C12	C13	C14	C15	C16

♥このステージも3層から成っている。くまなく各面回っていこうね！

持ち金が少なくなったら ドロボー稼業も悪くない

長い道のり、お金が足りなくなることもままある。そんなときの究極の方法はドロボーになって、盗んだものを質屋に入れて換金してしまうことだ。

ドロボーになっても、太陽の神が元のぼこに戻してくれるから安心だ。

でも、実は春のステージのA5にお金がわいてくる木があるんだよね……。

○質屋に入るときは売りたいものを手に持っていってね

○なんだか人相が悪くなっちゃったね！　これで立派なドロボーだ

○なるべく高価なものを盗んでおいたほうが得だぞ

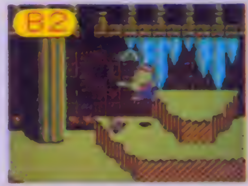
○うまくできたら、元のぼこに戻してもらえるぞ！

○指示されたとおりにコントローラのAとBボタンを操作しよう

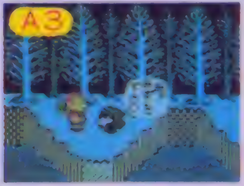
○太陽の神に会えたら、これでドロボー稼業から足を洗えるかな

Woody POCO
うっでぃぽこ

いるからには意味がある？



○ミミズはからにした秘密の薬のビンに入れるんだ！



○実はミミズが欲しいのだ。渡すとSの結末に変化が……

ここにも穴があるんだよ

○落ちた先では風向きに注意しよう！

○ランプのせいで明るいけど冬の地下は一寸先もやみだぞ

○ここは裏面に落ちても大丈夫。下の面には金塊があるよ

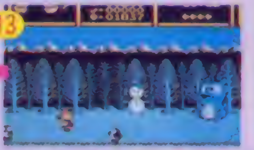
こんなところにも寄り道を

○おばあさんは、ここでも情報を教えてくれるぞ

○落ちてくる枯れ葉を剣で突いていると何かが起こる!?

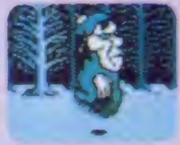
逆風が強すぎるけどどうしよう

○すると風もおさまって、地下への隠れた穴にも入れるよ



○風力4の逆向きの風を乗り切るには、左手に氷のかけらを持ってこの面に突入しよう

魔女を攻略できるかな


○コイツを倒してもこのステージはクリアできないぞ！

○不気味な大ババアが宙を舞って、ぽこにつきまとう。画面右のオババが怪しい……

冬のステージ

夏来たりなば冬遠からじというけど、なんとかここまで来られたよね。地下はまっ暗だから注意して進んで！

地上	A1	A2	A3	A4	A5	A6	A7	A8	A9	A10	A11	A12	A13	A14	A15	A16
地下	B1	B2	B3	B4	B5	B6	B7	B8	B9	B10	B11	B12	B13	B14	B15	B16
地上	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8	C9	C10	C11	C12	C13	C14	C15	C16

スタート　ゴール

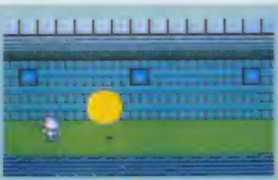
♥ここはB1～B3とC1～C7は、はしょってもクリアできるけど、やっぱり行ってみよう。

ステージ5は遊園地だぞ チラッと紹介しちゃえ!!

第5のステージは遊園地が舞台。ファミマガNo.5では公園となっていたが、変更になっちゃったんだ。

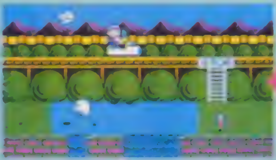
このステージは、かわいいぽ・こにはお似合いのおときの世界みたいだね。女の子のぽ・こだったら、なおさらお似合いだろうね。

さて、遊園地には切符がないと入れないから、まだ持っていなかったら通信販売のお店で買ってね。ただし、ちょっと値段がはるぞ。

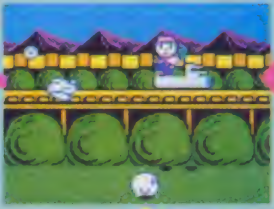

○ボールボーイはこのステージのボスキャラだぞ。攻撃すると小さくなってゆく

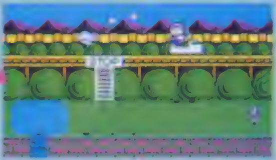
○あのフラッピーが手ごわい敵キャラとして登場！注意してね！

○ここは遊園地のステージのスタートとなる面だよ。レッツ・ゴー



○STOPまで来れば降りることができるぞ。強制的に降ろされるからね


○列車に乗って満足そうなぽこ。歩くよりは安全だ



○遊園地は夢いっぱい。おときの列車に乗ってみようかな

妖怪倶楽部
ようかいくらぶ
ステージ1、2、3を
マップで攻略
ちょっぴりシリアスなアク
ションゲームを完全攻略だ
5月15日発売予定
ジャレコ
1M+256K
4900円

全6ステージのうち、ステージ3までのマップを、隠し部屋も隠し通路も隠さず載せて完全紹介！ 先のステージに進むために必要な、カギのありかや敵の場所、その他ステージ3までに隠された謎はすべて解明してしまうのだ。詳しく紹介できなかった先の面も、この特集でしっかり予習しておけば、もう何もおそれるモノはない！

ステージ1 顔屋敷

[illegible]

ステージ3 雲の回廊

[illegible]

ステージ5 ダルマ館

[illegible]

ステージ2 妖怪の森

おどろおどろしい森の中を進む。[illegible]

ステージ4 骨の都

[illegible]

ステージ6 迷宮

[illegible]

大切なのは"経験値"

ゲームのポイントは、"経験値"をしっかりと高めていくことだ。ここで、まずその大切な"経験値"について確認しておこう！

パワーがゼロになると、あきらは死んでしまうわけだが、パワーが満タンにあっても、経験値が少なければ、いつまでたってもあきらは成長しないまま、先々に待ちうける強敵にあっさりやられてしまうという運命にあるのだ。

経験値が増えることによって、あきらの武器はどんどんパワーUP。武器がパワーUPしていけば、サイコスティンガーでは何発も撃たなければ倒せなかった敵も1発で倒せたり、先のステージへもコワがらずに進んでいける。

また、パワーがなくなり、倒れてしまっても、経験値がある程度あれば"復活のチョウ"が出現。死にかけたあきらにパワーを授けてくれる。助けてもらえば経験値は減ってしまうので、そのためにも各ステージにある経験値のアイテムや敵を倒せば出てくる玉（経験値のもと）をしっかり取って、経験値を高めておくことが大事なのだ！

経験値

ためると武器がパワーUP。復活のチョウの助けも

あきらの3つの武器

これは基本の[illegible]。経験値を増やせば

これが最強の武器サイコフレアー。[illegible]

このようにパワーUP。[illegible]

復活のチョウ

画面下より現れてあきらを助ける

一度助けてもらうとEXPが減ってしまう。POWは満タンに復活するぞ！

©JALECO LTD.

妖怪倶楽部

ステージ1 顔屋敷

壁が顔だらけのこのステージには隠し部屋がいっぱい。各ステージでは、最後に待ち構えている大ボスを倒すと、次のステージに！

大ボスの場所

マルもうけボーナス部屋

POWとフラッシュがバッチリ取れるぞ。経験値のもとも取れるだけ取っておこう！

頭上注意

石が落ちてくるぞ。

ただの顔だと思ったら、飛び出し襲ってくる！

ただの顔の壁と思ったら間違い。必ず1画面分に1つ以上動き出して襲いかかってくる顔がいるのだ。油断は禁物！

取ればあきらは3人に！

星を取ると、分身の術で一定時間あきらは3人に。3人よればナントカで、当然ぐんとパワーUPする！

"顔屋敷"にぞろぞろ出てくる敵妖怪たち

○上からだんだか落ちてくるので、頭上に注意して進もう

○ときには団体で攻めてきてあきらをはじき飛ばすガイコツ

○とにかくたくさんいるコウモリ。動きがとてもイヤラシイ

フラッシュ取って敵を静止

フラッシュは一定時間敵の動きを止める。かならず取ろう！

ユーレイ倒して経験値獲得

ユーレイを倒さない限り出られないが、倒せば経験値が！

★ここの大ボスはこう倒せ★

ここの大ボスは耐久力が強くサイコスティンガーで倒すのはひと苦労だが、着地したところを狙って地道に撃ち続ければ左下の姿に。

この部屋にはいらないと、ここから上へは進みたくても進めないのだ

ここに入って敵を倒せばPOW出現。部屋を出れば、進路をふさいでいた石が消え、先に進める。

進路をふさぐヘビ妖怪

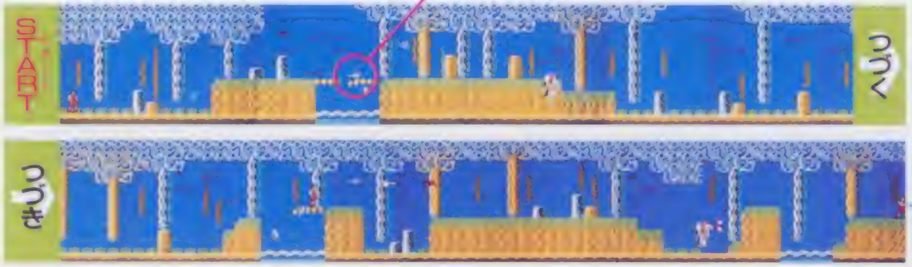
長い舌をピュッと出すタイミングを見はからって倒そう。

左右に動く石に注意！

左右に動いている石は、うまくとび乗れば便利だったりするが、当たればパワー減。

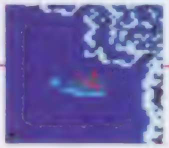
ステージ2 妖怪の森

どのステージにもナゾはいっぱいだけど、このステージでは、古井戸で皿投げ妖怪を倒して地下の隠し通路に進むところがポイント。

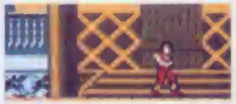


いきなり飛び出す空飛ぶナマズ

川を渡るときは足の下に注意。川からナマズが飛び出して、その後空を飛びながらくっついてくる。サッサと倒して川に返してあげよう。

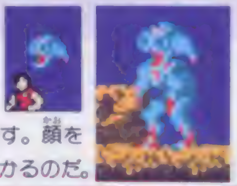


先へ進むにはココに立つ!



この先、下のマップへ行くにはどうしたらいいかというと、カギを取り写真の位置に立てばOK。

攻撃すると2つに分裂。倒すのに2度手間のかかるヤツ!

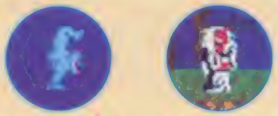


攻撃すれば体の部分は消えさるが、顔だけが残ってあきらを追いかけまわす。顔を倒すのになかなか手間がかかるのだ。

スクロールがとまる!

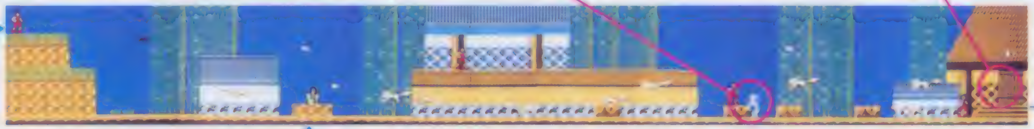
ここで皿投げ妖怪を倒して井戸の上で十字ボタンの下を押せば、隠し通路に入れるぞ。

"妖怪の森"の敵妖怪



❶たくみに飛び跳ねて、あきらを追いまわす!

❷ジャンプしながら、火の玉を投げてくる

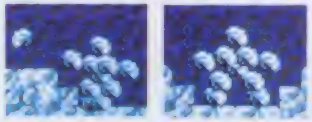


大ボスの場所

★ここの大ボスはこう倒せ★

口からこうもりをどんだばとはき出す。そいつに気をつけて両目を狙え! 片目をつぶすと炎のピューマが出てくるぞ。

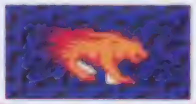
フェイントをかける"石"



三角形に積まれた石。近寄ると突然敵に変身。投石に気をつけろ。

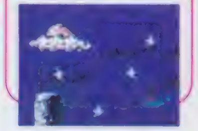
スクロールがとまる!

こいつを倒さぬ限りスクロールはストップ。倒せばカギが。



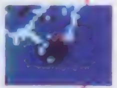
目を狙って撃て!

ときどき出す目の玉を狙って撃てば、1発でOK!



威力抜群のバクダン

バクダンを持っていれば、いざというとき画面内の敵すべてにダメージをあたえることが!



妖怪倶楽部

ステージ3 雲の回廊

"雲の回廊"というが、そこにたどりつくのもけっこうたいへん。長い長い地下通路では下から炎が吹き出し、なかなか通りづらい。

ちょっとだけ無敵♡の薬

薬を取れば、一定の時間あきらは無敵。その間に先へ先へ進んでいくのが、この場合カシコイ!

下から飛び出す火の玉に注意

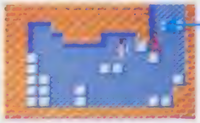
石から石へ渡るのも大変だが、火の玉にも十分気つけて渡ろう。

スクロールがとまる!

なんだ!と思ってしまうが、隠し部屋があり、そこで敵を倒して戻れば先へ進める。

突然、現れるナゾの手

石と石の間に浮かぶ手は"テレキネシス"と言って、十字ボタンの操作ひとつで物体を動かすことが可能に。



★ここの大ボスはこう倒せ★

基本は、ジャンプしたりしゃがんだりして敵の攻撃を避けること。その合い間に攻撃という、なかなか地味なモノだが、このステージにくる頃には武器もUPしてるハズだから大丈夫!

"雲の回廊"の敵妖怪はオナジミさんだけどユニークもの!?

○風をおこしてあきらを吹き飛ばそうとする天狗

○じっとしているかと思うと、急に動き出す空のクモ

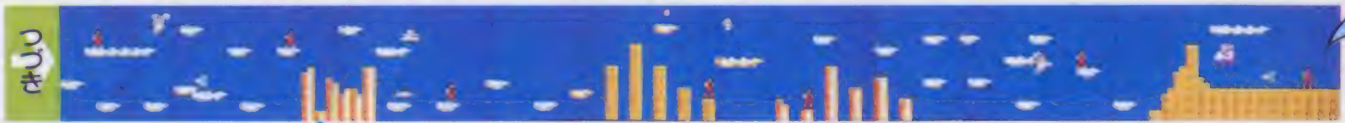
○雲に乗って登場する、妖怪人間ベムそっくりの雷!?

チカチカ流れ星でスピードUP

これを取れば、あきらのスピードが、どばんとUP!

ここで経験値が!

一番くぼんでいる部分に入ると、隠し部屋に。ここで敵を倒せば、経験値が手に入るぞ。



大ボスの場所

ファミマガJournal（ジャーナル）

大好きな日本のみなさまHOW DO YOU DO!!

○日本庭園に全員集合[illegible]カメラマンの合図に「イェーイ！」の大合唱!!

視察もかねた社員旅行で89人が日本へ!!

ブローダーバンド社といえば、スペランカーやロードランナーなどの有名ゲームを作った、アメリカ最大手のソフトハウス。日本のファミコンにもどんどん移植されているから、キミも知っているよね。去る4月12日、ブローダーバンド社の社長以下、総勢89人が日本にやって来たぞ！ 来日の理由は、日本のことを勉強したい、アメリカと日本のつながりを深めたい、そして日ごろのみんなの仕事ぶりに対する社長からのごほうびとのこと。み～んな"I LOVE JAPAN"なんだって。

"日本のファミコンはスゴイ"と絶賛のダグ社長

来日2日目の夕方、日本のファミコン雑誌向けの合同記者会見が開かれた。ブローダーバンド社からダグ社長と7人の幹部が出席。話題の中心は、もちろんファミコンだ。

ダグ社長は「内容はもちろん、グラフィック、音楽面も非常に優れている。アメリカがその技術に近づくには、まだ時間がかかりそうだ。」とファミコンを絶賛。ブローダーバンドは最近、任天堂USAとライセンス契約を結び、今後は、日本のファミコンゲームをアメリカに輸入していきたいと、抱負を語ってくれた。

アメリカの子供たちも、ゲームは大好き。去年ヒットしたゲームは"スパルタンX"と"スーパーマリオ"。逆にダメだったのが教育ソフトなんだって。人気の傾向は日本と同じだね。ゲーム1本の値段は、約4500～6000円ということだ。また、アメリカの子供たちも、ウル技を発見することにはとても熱心で、発見すると友達と自慢しあっているそうだよ。ファミコンに国境はないみたいだね。

○ずらっと並んだブローダーバンド幹部の人達。女性も多いね

ディナーを前に、ファミマガだけの独占交流会

合同記者会見のあいまには、ファミマガ誌上で募集した"スーパーロードランナー"の自作面を見てくれたんだ。4月13日現在の応募は約750通。おもしろそうな作品はエディットし、応募用紙を見直したり、実際にプレイしてみたりとチェックは念入り。このコンテストの応募作品について、ダグ社長はこう語っていたぞ。

「応用力、芸術レベルとも水準が高く面白かった。驚いたのは応募者の若さです。8、9歳の子がいるなんて！ アメリカの子供たちより反応もするどいですね。というのもアメリカにはファミコン専門誌がないのです。こういった専門誌がないと、子供たちの関心をひきつけておくのは難しいですからね。」

その後はブローダーバンドとファミマガの交流会を兼ねたディナー会を開き、席上独占インタビューを行った。

今まで日本で移植されたブローダーバンドのゲームの中ではどれが気に入ってますか。

ダグ社長「"スーパーロードランナー"でしょうか。"スペランカー""カラテカ"も人気があります。どのゲームも移植の技術はすばらしい。忠実に移植するだけでなく、さらにオリジナリティーを加え、より面白い内容になっているのはすごいと思います」

そしてブローダーバンドからは、日本の人気ソフト1本の売りあげ本数は？ いま以上の性能を持つファミコンのバージョンアップ版は出るのか？ などの質問があった。日本のファミコン界の動きに、とても関心を持っているのが良くわかるね。

これからも機会があれば、ブローダーバンドのゲームをどんどん日本に紹介したいと語っていたダグ社長。いままで以上に楽しいゲームを送りだしてほしいね！

○右がブローダーバンド社長、ダグ・カールストン氏。画面は好評だった作品

○ファミマガを見るダグ社長。「こういう雑誌がアメリカにもあるといいんだが。」と語っていたよ

ゴールデンウィークには、ゲームブックを読もう！

せっかくのゴールデンウィークなのに、ヒマで困っているなんて人はいないかな。そんなキミに、ちょっとアドバイス。たまには読書をしてみてはどうかな。難しい本はイヤ…というキミも、今回紹介するファミコンゲームのゲームブックなら、きっと楽しみながら読めるはず。キミの好きなゲームの本を読んでみるのもいいね。

キミが主人公となって、ストーリーを作るのだ

さて、ゲームブックとは何だろう、というキミのために少し説明しよう。

カンタンにいうと、ストーリーの途中に選択項目があり、どれを選ぶかによって、違ったストーリー展開が楽しめるというものだ。たとえば、主人公が山の中で、分かれ道にぶつかったとしよう。そこで右を選んだら目的の場所に行けたけれど、左を選んだら、怪物に出くわしてしまった、という具合になる。

ゲームブックの中では、キミが主人公だ。自分のおかれた状況を把握し、より良いエンディングを目指して、項目を選択していこう。

ファミコンゲームブックの担い手、勁文社

勁文社からは、アドベンチャーヒーローブックスのシリーズとして、現在14冊が発売中だ。このシリーズは、ファミコンやアニメのキャラを主人公に、オリジナルのストーリーで作られている。――この本を読むみなさんに、それぞれの主人公キャラの世界を自由に作って遊んでほしいと思います――というのが勁文社の担当者からのコメント。

5月は、「コミック版 魔鐘」が発売される予定。今までの中では「リンクの冒険 ハイラル英雄伝説」「レリクス―闇からの侵略者」がおすすめだよ。つぎにあげるのは、シリーズで人気のあるものだ。

●勁文社のアドベンチャーブックスシリーズ

1	ドルアーガの塔外伝	550円
2	チャレンジャー 秘宝よ永遠に！	550円
3	機動戦士ガンダム 最後の赤い彗星	580円
4	影の伝説 魔神バラコンダの謎	550円
5	コミック版 スーパーマリオブラザーズ外伝	500円
6	機動戦士ガンダム 灼熱の進撃	580円
7	コミック版 ソロモンの鍵外伝	520円
8	コミック版 スーパーマリオブラザーズ外伝2	520円
9	ガルフォース 忘却の惑星	580円
10	リンクの冒険 ハイラル英雄伝説	580円
11	コミック版 スーパースターフォース	520円
12	ディーヴァ 女戦士ミリスの挑戦	580円
13	コミック版 新・ゼルダの伝説	520円
14	レリクス 闇からの侵略者	580円

「ドルアーガの塔外伝」

●ファミコンゲームをもとにした、初めてのゲームブックがこれ。発売後、ゲームブックファン層が固定してきたことにより、売り上げも伸びた。入門書的存在である。

「コミック版 スーパーマリオブラザーズ外伝」

●ファミコンの人気に追いつけ追いこせで、やっぱり上位。コミック版ということで、読みやすいんじゃないかな。

「コミック版 スーパーマリオブラザーズ外伝2」

●ゲームとは違うキャラも登場して大活躍する。最終目的は同じでも、途中の展開がパロディっぽくてオモシロイ。

「機動戦士ガンダム 最後の赤い彗星」

●ファミコンやアニメの原作にもないオリジナルのストーリー。主人公シャア・アズナブルと、モビルスーツとの戦いがくり広げられる。

「チャレンジャー 秘宝よ永遠に！」

●ファミコンでエンディングまで楽しんだキミにもおすすめ。ゲームの続編といったカンジで始まるマリア姫とチャレンジャーの秘宝探し。

徳間書店のゲームコミックプレゼント

徳間書店わんぱっくコミックスのゲームコミックはゲームの設定をもとに、ちょっとギャグっぽい展開になっている。文字ばっかりの本がイヤだというキミにはもってこい。今回は左の3冊を各5名、合計15名にプレゼントするよ。あて先は、〒105 東京都港区新橋4−10−1 徳間書店ファミマガ編集部 ゲームブック係。しめ切りは5月14日。どれが当たるかはお楽しみ。

●[illegible]主人公の「マドゥーラの翼」

●「メルヘンヴェール」は王子のフェリクスへの旅

●木の人形ぽこが妖精を探して旅する「うっでいぽこ」

キャラのイメージを大切にと考える、双葉社の本

双葉社からは、ファミコン冒険ゲームブックのシリーズ。今のところ12冊発売されている。このシリーズの特徴は、実際のゲームストーリーに独自の後日談などをつけ加えてより楽しめるようになっているところ。担当者の話では—ゲームの主人公のイメージをそのまま生かして、文章では違ったものを表現しようという目的で作りました。だからファミコンとは違うアイテムやキャラもたくさん出てきます—とのこと。ほかのゲームブックと同様、設定はそのままで、まるっきり違うストーリーになっている。

つぎに紹介するのは人気ある本のタイトル上位5位まで。このあとは〝ドラゴンクエストII〟のゲームブックも出るということで期待大!!

●双葉社の双葉文庫ゲームブックシリーズ

1	スーパーマリオブラザーズvol. 1／マリオを救え 380円
2	グラディウス／未知との戦い 420円
3	ゼルダの伝説／蜃気楼城の戦い 420円
4	謎の村雨城／不思議時代の謎 320円
5	メトロイド／ゼーベス侵略指令 420円
6	スーパーマリオブラザーズvol. 2／大魔王ネオクッパの挑戦 350円
7	ドラゴンクエスト／蘇る英雄伝説 420円
8	ポートピア連続殺人事件／密室殺人の謎 420円
9	悪魔城ドラキュラ／古城の死闘 380円
10	がんばれゴエモン／からくり道中／東海道五十三祭 380円
11	高橋名人の冒険島／ティナを救い出せ 380円
12	ミシシッピー殺人事件／リバーボートの冒険 420円

「ドラゴンクエスト／蘇る英雄伝説」

○ゲームとともにダントツの人気。城の見取り図やアレフガルドのマップ付きで、とっても親切だ。ほかに比べてゲームに忠実に作られているぞ。

「スーパーマリオブラザーズ／マリオを救え!!」

○マリオがピーチ姫を助けに行くのではなくて、キミがマリオとピーチ姫を助けるために、ゲームの中に入っちゃうという、とんでもないお話だ!!

「ゼルダの伝説／蜃気楼城の戦い」

○これは、ゲームに登場するリンクとゼルダ姫が協力、昼と夜と空代で、蜃気楼城の迷宮にいる魔将軍ガイアを倒しに行くというストーリーだ。

「スーパーマリオブラザーズVol.2／大魔王ネオクッパの挑戦」

○400年後の世界で、再びピーチ姫を助けだすマリオ。敵キャラはみんな近代化して、生物というよりメカになってるぞ。

「ポートピア連続殺人事件／密室殺人の謎」

○AVGのゲームブックは、実際のゲームストーリーと同じではつまらないので、手が加えてある。本格的な推理小説としてもマル!

ほかにもたくさん。どれから読もうか迷っちゃう

そんなにたくさんではないけれど、ほかにもファミコンゲームブックを出している出版社があるぞ。もう、おなじみ、みんなのヨ〜ク知っているものもあるよ。こんなにあると、どれを読もうか選ぶのに困っちゃうね。

●あの〝ファミコン必勝本〟を出しているJICC出版局からは、「スーパースターフォース コーテスの復活」「リンクの冒険 暗黒トライフォース伝承」が発売中。内容は、従来のゲームブックよりもカンタン。おまけに、番号の下にどの番号から進んできたのか表記されているから、1つ前の項目からやり直せるようになっている。もうすぐ「迷宮組曲」が出る予定だ。

●扶桑社からは「キングスナイト クレア姫を救え!」。比較的文章を長くして、ページをめくる回数を少なくしているのが特徴。ゲームの内容とはずいぶん違ったカンジに仕上がっているのは、企画資料をもとに設定されているから。また、結末のドンデン返しがユニークで、読みごたえのある1冊だ。

●エム・アイ・エーからは、「怒 ナチス復活プログラム」。ゲームを進めながら戦闘気分を味わってもらおうというもの。途中での兵器の選び方によって、いくつかの違うエンディングが待っている。戦闘シーンでサイコロを使うのが特徴だ。

●東京書籍からは、ゲームコミックス「ティーヴァ ナーサティアの玉座(マータリ・シュバン)」ほか、全7冊のティーヴァシリーズ。「ナーサティアの玉座」がファミコン版のストーリーもので、それ以外はパソコン版のゲームのもの。パソコン版のゲームは難しくても、マンガで読むのはカンタンだね。

○ファミコン版の「ティーヴァ」

○「スーパースターフォース」

○戦闘シーンが売りものの「怒」

○ファミコンとは違う「キングスナイト」

フジサンケイグループの通販でトクしちゃおう!!

テレホンカードはもちろん非売品。ぜひ欲しいというキミは、今すぐ予約しちゃおう!

7月10日、フジテレビから発売される"夢工場"(2980円)。発売まではまだ時間があるけれど、早くもソフトの予約を受けつけているぞ。これは、フジサンケイグループのカタログ販売誌「ディノス」誌上で行っているもので、6月10日までに予約の申し込みをすると、抽選で100名に"夢工場"のオリジナルテレホンカードが当たるんだ。ほかに、ディスクドライブにACアダプタとテレホンカードをセットで1万4800円のも予約受付中だ。

申し込みは10時～18時の間、左記の電話で受けつけている。

東京03-359-1311
大阪06-346-5031
静岡0542-55-1481
福岡092-281-6261
広島082-227-1133
岡山0862-31-1122
仙台022-265-8141

これは「ディノス」の表紙だ。人気の国生とナンノがニッコリ

あの"スーパーゼビウス"のソフトビニールモデルだ

これが3機合体前の状態。1機ずつでもカッコいいんだ!!

合体するとこの通り、いろんな色を塗って個性を出そうね!!

根強いファンを持ち続けるナムコの"スーパーゼビウス"。このゲームの立体メカが欲しい! というマニアの声に応え、"「スーパーゼビウス」ソフトビニールモデル"が発売されたぞ(発売元ナムコ・価格4980円)。

これは、"スーパーゼビウス"に登場するメカキャラクタをモデルキット化したものだ。パッケージの中には「ソルバルウ」「ソルグラード」「ゼオダレイ」の3機がキット状態で入っている。組み立て、塗装、改造を楽しめるのはもちろん、3機を合体させることもできるぞ。機体は高い精度で立体化され、約30×14㎝になるんだ。

この"スーパーゼビウス"ソフトビニールモデル"を何倍楽しむかはキミしだいだ。ゴールデンウィークを使って塗装にこるのもイインじゃないかな。ぜひ欲しいというキミはオモチャ屋さんへGO!

編集部からのお知らせ

本誌、表紙の図案のアイデア募集中!!

今回は、7月3日発売、No.13(7月17日号)の表紙のアイデアを募集するよ。図案はファミコン本体をモチーフに考えてね。楽しいものを待ってるよ。

応募は必ず封書で、郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号を明記してね。締め切りは、6月12日消印有効。あて先は、ファミマガ編集部No.13表紙アイデア係。今号の表紙は、北海道の佐藤範雄くん・17歳の作品から。お礼の品を送りますので待っててね。

川柳、番外Q&A、おしゃべり、ウソ技アイデア募集

"ちょっとおしゃべり"のコーナーでは、ファミコンやソフトにちなんだ川柳、身のまわりで起きたゲームにまつわるエピソード、ウソ技のアイデア、AVG・RPG以外のゲームの質問の4つを募集中。川柳は横6㎝×縦20㎝の紙にイラストといっしょに書いて封書で送ってね。あて先はすべてファミマガ編集部ちょっとおしゃべり係だよ。

●編集部へのあて先

〒105 東京都港区新橋4-10-1 徳間書店
ファミマガ編集部○○係〉

おわびと訂正

●No.6、27P左下。森田将棋の記事中、詰将棋の9三歩の向きが逆になっていました。

●No.8、28～29P。ハオ君の不思議な旅、1番目のお城のマップ中、赤のマル：魔法のぼうしと青のマル：ハオ君人形の出現場所が入れかわっています。

5大ゲーム大集合!!

テレビランド
わんぱっく
シリーズ

ファミコン大戦略

★人気発売中!!

人気5大ゲームの最新データを満載して
今、熱い注目!!

徳間書店刊
定価580円

5月20日
発売
定価250円
徳間書店
これで解決!!

ファミリーコンピュータMagazine 増刊
合本
DRAGON QUEST II
ドラゴンクエストII
悪霊の神々
必勝ガイド
進み方が一目でわかる特大マップ付
楽勝! モンスター完全攻略マニュアル
アイテムのある場所をソッと教えるQ&A
最強の剣や防具を身につける方法などウル技50+1本
きみの悩みは

当選者発表だあっ!

とうせんしゃはっぴょう

No.6 読者プレゼント当選者

さんまの名探偵

北海道/金山和広・13歳
筧大蔵・8歳
秋田/三浦明雄・13歳
山形/北山たけのり・11歳
三重/稲葉健晃・14歳
京都/日おきゆうじ・7歳
松岡功士・12歳
西野よしあき・12歳
大阪/寺田導久・11歳
中野信也・16歳
兵庫/斉藤崇・9歳
澤野一行・11歳
奈良/岡幸徳・12歳
和歌山/安永和也・12歳
徳島/上田哲也・12歳
愛媛/城戸亜希・6歳
武田正司・11歳
黒河功仁・11歳
佐賀/田中義幸・11歳
熊本/稗嶋龍二・15歳

アルゴスの戦士

北海道/西岡敬司・12歳
宮城/阿部裕實・12歳
栃木/前田昌俊・9歳
埼玉/平野健司・14歳
千葉/飯田貴幸・11歳
東京/堀口正夫・12歳
神奈川/万名洋一・7歳
山梨/井上毅・9歳
愛知/丹羽真人・13歳
志賀満宏・12歳
京都/湯川勝人・11歳
大阪/松本貞治・11歳
大阪/独梨一・12歳
小林淳也・12歳
兵庫/福永宙・11歳
岡田匡史・12歳
安藤弘・15歳
奈良/竹村広・13歳
鳥取/尾崎博行・15歳
広島/宮地英幸・12歳

妖怪倶楽部

青森/平川智輝・12歳
秋田/大石明・10歳
福島/古内強・13歳
茨城/森まさひと・11歳
東京/祐川一章・11歳
伊東健太郎・9歳
神奈川/川口倫明・14歳
高野美和子・17歳
石川/小崎利博・12歳
静岡/渡井洋和・13歳
愛知/荻巣宏信・11歳
上野泰士・8歳
大阪/小泉章・13歳
辰林雄一郎・13歳
兵庫/浜沢弘・13歳
福島傑・14歳
島根/並河智之・14歳
広島/潮慎一郎・10歳
徳島/森本崇功・12歳
佐賀/田崎亮・11歳

森田将棋

北海道/定池英夫・11歳
森木規行・13歳
青森/鈴木裕子・14歳
宮城/佐竹正享・12歳
福島/佐久間正和・12歳
埼玉/菊池教啓・9歳
早川龍廣・11歳
千葉/佐藤建司・12歳
東京/菅井祐宏・10歳
小林誠・15歳
田中祐次・12歳
新潟/古玉晶一・8歳
富山/金田哲也・14歳
滋賀/吉川幸広・15歳
京都/神田将太・6歳
大阪/福岡茂人・10歳
坂口朋子・11歳
兵庫/片岡成豊・2歳
奈良/谷村高広・14歳
岡山/谷祐市郎・16歳

新宿中央公園殺人事件

岩手/斉藤真・16歳
山形/大塚昌史・13歳
福島/村越美広・14歳
鳥居学・12歳
東京/大谷晴美・11歳
祖父江剛・10歳
関口修・11歳
斉藤宏行・13歳
神奈川/安藤信光・15歳
高桑あや・10歳
須賀淳一・13歳
岡田典・13歳
山梨/村上有紀・12歳
富山/二口正樹・13歳
静岡/村松功一・23歳
滋賀/馬場隆志・11歳
大阪/南部真一・12歳
兵庫/中川裕子・12歳
奈良/大山博之・13歳
阪本智広・8歳

グリーンベレー

北海道/古川賢治・13歳
村井昭仁・12歳
竹山大輔・12歳
岩手/田中館由佳・13歳
秋田/村山潤・12歳
東京/全勇奎・10歳
神奈川/広光靖・13歳
阿部有吾・11歳
岐阜/清水邦夫・15歳
静岡/河合隆光・12歳
愛知/岩戸章浩・15歳
滋賀/信岡昇吾・13歳
京都/畑山裕・13歳
長井直樹・11歳
大西徹・14歳
大阪/古川悟史・10歳
車勝・13歳
兵庫/渡辺良・10歳
福岡/有田義寿・11歳
大分/大野武志・14歳

ダーティペア

北海道/政氏徹・14歳
宮城/大久和子・6歳
山田明弘・12歳
大内伸晃・12歳
茨城/相井広路・18歳
千葉/笹山康雄・13歳
小川剛弘・10歳
東京/田原克義・14歳
神奈川/桂田慎也・6歳
中村永寛・12歳
石川/出口健一・11歳
愛知/石原孝征・13歳
真島裕志・13歳
京都/木村公彦・16歳
大阪/木村恒一・12歳
中城信夫・13歳
兵庫/小林哲也・13歳
大橋泰典・15歳
徳島/中山忍・13歳
高知/福島千絵・11歳

No.6 ウソテックイズ当選者

北海道/日比寛・12歳
斎藤哲・11歳
山田純一・12歳
矢野光・12歳
青森/笹山猛・12歳
岩手/貞山拓也・13歳
茨城/渡辺信介・9歳
高橋正俊・11歳
坂巻輝功・12歳
栃木/西脇雅剛・11歳
埼玉/増渕聡一・11歳
綾部真澄・12歳
深瀬幸雄・10歳
千葉/星野勝利・12歳
杉本哲也・10歳
古畑勝美・13歳
伊吹幸則・13歳
廣田祥巳・12歳
小林剛・13歳
東京/原田毅志・11歳
桑原貴水・13歳
山本哲・11歳
松尾祐吾・14歳
田中保昭・11歳
神奈川/内海龍・10歳

神奈川/中村努・14歳
京藤大倫
静岡/岩藤英浩・13歳
山口智弘・14歳
愛知/岡田和幸・16歳
米山裕・11歳
高木康雄・17歳
松浦吉郎・13歳
宮嶋誠・17歳
西澤奈津子・18歳
大阪/牧田恭蔵・14歳
小川隆・12歳
前田知彦・13歳
松下裕久・13歳
高橋誠・14歳
尾崎康行・12歳
入江陽一・13歳
兵庫/森下暢之・12歳
柳田顕男・11歳
金関嗣史・12歳
堂本友幸・12歳
岡山/金丸達也・13歳
広島/清水大輔・15歳
田中真樹・12歳
香川/岡本勇一・13歳

※敬称は省略させていただきました。

昭和62年7月10日(金)発売!! 価格2,980円

夢からさめないで……

任天堂の最新ファンタジック・アドベンチャー・ソフト〝夢工場〟

「イマジン・ファミリーが大活躍だよ!」

「うん、フジサンケイグループの大イベント〝夢工場〟だね。」

「ちがうよ。任天堂とフジテレビの最新ソフト〝夢工場〟だよ。」

「そうか! あの噂(うわさ)のディスク〝夢工場〟か。」

「そうだよ。その〝夢工場〟さ。ちょっとすごいって話だよ。」

予約販売実施中!! 6月10日(水)締め切り

このソフトは話題の作品です。品切れの場合も生じますのでお早めにご予約ください。予約申し込みをされた方の中から抽選で100名様にオリジナル・テレホンカード(限定非売品)をプレゼントします。なお当選発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。

●ご予約は㈱フジサンケイリビングサービスの次の電話番号へお申し込みください。

東京 03-359-1311/大阪 06-346-5031/仙台 022-265-8141/静岡 0542-55-1481/広島 082-227-1133/岡山 0862-31-1122/福岡 092-281-6261

●受付時間 10:00―18:00 [illegible]

●このゲームソフトの内容についてのお問い合わせにはお答えできませんので、ご了承ください。

●お届けは7月10日ですが、やむをえない事情により遅れることがございます。その場合ご容赦ください。 ●開封後の返品はご容赦ください。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。

DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

発売元

フジテレビジョン

〒162 東京都新宿区河田町3番1号

TOKUMA MEDIA MIX PROJECT
映像・音・活字・コンピュータがひとつになる!!
コンピュータが呼びだしたのは――悪魔
朱実(イザナギ)と弓子(イザナミ)、転生した二人の
戦いが始まる・・・
恋人たちよ、飛鳥へ還れ。
デジタル・デビル物語(ストーリー)
女神転生
―めがみてんせい―
先着10000名様に
プレゼント！
オリジナル・ビデオアニメ好評発売中!!
原作 西谷 史
アニメージュ文庫（徳間書店刊）
「デジタル・デビル・ストーリー 女神転生」
監督・脚本 西久保瑞穂
キャラクターデザイン 北爪宏幸
作画監督 恩田尚之
製作 徳間書店・ムービック
●スタンダード ●ステレオHiFi
●カラー45分 ●9800円
Animage Video
VHS 98GH-13 βII 98GB-5013
主題歌「LADY YOUR EYES」歌：YOURI with the CASH、サントラ盤発売中！（徳間ジャパン）
C西谷史・徳間書店・ムービック・シップス
VIDEO DISC
(LASER DISC、VHD 各8800円)
絶賛発売中!!
ゲームソフト
●ファミコンソフト〈6月発売予定〉
発売元 未定
価格 未定
●パソコンソフト〈6月10日発売予定〉
発売元 日本テレネット
価格 各7,800円（MSXは6,800円）
●発売元 徳間書店
●制作協力 徳間ジャパン
●販売元 徳間コミュニケーションズ
●ビデオ・レコードのお求めは 全国有名電器店、レコード店、ビデオ専門店へどうぞ。
●ビデオ・レコードのお問い合わせ先＝徳間コミュニケーションズ☎03(591)9161

©1987 JALECO LTD.
ジャレコオリジナル
ファミリーコンピュータ™用カセットシリーズ
1メガROM搭載 JF-12
ようかいくらぶ
妖怪倶樂部
5月15日発売
前世紀、全滅したと思われていた妖怪達が妖怪王の魔力によってよみがえった。人間界を狙う妖怪王。超能力を持つ少年、あきらは妖怪王の企みを知り、人間界を救うためひとり敵の本拠地へ向ったが…。
¥4,900
あきらが来た!
経験をつんで
数々の超能力を身につけろ!
DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム
JFD-FSH No.02
ふううんしょうりんけん
風雲少林拳
大林山山頂に本拠をかまえ、悪虐のかぎりを尽す三魔王と邪拳士軍団!!
少林拳を使って悪事をはたらく三魔王の野望を打ちくだけ!
北派少林拳の達人、チェイ老師のもとで修業の日々を送っていた少年拳士シンは、老師の意志をうけて闘いの旅へと出発する。まちうける強敵たちを打ち倒せ!目指すは山頂の魔王宮だ!!
暴け三魔王の正体を!
絶賛発売中! ¥3,200
頭を科学する
JALECO®
株式会社ジャレコ
(本社) 東京都世田谷区上用賀5-24-9 〒158
TEL.03-420-2271(代表)
(大阪) 大阪市東区横堀1-35 横堀クリスビル1F 〒541
TEL.06-203-0081

Asahi
LIVE ASAHI FOR LIVE PEOPLE
アサヒビール
シュワリング
フルーツ。
育ちのよいフルーツが、
果汁がはじける三ツ矢フルーツ
シュワリング・テイストで、
MITSUYA GRAPE
MITSUYA APPLE
MITSUYA ORANGE
新発売
新発売
三 ツ 矢 フ ル ー ツ
MITSUYA FRUIT
三ッ矢フルーツはグレープ・アップル・オレンジの3種類。PET1.5ℓ 各300円 PS300ml 各100円 缶350ml 各100円(グレープ・アップル)
アサヒビール株式会社

マージャンブロック

JONGBOU

ファミリーコンピュータ用カセット

おまちかね

根づよい人気のブロックとマージャンがドッキング

飽きのこないゲームとして
ファミコンソフトに仲間入り!

マージャンブロック、ジャンボウはブロックくずしのアクション性とマージャンのパズル性をミックスしたニュータイプのゲームです。マージャンを知らない小学生でも基本的にはブロックくずしだから充分楽しめる。しかもこのジャンボウは単に崩すだけにとどまらず、崩し落したものを組み合わせ、それを完成させる為に特定のブロックを狙い、完成したパターンにより得点が異なるなど、各ラウンド毎にはっきりとした目的があり、単にパターンクリアーだけにとどまらず遊ぶうちに高得点役への興味が沸いてきます。

—6・月・発・売・予・定—

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
〈ご注意〉違法性が極めて強いファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは、絶対にコピーできません。

KACテレホンサービス 東京 03(239)7131 大阪 06(365)0040

KAC K.AMUSEMENT LEASING CO.

発売元：ケイアミューズメントリース株式会社
本　　社　〒158　東京都世田谷区用賀2-39-17　用賀駅ビル
大阪支店　〒530　大阪市北区西天満3-6-22　北大阪屋ビル

第2回アンケートプレゼント

ツインファミコン／神奈川／草柳和丈 (ファミリースタジアム)兵庫／中崎英樹、鹿児島／樋口雅人、岐阜／杉山大介、兵庫／藤井祥彦、神奈川／遠藤晶男 (ドラゴンクエストⅡ)京都／田原賀治、山口／高津祐司、東京／山崎宏之、新潟／伊藤諭、東京／藤田元

★ビッグ本部☎03-398-8350 ファミコン

第2期 全国ファミコン修理加盟店募集中

任天堂のディスクライターにまだ入っていないディスクをコピーしている店を知っていたら、本部におしえてください。特典がいっぱいある会員カードをプレゼントします!!

★ふえつづける全国ファミコン修理ビッグ店

(加盟店近くの取次店も同時募集中) 明細資料ご希望の方は、電話やハガキでビッグ本部へ

北海道

★ビッグ函館店……………………☎0138 27 5498
函館市若松町31-18 マジカルハウス

★ビッグ釧路店……………………☎0154-52-3523
釧路市鳥取北4-1-14

★ビッグ旭川店……………………☎0166 61 6023
旭川市忠和2条4丁目7 1522 ファミコンショップ

★ビッグ白糠店……………………☎01547 5-2661
白糠郡白糠町西庶路東一条南3丁目

宮城県

★ビッグ仙台店……………………☎022-268-5380
仙台市大町2-11-3 みさわやビル305

秋田県

★ビッグ秋田店……………………☎0188 35 1655
秋田市牛島東1 3 9

福島県

★ビッグ郡山店……………………☎0249 33 3416
郡山市菜根1 12-13 折笠商店

栃木県

★ビッグ宇都宮店……………………☎0286 36 0466
宇都宮市東宿郷2 13 7 ソフトインパルス

群馬県

★ビッグ伊勢崎店……………………☎0270 26 5149
伊勢崎市美茂呂町4244 4 ファミコンショップ

埼玉県

★ビッグ大宮店……………………☎0486-52-7745
大宮市櫛引町1-251 ファミコンショップ

★ビッグ川口店……………………☎0482-61-5530
川口市芝5 8-4須賀第7ビル マンガ館

★ビッグ春日部店……………………☎0487 52 2583
春日部市粕壁4422 ファミコンショップ・アクティ

千葉県

★ビッグ佐倉店……………………☎0434 87 4226
佐倉市上志津1660 2 ゲームセンタートミー

★ビッグ船橋店……………………☎0474 62 6370
船橋市習志野台4 21-11

★ビッグ千葉店……………………☎0472 24 9668
千葉市栄町36 4 関東ファミコン修理センター

東京都

★ビッグ杉並店……………………☎03 382 0220
杉並区和田1-11-10 コウノプラザ

★ビッグ練馬店……………………☎03 998 2660
練馬区貫井2 14-24 ファミコンセンター

★ビッグ板橋光が丘店……………☎03 939 1637
練馬区旭町1 37 10

★ビッグ立川店……………………☎0425 65 7115
武蔵村山市学園4-25-2

★ビッグ町田店……………………☎0427 26 1323
町田市原町田6 21-19 ファミコンランド

★ビッグ足立店……………………☎03 849-0107
足立区梅田6 9-10 ファミコンショップ

★ビッグ相模原店……………………☎0427 26-7761
町田市中町4 2-9 ファミコンショップ

★ビッグ亀有店……………………☎03-690-5489
葛飾区青戸8 4-10 タウンハイツ亀有プラザ101

★ビッグ八王子店……………………☎0426 22 8481
八王子市中野山王3-1-2 まんが図書館

★ビッグ五反野店……………………☎03 849 0994
足立区弘道1-1-15 高砂屋玩具店

★ビック世田谷店……………………☎03 304 8245
世田谷区八幡山3-9-38 ローカルハウス

★ビッグ池袋店……………………☎03-982-1602
豊島区南池袋3-18-43 内山荘1号室

神奈川県

★ビッグ横浜店……………………☎045 335 1185
横浜市保土ヶ谷区仏向町238 ノースハイツ204

★ビッグ横浜保土ヶ谷店…………☎045 715 3819
横浜市保土ヶ谷区岩井町410 東官荘内

★ビッグ湘南店……………………☎0466 26 6336
藤沢市片瀬377-1 ファムプロダクツ

★ビック多摩店……………………☎044 911 7558
川崎市多摩区宿河原1592

★ビック川崎店……………………☎044 366 6212
川崎市川崎区渡田4 1-10

山梨県

★ビッグ甲府店……………………☎0552-41-7690
甲府市中小河原1-1 10 ファミコン修理センター

新潟県

★ビッグ新潟店……………………☎0252-33-3187
新潟市西小針台1-10-9 ハイテク・ランド新潟

富山県

★ビッグ富山店……………………☎0764 21 3772
富山市中央通り1 5 12 ミズノ玩具店

石川県

★ビッグ石川店……………………☎0762 21-0757
金沢市香林坊2 4 32 富田ビル2F パソコンランド

★ビック金沢店……………………☎0762 24 3630
金沢市石引町2-6 3 ファミコンランド

福井県

★ビッグ福井店……………………☎0776 24 4090
福井市文京2-6 25 富美ビル1F ドクトルビッグ

岐阜県

★ビッグ岐阜店……………………☎05756-5 5928
郡上郡八幡町小野5丁目 サコ家電サービス

★ビック中部店……………………☎0582 73 3231
岐阜市薮田8-124-1 あかいし電器

静岡県

★ビッグ静岡店……………………☎0542 59 7629
静岡市用宗5 6 40

愛知県

★ビック愛知店……………………☎0569 21-1515
半田市住吉町8-48 ヤスター電化センター

三重県

★ビッグ四日市店……………………☎0593 46 9709
四日市市小古曽2 27 22 小林無線

滋賀県

★ビッグ滋賀店……………………☎0775-53 7477
栗太郡栗東町小柿503 1 島ノ町ハイツ405

★ビック竜王店……………………☎0748-58 1939
蒲生郡竜王町西横関713番地 ファミコンタウター

京都府

★ビック京都店……………………☎075-921 0352
京都市南区久世殿城町142

大阪府

★ビッグ吹田店……………………☎06 876 1871
吹田市山田南30 25 松本書店

兵庫県

★ビッグ姫路店……………………☎0792 66 0750
姫路市青山1461 21 松本ガスビル内

和歌山県

★ビッグ南紀店……………………☎07355 2 3007
東牟婁郡那智勝浦町北浜本通り ぼくの店

岡山県

★ビッグ岡山店……………………☎0864 72 8350
倉敷市児島下の町3-8-40

広島県

★ビッグ広島店……………………☎0849 26 1496
福山市南蔵王町4-247 チャンプ

山口県

★ビック山口店……………………☎0834 22-2055
徳山市慶万町6 18 情報通信機

高知県

★ビッグ高知店……………………☎0888 52-5869
土佐市高岡町甲-2106 おもちゃ屋ランド

福岡県

★ビッグ福岡店……………………☎0942 43 1294
久留米市山川町2991 1 ファミコンショップ

★ビッグ北九州店……………………☎0947 46 2725
田川市大黒町3-6 ファミリーソフト

★ビッグ小倉店……………………☎093 511 2310
北九州市小倉北区京町1 5 25 メディアネットワーク

長崎県

★ビッグ長崎店……………………☎0958 47 3198
長崎市目覚町5-7 長崎ソーラー工業

熊本県

★ビッグ熊本店……………………☎096 354 4045
熊本市南町1-14-36 ファミコンランド

★ビッグ武蔵ヶ丘店……………☎096-338 6902
菊池郡菊陽町津久礼3770 31 ファミコン修理ショップ

大分県

★ビッグ別府店……………………☎0977 26 2246
別府市元町5-18 まつや玩具店全店

沖縄県

★ビッグ沖縄店……………………☎0989-94 3037
糸満市字糸満864 西崎ショッピングプラザ ネッシー

HOT LINE●MACファミコン情報局 ☎03-695-3513 ☎03-695-3514 ※夜8時～☎03-695-9211 ●カルチャーブレーンファンクラブ会員募集中!! 詳しくは情報局で

近日発売

2MROMカセット使用
標準小売価格
5,500円

販売:マイクロアカデミー
発売:株式会社カルチャーブレーン
〒124 東京都葛飾区宝町2-30-16
TEL.03-695-3621

ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。

●㈱日本GAMEは、㈱カルチャーブレーンと社名がかわりました。

近日発売予定

聖剣 サイコカリバー

WAVE JACK

ディスク システム 用ソフト

シリーズ第三弾

IMA-MAJ

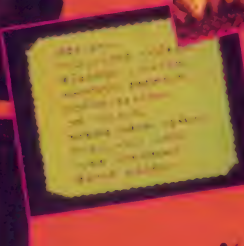
魔獣の森伝説

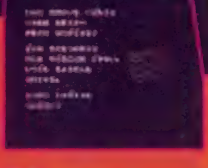
アドベンチャー・ロールプレイングゲーム

キミが旅立つとき 今、再び伝説が甦る!!

聖騎士によって幻界に封じ込められていた
魔獣たちがよみがえり、
平和な国アース・ムーラルをおそった。
勇者トール・ロアよ、急げ!
聖剣をふりかざし、
全滅の危機から人びとを救うのだ!

感動のドラゴラ改心シーンだ!主人公を背に乗せて次のエリアへ……





DISK SYSTEM ファミリー コンピュータ ディスク システム

ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です

- ディスクシステム用ソフト1枚
- カセットテープ
- 取扱い説明書
- イラストブック
- キャラクターカード

希望小売価格 4,900円

テーマソング:ポピンズ

"聖剣サイコカリバー/魔獣の森伝説" テーマソング、"春の街はアドベンチャー"は、CBSソニーより好評発売中!

電話でポピンズの声が聞けるぞ!キミもかけてね。

〔ウェーブジャック情報センター〕

札幌011-731-1111	名古屋052-914-2000	広島082-246-9999
東京 03-342-9191	大 阪 06-468-9999	福岡092-781-7000
横浜045-252-0000	泉佐野0724-62-9999	

●大好評のウェーブジャックニュースは、全国小売店または百貨店でもらえます。

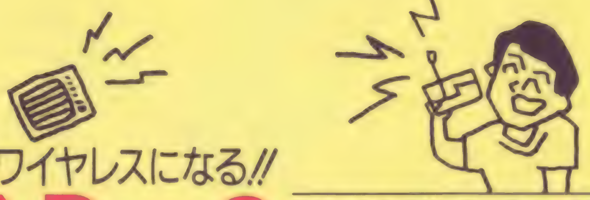
このソフトは、販売店店頭に設置されていますソフト書き換え機(ディスクライター)では販売いたしておりません。

IMAGINEER CO., LTD.
制作・発売元 イマジニア株式会社

〒160 東京都新宿区西新宿2-7-1 新宿第一生命ビル内郵便局私書箱5024号
お客さまお問い合わせ専用電話 ☎03-343-8900

DECO データイースト の 任天堂 ファミリーコンピュータ 用カセット
勇者「ヘラクレス」よ!! 女神ヴィーナスを救い出せ!!
闘人魔境伝
ヘラクレスの栄光
ロール・プレイング・ゲーム
古代ギリシア。地獄の魔王〈ハデス〉を倒すために、オリュンポスの使者ヘラクレスの旅が始まる。地上、天界、地獄の3ワールドで繰り広げられる想像を超えたゲーム展開。数々の謎を解き明かし、知恵と勇気でヴィーナスを救い出せ!!
究極のR・P・G。完全攻略を目指せ!
5月下旬発売予定——5,300円
※写真は開発中の画面です。
犯人は誰だ?! 推理が推理を呼ぶ!!
「新宿中央公園殺人事件」
探偵 神宮寺三郎
アドベンチャー・ゲーム
DECOディスク・ソフト第1弾
DISK SYSTEM
3,300円
好評発売中
DECO データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区南荻窪4-41-10 データイーストビル TEL.03-332-1875
ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。

プッツン!!



君のファミコンとテレビがワイヤレスになる!!

JOY RADAR MK2

ワイヤレスパック〈ジョイレーダーマーク2〉
¥5,500 **発売中**

カッコ悪いよなぁ。テレビとファミコンをつないでるコード。どんどんすごいゲームがでてくるわりに、そこんとこだけ変わっていないんだよね。ファッショナブルにゲームを楽しむ。そんな君にジョイレーダー。これさえあれば、あのいまいましいコードをプッツンできるんだ。つまり、テレビとファミコンを電波でつないじゃうわけ。だから家中のテレビで遊べるし、そんなに近づくと目が悪くなるなんてカアさんに言われても、パッと離れられるんだよ。さあ、みなさん大カンゲキの中、ジャーンと新登場で、あります。

● ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。改良のため、製品の仕様を予告なく変更する場合があります。

DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム

ガルフォース
¥2,980

エッガーランド
EGGERLAND
¥2,980
©HAL研究所

株式会社 HAL研究所

鍛えて、まってろ!

豪快・3Dピンアクション

ゴリラもおどろく5大特長

1. 画面に飛び散るピンアクションは、3D画面の大迫力。楽しさもだんちがい。
2. ボウリングを完全シミュレートした"ゲームA"、新しくたのしい遊び方の"ゲームB"。2種類の遊び方があるョ。
3. 個性あふれるゆかいなキャラクターが登場! 最高5人でワイワイ楽しくプレイできる。
4. レーンの状態、ボールの重さにあわせて球種(フック、スライス、ストレート)をえらび、投球角度と球速をきめる。頭脳プレイが要求されるのだ。
5. パーフェクトを出すと「幻のレーン」が出現するゾ。

5月下旬 ドカーンと新発売

ダイナマイトボウル
Dynamite Bowl

FS-2005G(TFS-DL)ロム・カセット ¥4,900

もうすぐ発売。期待して待っててネ!

ダイナマイトボウルをもっともっとおもしろくするために、発売がおくれてしまいました。ゴメンなさい。だけどそのぶん、中身はバツグン。大コーフンまちがいなしの注目ソフトになったのダ。

東芝EMIのファミコンソフト
TOEMILAND

■お問い合せは:東芝EMI株式会社・本社03(587)9145/東京営業部03(843)5081/大阪営業部06(376)4131/名古屋支店052(221)8226/福岡支店092(713)1251/仙台支店022(227)8211/札幌支店011(241)3713

TOEMILAND HIGH SCORE CHALLENGE CONTEST
チャレンジ ハイスコア コンテスト

ファミコン版、パソコン版のダイナマイトボウルで、トップ5画面に表示された最高得点(ゲームAのみ)を、写真にとって送ろう。上位1,000名にゴリラのイラストが入った、かわいいオリジナル・テレホンカード「テレ・ゴリラ」をプレゼントします。

〈応募方法〉住所、氏名、年齢、電話番号をハッキリ書き、本人の名前をインプットしたトップ5画面の写真といっしょに送ってネ。

〈送り先〉〒107 東京都港区赤坂2-2-17 東芝EMI株第II営業本部「テレ・ゴリラ」プレゼント係

〈しめきり〉
昭和62年7月31日消印有効

＊画面の名前と本人の名前が一致しない場合、またゲームBでの応募は無効となります。

＊複数の応募も受付けます。例えば5人モードで申し込む場合は、5人全員の住所、氏名、年齢、電話番号、どの得点がだれのものかをハッキリ書いてください。

テレ・ゴリラ

SETA
株式会社セタ

森田将棋は、史上最強です。だから、なかなか勝てません。しかし、負けるたびに上達してゆくのも、勝負の世界の王道のひとつ。負ける。未熟さを知る。深く反省(トーフのカドに頭をぶつける程度で充分)する。最強の相手に立ち向かっていると、当然のことながら実力が、つきます。

●対局…先手と後手、相手の強さ、を自由に選んで対局がおこなえます。●再現…対局の反省、詰め将棋の解答を見るために、それまでの棋譜を保存、再現できます。●盤面…対局(二枚おちなど)や、詰め将棋のために自由に盤面を作れます。●詰め…コンピュータに詰め将棋を解読させることができます。

●初のメガロムW(ワープ)ラムバックアップ。●16ビット版の市販ソフトより強い。

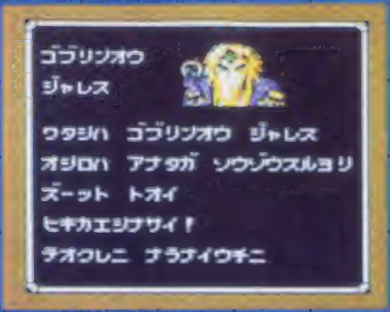
「森田将棋」

- 日本将棋連盟認定 総合棋力2級
- ファミリー コンピュータTM用カセット 4月14日発売 標準小売価格¥5,500
- 初心者の方には、本将棋 内藤九段将棋秘伝 標準小売価格¥4,500

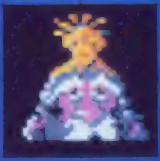
※ファミリー コンピュータTMは任天堂の商標です

アイレム・パーティ
irem
新しい戦いが始まる
パズルアクション・ゲーム
スーパーロードランナー™
バンゲリング帝国との戦いは終ってはいなかった!! 危ない! パワーUPした迷路の中で十数種類のモンスターたちが君に襲いかかってくる。2人プレイモードでは友達と協力して制覇しなくてはクリアできないのも新しい魅力だ。
さァ! 魔神を倒すのは君たちだ!
基本プレイ
君の武器は通路に穴をあけるレーザーガンだ!!
敵の頭上へ乗る。
君はあけた穴を通過できる。
通路が再生されるタイミングにより敵は埋まる。
宝をもっている敵が落ちると宝を離す。これはいただき。
敵がここへ落ちるとしばらくは動けない。この上を通過することもできる。
協力2人プレイ
こんなことができる!!
協力2人だけの必殺ワザ!!
2人でいっきに操作する頭のり移動!
上のコマンダーだけで操作する2人ぶらさがり。
せ～の!!
え～い!!
エディット・モード
なんと! 君だけの画面が創れる「エディット・モード」があるのだ。もちろん1人プレイ用、2人プレイ用どちらも可能。しかも、そのゲームはディスクにのこしておけるから友達にも挑戦させよう。君しか攻略できない必勝画面が楽しめるゾ! これで君もゲームデザイナーだ!
新発売!!
DISK SOFT
IFD-SLR 予価 ¥3,100
© 1986 IREM CORP. Licensed from Brøderbund
オリジナル・画面募集キャンペーンに多数の力作のご応募ありがとうございました。
※開発の都合上、ゲーム内容を一部変更することがありますのでご了承ください
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です
DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム
アイレム販売株式会社
〒550 大阪市西区西本町1-11-9 岡本興産ビル
☎06(534)1060 アイレム・パーティ係

30種類以上の敵
ゴブリンが出現
手ごわいぞ！
'86年最大の
話題映画を完全
ゲーム化！
1メガの大迫力
迷宮を支配する
魔王ジャレス
勇敢でケンカ早い
サー・ディディモス
頼りになる力持ち
ルド
迷宮の案内人
ホグル
絶賛発売中
TOKUMA SOFT
商品番号GTS-LA
標準小売価格4,900円
ファミリー コンピュータ™用 ゲームカセット
ラビリンス
魔王の迷宮
Based on the Jim Henson film.
Labyrinth™
The Computer Game
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
TM & © 1986 HENSON ASSOCIATES, INC. ALL RIGHTS RESERVED
ORIGINAL PROGRAM AND CONCEPT
© 1986 HENSON ASSOCIATES, INC. AND ACTIVISION, INC.
CODE FOR NINTENDO FAMILY COMPUTER
© 1986 TOKUMA SHOTEN PUBLISHING CO., LTD.

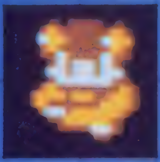


宝石好きのいも虫
リーチェン



ヒントをくれるヨ
ワイズマン

連れ去られた弟
トビー



主人公の女の子
つまり君自身だ！

今始まる 魔王ジャレスに連れ去られた弟を求めて、君は不思議な迷宮への冒険に旅立つのだ！

ファンタジック・アドベンチャー！

君は与えられた13時間以内に、13の迷宮に隠された謎を解くことができるか！

眼に映るものを信じてはいけない。それが迷宮での約束！

●製作・発売元…株徳間書店
●販売元…株徳間コミュニケーションズ
PHONE 03(591)9161

〈ご注意〉このプログラムはタピング機を使ってもコピーできません。

完全攻略本シリーズ躍中

かんぜんこうりゃくぼん　やくちゅう

マッハライダー
300円

スペランカー
330円

ドラゴンクエスト
330円

ワルキューレの冒険
300円

怒 IKARI
330円

魔鐘
350円

ディープダンジョン
330円

徳間書店の日本全国で活

スーパーマリオブラザーズ
390円

パックランド
300円

ツインビー
300円

ポートピア連続殺人事件
330円

魔界村
350円

戦場の狼
300円

キャッスルエクセレント
330円

ライバルに差をつけろ
最新刊
絶賛
発売中
徳間書店の完全攻略本シリーズ
ゴルフJAPANコース完全攻略本
くわしいデータ
全コースマップに
残り距離のわかる
スケールも付いた
任天堂ゴルフ
トーナメント参加者も
みんな読もう
ゴルフ
JAPANコース
330円
ファミリーコンピュータ
スーパーロードランナー
完全攻略本
トラップやクリアーハシゴの
位置など、全70ラウンドの
データがひとめでわかる
全ラウンド
データ付
スーパー
ロードランナー
380円
ファミリーコンピュータ
POCKEY SAURUS
ポケットザウルス
十王剣の謎
完全
攻略本
タイムカプセル、
レッツゴー!!
サラマンダーを倒せ
ポケットザウルス
十王剣の謎
350円
徳間書店
ファミリーコンピュータ Magazine
編集部・編著

超ウルトラ技（テクニック）50＋1

プラス

ニセモノのウル技

ホンモノのウル技

ついにボクらの季節がやってきたようだ。そう5月といえば、タンゴの節句。バンザ〜イボクらの天下だよ〜ん!!

0

特別技

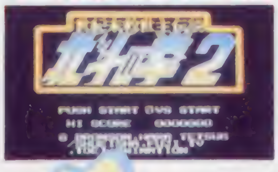
北斗の拳2

いきなり、ステージ4に行くことができるぞっ!!

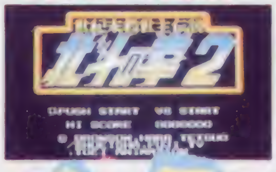
福井県／大石晃一

超大人気の「北斗の拳2」に、ステージ1からステージ3までをとばして、いきなりステージ4からゲームを始められる方法があったのだっ！

やりかたは、はじめに、タイトル画面で、ステージ1〜4までの敵ボスと次つぎに闘うことができるVSモードを選んで、そのVSモードで、とにかく遊ぼう。GAME OVERになったら、タイトル画面が出てくるのを待ち、出てきたら、セレクトボタンを1回押し、普通にゲームをするモードを選ぶ。次に十字ボタンの下を押しながら、スタートボタンを押そう。すると、ゲームがステージ1から始まるのでなく、ステージ4から始まるんだっ！



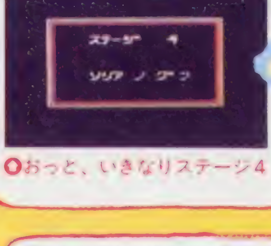
◎まず、タイトル画面で、VSモードを選んで、スタートする



◎ゲームオーバー後、普通にゲームをするモードを選んで……

◎VSモードで負けてもいいから遊ぶ！

◎しかし、ステージ4はムスカシイ……



◎おっと、いきなりステージ4

コントローラ[I]の十字ボタンの下を押しながらスタートさせよう

技のレベル

最高ランクの技だヨ

2番目のランク技ダゼ

普通ランクの技ダナ

初歩ランクの技

技ではないが変なもの

まだある川柳　全国1千万人のファンよ川柳は終わっていません。まだあります。サハラ亭の命の続くかぎり川柳はあるのです。てなワケで、おひさしぶりですね。おなつかしゅうゴザイマスなんだわ。実はサハラ亭、川柳のウデをあげるべく修業の旅へでていたのよ。今号は修業の成果をみせてやるわよ。アイヤイヤー！

こいつはマイッタの

北斗の拳2

コンテスト 1 優勝技

行けない左へとジャンプで進む

大阪府／前田拓児クン

ステージ2をずっと進んだところに、十字ボタンの右を押しながらⒶⒷボタンを同時に押すと入れる奥の部屋があるね。

この部屋は、左へ行けないはずだ。でも右に進んで画面がスクロールした瞬間に左へジャンプをすると、たまに画面が、スクロールしてしまう。すると左へ進むことができちゃうので、行ってみよう。

なんといきなり、ステージ2、ラストのゲイラのところへ着いてしまうんだ。

この技は、他にもステージ1や2などの、左へ行けないところならば、どこでもできるよ。

ただし、ほとんどのところは、バグ面なんだ。

○ステージ２をずっと右へ進めばここに着くはずだ

○奥の部屋に入ったのだが、左へは進めそうにもないようだぜ

○ところが、このスクロールをするあたりから

○ジャンプをしてたらこうなったのだ

○左へ左へと進んで行ったら、もうゲイラのところにいるのだ

●グーニーズ２

実は、半魚人はグーニーズとグーニーズ２をプレイしたことがある。まず半魚人の部屋に入り、ジャンプシューズを取って部屋を出たあと、ふたたび部屋に戻ろう。すると、半魚人は「前回ヨリ、オモシロイゾ!!　グーニーズ２!!」というのだ。　（千葉県／まあクン）

★クイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は5月8日以降(平日午後4〜6時)にお願い致します。

2 北斗の拳2

大関技

早くも発見だ！ なんとビックリ無敵技の大公開

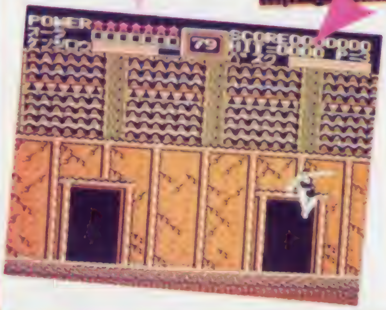
福岡県／池田一洋クン

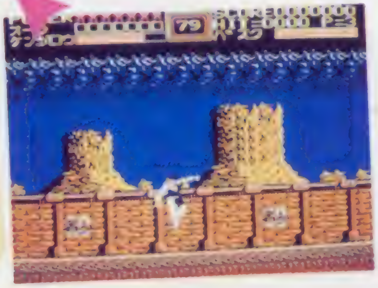
主人公ケンシロウが無敵になる技を紹介だっ！

ジョイボールを接続し、連射切り換えスイッチを連射側（▲▲）にセットし、ゲームを始めよう。

ジョイボールのⒷボタンを押したまま、右上にジャンプさせ、Ⓐボタンを押したままにしよう。

するとⒶⒷと右上を押している限り、敵が出ず、タイムも止ったままステージのラストまで行けるのだ。





○どこでもいいから、ジョイボールのⒷボタンを押したままジャンプ！

○ジャンプの途中で、ジョイボールのⒶボタンを押したままにする

○なんと！ そのままの姿で画面上をドンドン行くことができるのだ!!

3 北斗の拳2

小綾技

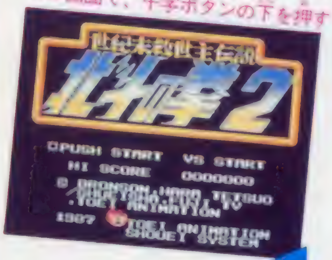
取り扱い説明書はウソ。本当のコンティニューはコレ

福岡県／池田健クン

キミたちの持っている北斗の拳2の取り扱い説明書のコンティニューはまちがいだ。次の方法が本当だよ。

普通のゲームモードでゲームオーバーになったら、タイトル画面で、十字ボタンの下を押しつつ、スタートボタンを押す。これだけでコンティニューはOK！

○ゲームオーバーになったら、タイトル画面で、十字ボタンの下を押す



○そしてスタートするとOK！ ただし、5面に降はできないのだ

4 北斗の拳2

小綾技

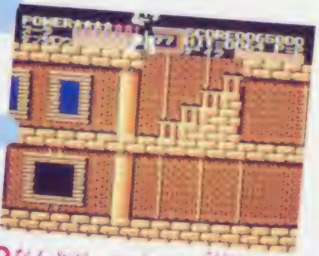
スーパーマリオみたいにケンシロウも天井に登る

大阪府／清水文也クン

なんとケンシロウも、あのスーパーマリオのように、天井の上に登ることができるのだっ！

例えば、ステージ2の1階にある階段のところなどは、天井がない。だから、階段のところから、左の天井の上へジャンプすれば、気軽にのることができるのだっ！ もちろん、こういう場所はいくらでもあるので探してみよう。

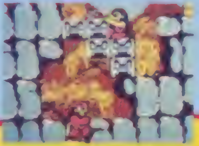
○ステージ2の1階の階段があるところ



○なんとジャンプすると天井の上

○そのまま移動もできるのだっ！

ウル技 場外技



●火の鳥

大和編では、しつように攻撃を繰り返す、憎っくき盗族が、我王を待ち伏せているね。そこで、盗族をこらしめる場外技を紹介しよう。ステージ3で岩場の穴の中に盗族が入っていたら、上に鬼瓦をおいて、とじこめてしまおう。ナント、牢屋のできあがり、なのだ。

©武論尊／原哲夫／集英社／フジテレビ／東映動画・KONAMI／角川春樹事務所／東北新社／手塚プロダクション・KONAMI

ちょっとおしゃべり

カワイイ子には旅をさせろ川柳　ハイ、それではエントリーナンバー1北海道のおとらっぷたなかクンの作品。ウム、これは一瞬そうだなあと思ってしまうが子供を旅に出すのは古くからの愛情表現のひとつ。つまり王様はズルクない。イマイチつっこみ不足である！

王様も　ロトの血をひく　若者なのに　息子にやらせる　ずるいやつ

5 ウルトラテク 小網技

オトッキー
他のゲームの音をオトッキーで使える！

東京都／石原明彦クン

ミュージックメーカーに、他のゲームの音（ただし、ディスクのゲームだけ）を使って作曲できちゃう機能があったぞ!! 他のゲームのプレイ中に、使いたい音を見つけたら、ディスクシステムの赤ランプが点灯してないことを確認してカードを抜く。そして、使いたい音が鳴っている間にリセットを押す（このときにインサートディスクの画面にならないゲームはこの技はできない）。次にオトッキーのディスクを普通にロードしてモードセレクト画面でミュージックメーカーを選びⒶボタンを押しながらスタートさせる。するとさっきリセットを押した瞬間になっていたBGMの中から1音だけ、1の音として使えるぞ。BGMは同時に何音も鳴っているから必ずしも希望の音が使えるようにはならないよ。

○たとえば、ゼルダの鐘のような音を使いたければ……

○ディスクを抜き鐘の音がなっている瞬間にリセットすると……

○こうならないゲームは諦めて電源を切らないとダメだよ

鐘の音だ!!

○オトッキーをロードして、セレクト画面でⒶを押しながらスタート

6 ウルトラテク 大網技

北斗の拳2
隠れキャラの北斗の旗とユリアのネックレスだよ

岩手県／塩原治郎クン

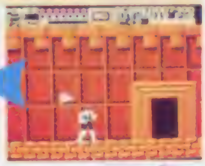
北斗の拳には、北斗の旗とユリアのネックレスという2種類の隠れキャラがあるんだ。

北斗の旗は、ステージ2の1階のつきあたりで、十字ボタンの右とⒶ・Ⓑボタンを押して、入った部屋にあって、そこにいる敵を倒すと出現。取ると、フルパワーになるのだっ！

ユリアのネックレスというキャラは、金色と銀色の2種類あって、金色は、ステージ1の最初のほうで歩いていると、突然、後方上空に出現。取ると、無想転生という技ができる。銀色は、ステージ1の後半のほうで敵を倒しているともらえる。取ると、オーラパワーというものが、3つ分増えるのだっ！

北斗の旗

○敵を倒すと、フルパワーになる北斗の旗だ

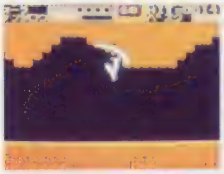


○ステージ2の1階の奥の部屋なのだっ！

ユリアのネックレス

○これは銀色のユリアのネックレスなのだ！

○これは金色のユリアのネックレスだね



○取ると、どんな敵でも倒せるというオーラパワーが3つ分増えるぜっ！

○取るとケンシロウが、分身してムテキになっちゃう無想転生ができる

ウル技 場外技

●スーパーマリオブラザーズ2

スーマリ2でタイトル画面の星の数を8個以上集めたときに、タイトル画面のマリオが動き出したらⒶボタンを押しながらスタートしよう。するとLOADするがタイトル画面に戻るだけだ。何のためのLOADだったのか。

（北海道／藤原孝クン）

次号の発売日は5月15日(第3金曜)です。

7 ウル技 大関技 オトッキー

パワーが回復するミュージックくん楽団の出現法則

岐阜県／片岡雅彦クン

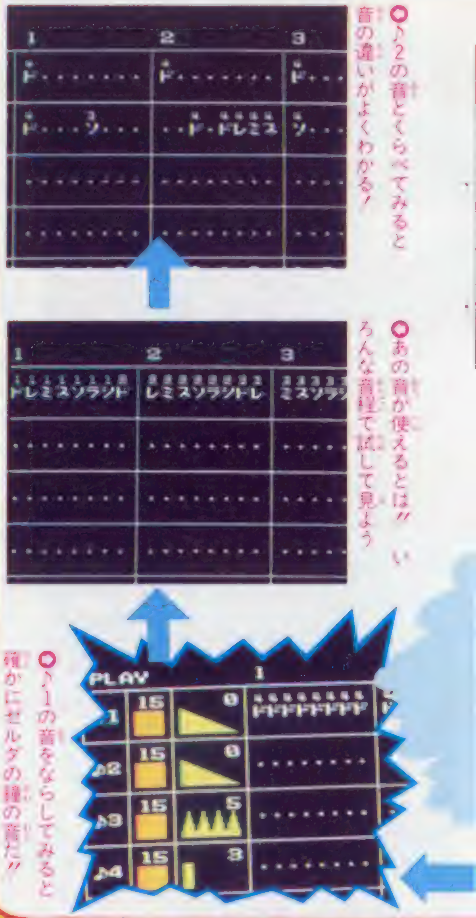
3人いっしょに現れ、1人取ることにミュージックボールのパワーが、1段階ずつ回復するミュージックくん楽団。つまり、ダメージを回復してくれるキャラだけど、いつ出てくるかわからなくて、おもわず取り損ねたり、ついついミュージックボールや特殊武器をあててやっつけていたんじゃないかな？

じつは、ミュージックくん楽団には一定の出現法則があったのだ。とっても単純なことで、スコアが2万点、6万点、10万点……のときに、つまり4万点おきに出てくるというわけだ！

○ワーン！ パワーが減っちゃった。でももうすぐ2万点

○2万点になると、ミュージックくん楽団が出てくる

○ミュージックくん1人につき1つ分パワーをくれるぞ！



○♪2の音とくらべてみると音の違いがよくわかる！

○あの音が使えるとは!! いろんな音程で試して見よう

○♪1の音をならしてみると確かにゼルダの鐘の音だ!!

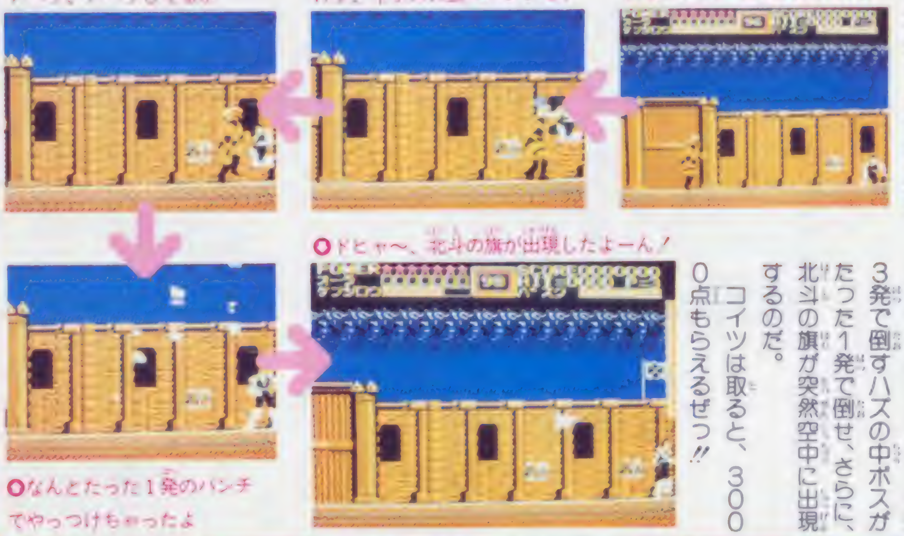
8 ウル技 大関技 北斗の拳2

ステージ1の中ボスを倒したら、北斗の旗が出た

東京都／土屋正美クン

なんと、ステージ1の中ボス（途中でスクロールが止まって出てくる敵）から、今号のウル技⑥番と違う効果の北斗の旗が出てきた。出しかたはいたってカンタンだ。まず、ステージ1の中ボスが出現するところまで行く。そして、中ボスに1発もダメージを受けないようにし、中ボスの頭へパンチする。すると、普通3発で倒すハズの中ボスがたった1発で倒せ、さらに、北斗の旗が突然空中に出現するのだ。

コイツは取ると、3000点もらえるぜっ!!



○まず、ステージ1の中ボスが出現するところまで行くのだ！

○そして、1発もダメージを受けず、中ボスの頭へパンチっ！

○中ボスは秘こうをつかれて、アヘッ、アヘッしてるネ

○なんとたった1発のパンチでやっつけちゃったよ

○ドヒャ〜、北斗の旗が出現したよーん！

ウル技 こちら秘技

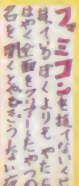
●北斗の拳2

電源を入れたら、デモが始まるまでじっと見ていよう。するとデモを見ることができる。しかし、それだけじゃない。セレクトを押してVSモードにしたまま、デモを見ると、VSモードのときのデモ画面を見られるのだ。デモは2種類だよ。（愛知県／上野晃敬クン）

©武論尊・原哲夫・集英社・フジテレビ・東映動画・SEDIC／アスキー／DIGITAL ENTERTAINMENT

ちょっとおしゃべり

いかりの川柳　エントリーナンバー2東京都の秋元大輔クンの作品は川柳ではないが、あまりに迫力があるので、サハラ亭のせてしまいました。でも、この気もち、よくわかっちゃうわ。川柳のカタチをとらずに、バクハツするままに書いたのがポイントになったね。



9 ウルトラテク　横綱技

いきなりミュージシャン
4種類の色が楽しめるカラー設定モード

埼玉県／新井有史クン

4種類の背景の色を楽しめるウル技だ～！　タイトル画面でコントローラⅠをⒶⒷⒷ右左セレクトの順番で押す。画面の左上に「BOY」という文字が表示されたら成功だ。左上の文字は十字ボタンの右を押すたびに「GIRL」「OLD」「W/B TV」と変わり、どの文字でスタートさせるかによって、シンセ画面とマップ画面の背景の色が決められるのだ！　とってもカラフルできれいだぜ!!

●おっと！　女の子らしく、ピンクになっちゃった

●な～んだ、いつもと同じうすい緑色だったのね!?

●な～るほど！　モノクロテレビっていうことか！

●何となく古くなったような気がしないでもない!?

10 ウルトラテク　十両技

いきなりミュージシャン
ロケットの発射音がなんだかおかしくなっちゃう！

宮崎県／足長荷尾田クン

オートフレーズのところにカーソルを置き、下を押しながらスタートを押すとテンポが遅くなることは前号の②番で紹介したね。そうしたら、JAPANを選び、上を押してNASAに行く。そこでⒶを押すとロケットが発射されるが音とタイミングがずれてしまう。

●ここで下を押しながらスタートを押す

●JAPANで上を押すと、NASAに行ける

●Ⓐを押すと、ロケットが発射される音がずれてる

11 ウルトラテク　十両技

いきなりミュージシャン
泡の代わりにアルファベットが漂うなんてステキ！

長崎県／割村聖一クン

グラフィックスイッチを使って泡を出しながらプレイしてるときに、セレクトを押してもう一度カーソルをグラフィックスイッチのところに持っていこう。そして右を押しながらスター

●泡がアルファベットに変身してしまったぜ！

ウル技場外技

●メルヘンヴェール

シーン6などの崖の下が海になっているところで、できる技だよ。ふつう、崖から海に落ちると、やられてしまうけれど、ジャンプして、海に入ると、だいじょうぶなんだよ。敵に追われて、危なくなったときには、これで海に逃げよう。　（東京都／泉亮多クン）

★クイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は5月8日以降(平日午後4～6時)にお願い致します。

ウルトラテクニック 12 小技

いきなりミュージシャン

バースデイパーティには、もってこいの技だぜ！

東京都／金井由里クン

誰かが誕生日だったらこのウル技をやってあげよう。マップ画面でJAPANを選び、Ⓐを押すと日本の地図が出てくる。次に、セレクトを2回押すとシンセ画面に切り替わる。これで準備OK。Ⓐを押しながら十字ボタンの上をタイミング良く何度も押せば、『ハッピーバースディ』の曲を演奏できるぞ。

●JAPANでⒶを押して、拡大マップを出してセレクト

●すると、元に戻るので、もう一度セレクト

●ハッピーバースディトゥユー♪と、プレイできるのだ！

ウルトラテクニック 13 小技

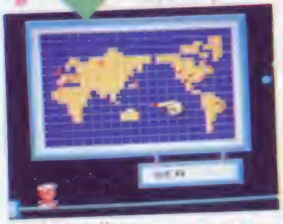
いきなりミュージシャン

SEAには何かあると思ったぜ！こんな曲が弾ける

神奈川県／富田泰之クン

マップ画面でMAMBOを選び下を押すと海の真ん中のSEAに行ける。そして、Ⓐを押すと波の音が流れだすので、セレクトを押してシンセ画面に切り替えよう。十字ボタンの左をしばらく押し続け、オレンジ色のたまが動かなくなったら、Ⓐを押しながら上をタイミング良く何度も押せば『海』の曲を演奏できるぞ。

●マップ画面で、MAMBOを選び下を押すと


●SEAに行ける。そうしたら、セレクトを押してシンセ画面へ

●う～み～はひろい～な♪ という曲が演奏できるぜ！

ウルトラテクニック 14 小技

とびだせ大作戦

おどりながら走る。ジャックは陽気な超走者だ！

静岡県／和田光ニクン

いつも元気に走り続ける男、ジャック。ちょっと、いたずらしてみない? ジョイスティックなどの外部コントローラをつないで、付属コントローラⅠの右とジョイスイックの左を押してみよう(逆でもいい)。ジャックが、メチャクチャにおどりだすぞ。

トを押す。このようにしてからプレイすると泡の代わりにアルファベットが出る。

●音をぷくぷく出しながらプレイして――

●ここで、右を押しながら、スタートを押すと……

ウル技 番外技

●とびだせ大作戦

上の、ウル技№⑭と同じことをドラゴンのところでやってみよう。Ⅰコンの右とジョイスティックの左を押す。すると、おどりながら撃つってワケじゃなく、ミスしたときのポーズ、バンザイしながら撃つんだ。これも、大笑いだヨ。

(静岡県／和田光ニクン)

©MUSICAL PLAN LTD.／TOKYO SHOSEKI・スクウェア・SUNSOFT／SYSTEM SACOM

ちょっとおしゃべり

ド根性川柳　エントリーナンバー3千葉県の日野下正人クンの作品。ヤヤッ！　なかなか力づよい5月の節句らしい川柳ですね。〝砕けろ〟ではなく〝砕けよ〟と、命令形になっているのも空手バカ一代ぼくってカッコイイ。なにごとも根性が財産だ。ピョン吉だぜ!!

当たって砕けよ謎の壁

ウルトラテク 15

小結技

ドラゴンクエストII

まぼろしの旅の扉を使ってカラフルにしちゃう技！

北海道／南部みどりクン

ハーゴンの大神殿に入ったら、まぼろしを打ち破らずに、旅の扉のところに行こう。旅の扉の中に入っても何も起こらない。そこで、この中に入ったままハーゴンののろいを解き、まぼろしを打ち破るのだ。すると画面がとってもカラフルになって、のろいを解くぞ！

○この中へ入っても何も起きないところが、のろいを解くと

○ひゃ〜〃　きれいだなぁ〜！　でもこの技は、No.4の4番とよ〜く似てるなあ。な〜んだ同じ人の投書だ

ウルトラテク 16

十両技

ドラゴンクエストII

ザハンの町の犬には、どんな秘密があるんだろう！

北海道／早川愛男クン

ウルトラテク 17

横綱技

ドラゴンクエストII

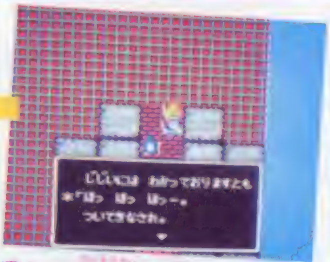
大燈台で繰り広げる超(負)新喜劇の大公開

東京都／本間康彦クン

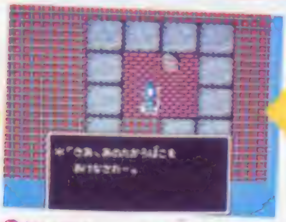
なんともオモシロイ(負)技を紹介するヨ。

まず、大燈台の7階の、グレムリンがじいさんに変身するところへ行く。そこでは、じいさんが「あとをついてこい」というからその通りにする。しばらくついて行くと、宝箱が置いてある行き止まりのところに出て、「宝箱を開けなされ」と言うのでその通りにする。

すると、グレムリンとの戦闘シーンになるが、ここでキミは逃げよう！　そのあと7階に戻ると、異様な光景をまのあたりにするのだ。グレムリンに戻ったハズのじいさんがなぜかいて、話しかけると、変な行動をする。さらに、近くに、じいさんに変身するハズのグレムリンがじっとしているので、話しかけると、「そこにはだれもいない」と画面に表示される。そして、星の紋章が取れなくなっちゃうぞ！



○ここは大燈台の7階なのだっ！



○じいさんについて行くと、この行き止まりに来るぞ

○グレムリンに話しかけると、アレッ？　だれもいないだって

○そのあと7階に戻ると、じいさんは「だまって…」と言ったまま動かない

○左上に行ったら、いきなりグレムリンが動きだしたよ

○なんと、先程の会話と違って、元の会話に戻っているのだ！

○再びじいさんについてきたけど、宝箱がナイのだ!!

ウル技爆笑技

●ドラゴンクエストII

ドラクエをプレイした人なら、いつもコレが出たらイイナア〜、と思っていた「かいしんのいちげき！」。名前を入力するとき「かいしん」と入力しよう。すると、敵との戦闘シーンで、いつも「かいしんのこうげき！」って出るゾ。

（大阪府／福田幸男クン）

次号の発売は5月15日(第3金曜)です。

ドラゴンクエストII

死んだときの音楽が鳴りやまないし敵は消えるし!?

18 小ウル技

千葉県／山口目出夫クン

金の鍵と牢屋の鍵を手に入れたら、ムーンペタの町へ行き復活の呪文を聞こう。

金の鍵を使わなければ入れないところがあるので、そこに入ると、下へ行く階段がある。さっそく階段を降りると、今度は牢屋の中に敵がいる。そこで、牢屋の鍵を使って中に入り、敵に話しかけてみよう。戦闘モードになるけど、戦わないでどんどんダメージを受けて、全員やられるのだ！

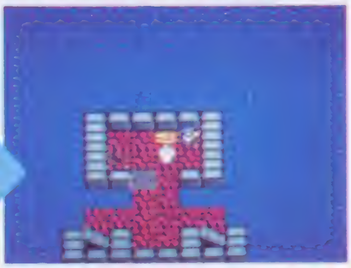
当然、さっき復活の呪文を聞いたところに戻るけど、なぜかやられたときの音楽がずっと鳴り続けている。

そして、またさっきの敵に会いに行くと、消えてしまってどこにもいないのだ!!

○やぁやぁ。キミたちは誰かな～！

○わざとやられよう。レベルが高いとムズイね！

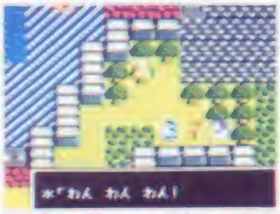
○ええっ！ なんで音楽が変わらないのだ!?



○ぱぴょふゅひゃり――ん。敵がいなくなっちゃった！ 何かあるのだろうか！

ザハンの町にいる犬に左から近づくと、右へ走って行く。そこで、一度町を出てからまた入り、今度は少し遠まわりして、右から犬に近づこう。すると、犬は上に走っていくぞ。何かあるのかなぁ～!?

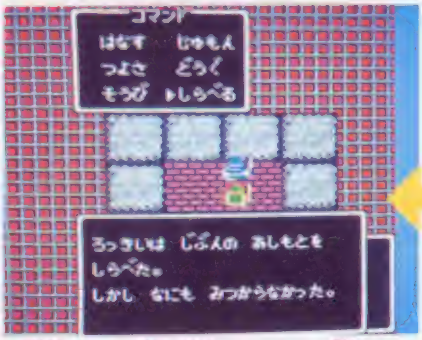
○左から近づくと、右へと走って行く犬



○右から近づくと、上へと走って行く犬

○じいさんのいったとおりに宝箱をあけてみると…

○グレムリンとの戦闘シーンに。逃げるが勝ちだよ～ん



○本当はここに星の紋章があったのに残念だな～

魔界島

"無敵"これで、ボクもキミもオールクリアできる！

19 小ウル技

東京都／中川裕二クン

ヒゲ丸軍団に手こずってるキミ、もう安心だよ。ゲームをスタートするときに、Ⅰコンの⒝ボタンを押しながらスタートボタンを押してみよう。画面はメチャクチャ、だけどモモタルーは無敵で、壁や林も突き抜けるんだぞ。これでライフをドンドン稼ごうぜ。

○Ⓑボタンを押しながらゲームをスタートすると…

○このモモタルーは無敵。ここでライフを思いきり稼いでおいてパスワードでコンティニュー

●魔界島

ヘビ島の右側の2部屋は、細い通路を通ると扉が閉まって、戻ることができない。でも、細い通路のはし、壁にくっついて歩けば扉は閉まらないんだ。このウル技ひとつ知ってるだけで、この島の攻略がずい分楽になるハズだよ。

(東京都/匿名希望・カプコンクン)

©エニックス・CAPCOM

ちょっとおしゃべり

オシャレアンケートハガキ♡「今回も応募しよう」とNO7のアンケートハガキをペリッと取ったら〝おてもと〟とかいてある。「?」と思ってよく見たら割りばしの絵が書いてあった。他の号も見たら、いろんなモノがかいてある! かくれたオシャレしているんですねー。(広島県/うちラムだっちゃクン) ウフフフ♡

ウルテク 20

ドラゴンクエストII これでもらえる経験値がすべてわかる

東京都/宍戸朗クン

集団で出てくる敵を倒すと経験値がもらえるが、その経験値がいくつもらえるか計算する方法が発見されたゾ!

各々の敵には、1匹ごとに基本経験値というものがある。この基本経験値とは、1匹の敵を倒したときにもらえる経験値のことで、それをもとに、次のように計算できるのだ。基本経験値の合計に、2匹なら1.1を、3匹なら1.2を、4匹なら1.3を、5匹なら1.4をというふうにかけ算して(ただし、小数点以下切り捨て)、1を足したものが、経験値としてもらえるのだ!

○この3匹の合計基本経験値は、809。これに1・2をかけて…

○1を足して出た結果が971。ホラ、写真と同じでしょ!

名前	基本経験値	名前	基本経験値
アークデーモン	712	デビルロード	315
アイアンアント	2	ドラキー	2
あくましんかん	317	ドラゴン	237
あくまのめだま	92	ドラゴンフライ	59
アトラス	1100	どろにんぎょう	32
アンデッドマン	45	ハーゴンのきし	121
ウドラー	67	バーサーカー	97
うみうし	30	はぐれメタル	1050
オーク	61	バシリスク	41
オークキング	99	バズズ	1530
おおなめくじ	1	バピラス	85
おおねずみ	6	バブーン	38
おばけねずみ	19	バブルスライム	6
ガーゴイル	71	パペットマン	52
ガスト	39	ヒババンゴ	81
かぶとムカデ	30	ブラッドハンド	38
ギガンテス	278	ブリザード	253
きとうし	34	フレイム	185
キラータイガー	81	ベビル	99
キラーマシーン	523	ベリアル	2200
キングコブラ	7	ポイズンキッス	31
グール	73	ホイミスライム	13
くさったしたい	61	ホークマン	64
くびかりぞく	67	まじゅつし	8
グレムリン	52	マドハンド	25
ぐんたいアリ	4	マミー	62
ゴーゴンヘッド	50	マンイーター	27
ゴールドオーク	63	マンドリル	18
サーベルウルフ	40	ミイラおとこ	44
サイクロプス	188	メイジバピラス	101
じごくのつかい	84	メタルスライム	135
しにがみ	42	メタルハンター	82
しびれくらげ	15	メドーサボール	32
シルバーデビル	211	やまねずみ	3
じんめんじゅ	50	ラリホーアント	18
スカルナイト	89	リザードフライ	25
スモーク	11	リビングデッド	23
スライム	1	ゆうれい	4
ダークアイ	63	ようじゅつし	72
タホドラキー	10	よろいムカデ	11

ウルテク 21

ドラゴンクエストII あくましんかんのザオリクでよみがえった敵の強さ?

東京都/小林利昭クン

死んだ者をよみがえらせることができる呪文―ザオリク。この呪文はサマルトリアの王子以外に、ロンダルキアのハーゴンの大神殿にいるあくましんかんという敵も使うんだ。ところが、このあくましんかんの使うザオリクには、サマルトリアの王子の使うザオリクと違った秘密があったのだ! それは、どんな敵でも、あくましんかんの使うザオリクでよみがえると、ナントあくましんかんと同じ強さになってしまうのだ! 知って驚く意外な事実ダネ♡

○よみがえったはぐれメタルは強いぞっ!!

○左のはぐれメタルを全部倒すっ!

○ちなみに、はぐれメタルを倒し続けるとEXが増大

ウルテク 22

ドラゴンクエストII なんとマホトーンは「仲間を呼ぶ」のを封じこめる?

東京都/木村陽一クン

サマルトリアの王子が使える攻撃用の呪文の中に、敵の呪文を封じこめるマホトーンというものがある。じつはこのマホトーンに秘密があったのだ。ベビル、ぐんたいアリなどの仲間を呼ぶ敵にマホトーンを使ってみよう。すると、仲間を呼ぶことができなくなるのだ。仲間を呼ぶって呪文じゃないのにどうしてかな?

●たけしの挑戦状

コンティニューで「すきすきすきすきすきすきすきすきやき」と入れて、ひんたぼへ行こう。そしてそこの銀行に入り、植木のところでしゃがもう。ほらアメリカドルのへそくりが出てきてしまうんだよ。得したでしょ。

(埼玉県/近藤正隆クン)

ウル技

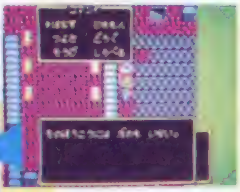
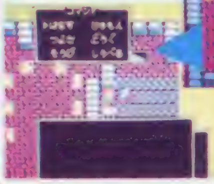
ドラゴンクエストII

謎の人物発見！　彼は何を言おうとしているのかっ!!

ウルトラテクニック23　十両技

山口県／浜田幸久クン

ロンダルキアのハーゴンの大神殿にいる邪悪の神。コイツを倒すというこのゲームの最終目的が果たせたら、ローレシア城に行こう。そこの地下へ通じる通路に向かって話しをすると、いつもは「〜〜だれもいない」と表示が出るハズなのに、何の表示も出ないのだ。

○ところが邪悪の神を倒した後は……。

○人がいないと、この表示が出る！

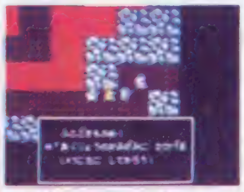
ドラゴンクエストII

意外な事実！　じごくのつかいはしんぷさんだった？

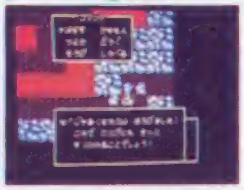
ウルトラテクニック24　十両技

群馬県／蜂須賀賢クン

邪神の洞窟にいる2人のじごくのつかい。右のウル技㉓番と同じように、邪悪の神を倒したあと、コイツらに会いに行く。話しをすると、いつもは戦いを挑んでくるのに、味方のしんぷさんと同じように「あなたがたのおかげで〜〜」と言うのだっ！



○邪悪の神を倒す前は、ひじょーに反抗的なじごくのつかいだが、意外と弱い



○ところが邪悪の神を倒した後会ってみると、なぜかしんぷさんと同じ言葉を！

ドラゴンクエストII

デルコンダル城でキラータイガーと戦わないと……？

ウルトラテクニック25　幕下

徳島県／松二由美クン

デルコンダル城にいる王様に会いに行く。そこで、キラータイガーとの対決を勧められるので、その通りにする。ところが、いざ戦うシーンになったら逃げるのだ。すると、そのあと王様と話したとき、ふだん見ることのできない隠し会話がでてくるのだ！

ちょっと普通じゃないことをすると新発見があるね。

○王様と話しをすると、こーんなオモシロイ隠し会話がでてくるのだ

○キラータイガーと戦うとき、逃げるのだ。ここがポイントだぞ！

プロ野球ファミリースタジアム

なぜだ、3アウトのはずなのに、点が入るなんて……

ウルトラテクニック26　小結技

東京都／佐藤勝重クン

野球ってのは、3アウト後の得点は認められないよね。それはファミスタでも同じこと。

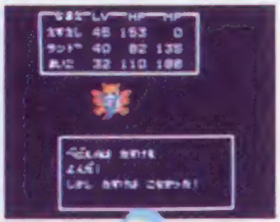
ところがこのウル技は、なぜか点が入ってしまうんだ。2Pで、2アウト1、3塁から1塁走者を盗塁させよう。捕手は2塁へ送球する。このとき、1塁走者より少しおくれて3塁走者が本盗する。1塁走者は2盗に失敗し、ここで3アウト。ところが、あきらめきれずに走っていた3塁走者が本塁に着くと、なぜか1点入ってしまうのであった。

○2アウト1、3塁から、1塁走者が2盗

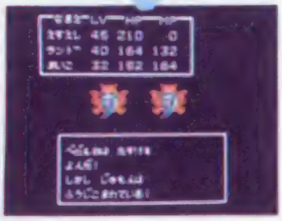
○ここで3塁走者スタート。1Pなら捕手は投げないよ

○2盗失敗、3アウトなのに、なぜか"0−1"だ

○ほーら、ちゃんと1点入ってる。もうかったね♥



○マホトーンを使う前の状態だと、ベビルは助けを呼べる！



○マホトーンを使ったあとは、呪文で助けを呼べなくなる!!

★クイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は5月8日以降(平日午後4〜6時)にお願い致します。

ウル技爆外技

●たけしの挑戦状

コンティニューで「い」を20個入れてゲームを再開すると、タンヒヨー島から始まる。そこでほこらに入るとチョバリン島へワープするね。そしたら左に進み、ジャングルの木の16と17番目の木の間で十字ボタンの上を押すと、日本兵の隠れているところへ行けるんだ。

Cエニックス・㈱ナムコ・TAITO CORP.　ビートたけし

ちょっとおしゃべり

番外Q&A ファミスタのナムコスターズの「せひうす」のフォークボールでホームランは打てますか。(東京都／山本貴志クン)

打てません。ファミスタのフォークボールをホームランすることは、王選手が1000人いてもできないことなのです。あの野球盤の絶対打てない「消える魔球」と同じです。あきらめてください。

ウルトラテク 27 グーニーズ2

个両技

強敵ワナにハマったか!? スケラー・ウイング!!

大阪府／うああのゴキちゃんクン

まずURA面のZONE Fの写真Ⓐの場所にいく。すると、階段状の岩の右に、スケラー・ウイングが出現するね。次に、スケラー・ウイングを引きつけながら、徐々に左へ逃げるんだ。すると、左にはりだした岩棚と地面の間に、スケラー・ウイングがハマってしまうんだ。このすきに攻撃して、倒してしまおう。

❍写真Ⓐ URA面のZONE Fだ。おおっ!? 強敵スケラー・ウイング出現!! 手強いゾ

❍ナント、ハマってしまったスケラー・ウイング君

❍このように引きつけながら、少しずつ左へ移動しよう。岩棚の下に誘い込むんだ

ウルトラテク 29 グーニーズ2

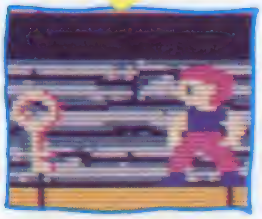
落下

敵キャラを倒しまくると…なんと、アイテム出現!!

富山県／友野はるかクン

キミガ、せつかく、仲間のいる部屋を見つけても、カギを持ってなくて、立往生したコト、よくあるんじゃないカナ。そんなときはコレ。同じ場所に出現する敵キャラを何度も倒そう。カギが出ることがあるゾ。

❍あれれれっ!? 敵キャラ登場、気合い入れて、倒しちゃえ!!



❍およよっ!? カギ出現。ほかのアイテムも出るよ

ウルトラテク 30 熱血硬派くにおくん

1UPハートの出しかたが、わかったぜい!

个両技

愛知県／感謝してるよ岡本クン

1UPハートは4カ所で出る。1つ目はステージ1の最初で、3人目の敵から。2つ目は車内で、2人目の敵から。3つ目はステージ3の最初で、3人目の敵から。4つ目はバーの中で、3人目の敵から、出てくる。しかし、これには条件があり、タイムの末尾1ケタが偶数のときに、こしかけパンチで倒さないと出ないぞ。

❍2人目までは、テキトーにかたずけて…

❍ふわふわと上昇していくので、早目にとろうぜ

❍3人目を慎重に、こしかけパンチで倒せ

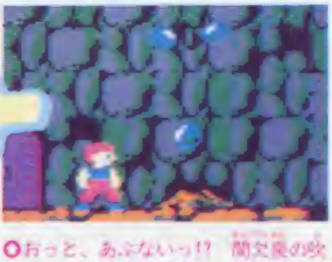
ウルトラテク 28 グーニーズ2

ニガテな間欠泉もこれを読めば、もう、コワくない!!

个両技

千葉県／暗闇脳天クン

間欠泉でいつも頭を悩ませてるキミに、このウル技を紹介しよう。方法は、ただ玉を吹き出していないときに、マイキーと間欠泉を重ねてしまうだけ。もう玉を吹き出さないぞ。



❍おっと、あぶないっ!? 間欠泉の吹き出す玉には、要注意だぞ

❍玉がやんだら、すばやく飛び込もう。もう、安心。これで、玉は出ないのさ

ウル技場外技

●ポケットザウルス十王剣の謎

恐竜島の洞窟の中でタテの通路が4本あるよね。4本の中で2本の登り専用通路を昇り終わってもう一度通路の中へ戻ってみよう。登って来たときよりも通路が小さくなっているぞ。ポケットザウルスの戦いは後戻りできないんだね。

(東京都／太田功一クン)

次号の発売は5月15日(第3金曜)です。

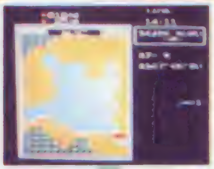
33 ザ・ブラックバス

十両技

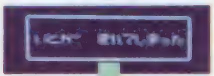
水中の画面の音が、変なところで聞こえてくるぞ

静岡県／鈴木弘倫クン

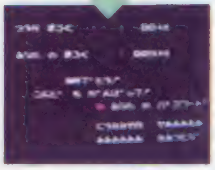
どの会場でもいいから、とにかく通過記録はクリアしておく。そして、わざとルアーを1本だけにして、最後の1本も、魚に食いつかせて、糸を切らせてしまう。すると、水中の音が、なんと、パスワード表示画面のところで、聞こえてきてしまうのだ。



○残りのルアーは、わずかに1本／ 困ったなー



○オー、マイゴッド！



○やあ、この音楽は水中の音楽ではないですか

31 ポケットザウルス十王剣の謎

小結技

アイテム部屋を出るとタイムカプセルに乗ってるぞ!?

大阪府／瀬戸島剛クン

まず妖界魔境に行って、最初に出て来るアイテム部屋に入ろう。次にアイテムを取ってポケットザウルスがチカチカ点滅を始めたら、十字ボタンの下を押しながらⒶボタンを連打する。すると、アイテム部屋を出る時タイムカプセルに乗っているのだ。もちろん弾を撃つこともできるが、ステージをクリアすることができなくなる。その時は、次の隠し部屋に入ろう。

○この扉の前でⒶボタンを押すのだ！ ダイヤも忘れずに

○欲しいアイテムを取って十字ボタンの下とAボタンを連打してみると

○あれ？ タイムカプセルになってる

34 熱血硬派くにおくん

小結技

まだヒロシを救えないやつもこれで大丈夫

東京都／熱血軟派法久クン

ステージ2を選ぶときのウル技。タイトル画面のときに、Ⅱコンの左を押しながら、Ⅰコンの十字ボタンを下、上、右、上、左、上の順に押してスタート。次にステージ3。タイトル画面のときに、Ⅱコンの下を押しながら、Ⅰコンの十字ボタンを上、下、左、下、右、下の順に押してスタートするんだぜ。

○このタイトル画面のときに、コマンド入力だ！

○あっという間に、ステージ2になってしまったぜ！

○これまたあっという間にステージ3だ。1分でも早くヒロシを救けろ

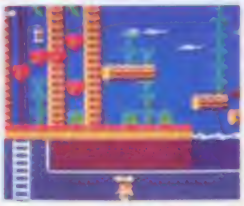
32 ポケットザウルス十王剣の謎

十両技

ワープロードでフラッシュを使うと威力倍増なのだ!!

広島県／藤金武史クン

ファミマガNo.7のウル技㊱番を使ってワープロードに入ろう。ワープロードの中でフラッシュを使ってみると、あらフシギ。画面内の敵を全滅させるのは当然だが、画面をスクロールさせてもフラッシュが続いてしまうのだ。ワープロードを出るまで威力は続くよ。



○このフラッシュ1発でおまえらをみな殺しにしてやるぜ

○ハッハッハッ。見たかこの威力。フロントスも死んでる

ウル技場外技

●ポケットザウルス十王剣の謎

ポケットザウルスに羽が生える技が発見されたのだ。海や毒の沼などをジャンプで跳び越えたときに木や陸地にひっかかると羽が生えるぞ。しかし羽が生えても空を飛ぶことはできないのが残念。羽を見て楽しむのだ。恐竜島でやりやすいぞ。（栃木県／高橋慎治クン）

©KONAMI・BANDAI・ホットービィ・TECHNOS JAPAN CORP.

ちょっとおしゃべり

ヒマな人々 リンクの冒険の神殿の敵は、オオマヌケである。リンクが行くまで、ずっと待っているからである。もしリンクが行かなかったら、どうするつもりだったのだろうか。（茨城県／中島延広クン）

敵たちは、リンクを待っているのではなくて神殿に住んでいるのよ。行けなくてもそれなりの一生をすごすと思うけど……。

35 ウルトラテク

大関技

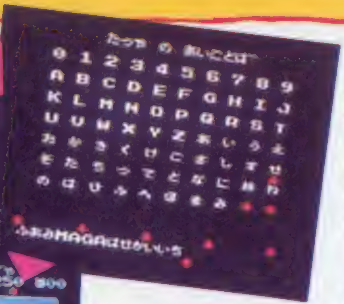
タッチ

ファミマガは世界一なんてパスワードがあったゾ

東京都／高橋淳一クン
北海道／渡辺敏彦クン

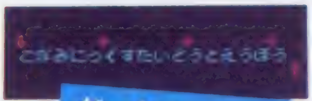
なんとも楽しいパスワードが発見されたぞ！　パスワードを入力するとき、たつやのパスワードのみ「ふあみMAGAはせかいいち」と入力し、かずやとみなみのパスワードには、何も入力せずにスタートする。すると、たつやのステータスが3000で、持ってるアイテムがゴチャゴチャになっていて、ついでにアイテムを変えようとすると暴走してしまうのだ！
他にも、同じように、「こなみにつくすたいとうとえうほう」、「たぬきたぬきたぬきたぬきたぬき」なども入力してみるべし！　おもしろいことがあるかも!?

ファミマガ



○「ふあみMAGAはせかいいち」と入力！

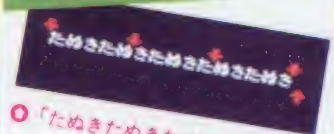
○ふつうにプレイできるが、アイテムを変えると暴走



ゲームメーカー

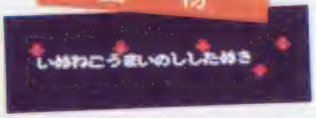
○「こなみにつくすたいとうとえうほう」と入力、でもいいのかなあ

たぬき



○「たぬきたぬきたぬきたぬきたぬき」と入力。まともにプレイできる

動物



○「いぬねこうまくまいのししたぬき」と入力。これはほとんど最強！

36 ウルトラテク

大関技

アップルタウン物語

セーブをして、続きの日からゲームができるのだ

宮城県／西岡大クン

ゲームを途中でセーブして、続きができるんだよ。
女の子が夜になって眠り、夢を見始めたら、次のコマンドを入力しよう。
コントローラⅠのスタートボタンを押す。そして、

37 ウルトラテクニック

大関技

タッチ

野球ボールとナイフをなんと同時に使える技だぜ

東京都／斉藤秀明クン

普通、敵は野球ボールで倒せるが、中にはナイフでないと倒せないのもいる。これらの武器の使いわけが面倒なのだが、両方使えるお得なウル技が見つかった。
スタート地点にある南風で野球ボールを手に入れる。北の方にあるOCHAストリートにあるスポーツショップでナイフを手に入れる。次に、両方の武器をアイテム・ウインドウに見えるようにして、武器を選ぶための赤い点をボールのほうにする。すると、野球ボールとナイフが同時に使えるぞ。

○スタート地点にある南風。ここにまずは入ろうぜっ！

○南風のなか。ここでは、武器のひとつ"野球ボール"がもらえるのだ

○OCHAストリートにあるスポーツショップだよ

○スポーツショップのなか。ここでは"ナイフ"を買うことができるぞ

ウル技場外技

●花のスター街道
原宿ステージをクリアしていたらコンティニューが使えるようになるけれど、このときにもしリセットボタンを押してからコンティニューをするとどうなるのでしょうか。実はこの場合でもコンティニューが使えてしまうのだ。
（岐阜県／後藤貴人クン）

★クイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は5月8日以降（平日午後4～6時）にお願い致します。

花のスター街道

今日も元気なモエタは店の裏を通ってしまうのだ

38 ウルテク

岐阜県／後藤貴人クン

小技

原宿ステージが始まったら、右へ進んで最初にある歩道橋を渡って2本目の通りへ行こう。そこへ来たらゴローとモエタの間隔を最大に拡げて、写真のような位置に立とう。

その場所から歩道橋を渡ろうとすると、モエタが店の裏を通るようにして動き、それからゴローとモエタが2人並んで歩道橋を渡っていくのだ。

○原宿ステージを右へ行きすぐの歩道橋を渡るのだ

○2本目の通りへ来たら、2人の間隔をめいっぱい拡げよう

○そこから歩道橋を渡ろうとするとモエタが消えた！

○店の横から再びモエタが現れて、2人で歩道橋を渡っていくよ

○ほら、女の子が夢を見始めたようだね

○コマンドを入力したら、こんな画面が出た。セーブしてみよう

○ためしに電源を切ってコンティニューをやったら、続きの日からだった

コントローラⅡの十字ボタンの右とⒶボタン、コントローラⅠのⒶⒷボタンを同時に押すのだ。

すると、セーブ、コンティニューの画面になる。セレクトボタンで、セーブを選び、スタートボタンを押すと、セーブできるのだ。

コンティニューを選べば、前回セーブした次の日からゲームができるんだよ。

ディープダンジョン

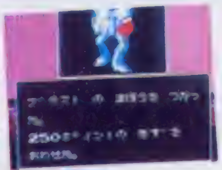
必殺の一撃よさらば。最強武器、ブラストの短剣だ!!

40 ウルテク

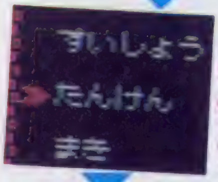
東京都／Mr.DowntownクンC

中両技

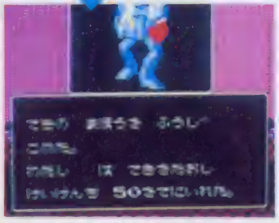
レベルを21にし、まき（ブラスト）を使ってダメージ250ポイントを出す。その後、姫の短剣を使うと表示はされないけど、使う度に敵に250ポイントのダメージを与えるのだ。必殺の一撃より強いぜ!!



○ブラストでダメージを与えた後で



○小石・いかずち・香料を使うと…



○ブラストの効果が消える

花のスター街道

遠回りをしたくない人はこんなクリア方法でもどうぞ

39 ウルテク

新潟県／マルマケクン

中両技

原宿ステージのビル内で右へずっと進んでいくと、そこから出口を見ることはできる。

ここでテープとゴールドディスク10枚以上を持って時間切れを待とう。時間切れになると2人ともやられるが、右側へ行けるのでクリアできるのだ。

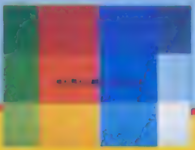
○ここへテープとゴールドディスク10枚以上を持ってきて時間切れを待つ

○すると右側へ行くことができる。でも1人ずつやられちゃっているのだ

○アイテム・ウインドウに注目！

○ほ～ら、み～んな倒しちゃった

ウル技 場外技



●魔鐘

ファミリーベーシックのキーボードを接続して、タイトル画面のところでコントローラⅠのⒶ・Ⓑボタンとキーボードの[C]か[M]を押したままリセットすると、[C]ならカラー調整、[M]ならモニター調整の画面が現れる。写真はカラー調整の画面だよ。

©MITSURU ADACHI／SHOGAKUKAN／TOHO／ASATSU・VICTOR MUSICAL INDUSTRIES,INC.・ハミングバード
IREM CORP.Licensed from LENAR Derected by TAMTEX・ACTIVISION／スクウェア

ウソ技アイディア　パルテナの鏡　ピットくんが、温泉に長いあいだ入っていると、いきなりやられちゃう。そうすると、ゲームオーバーの表示が「やられちゃった」ではなく「のぼせちゃった」になる。（千葉県／内海とモダチクン）あついオフロに長く入るのって不健康なんだよ。天使も健康に気をつかわなきゃね。

ナゾラーランド

41 ウルトラテクニック　小結技

3D-MAZEの謎は、7個のナゾラーボールに!!

千葉県／米が好きクン

さあて、ナゾラーランド、『日本一周ウルトラクイズ』キミは見事ナゾラーボール7個を集めて、東京に戻ることが出来たかな? そこに出るメッセージは、「望みをかなえてやろう……」だったね。その時だ。メッセージが消えるまで、Ⓐボタンを連打! すると、『3D-MAZE』の答が……。

○ヤッター! ナゾラーボールが7個集まった! 東京に戻るとするか

○なんでもいいから……ヨシ! Aボタンを連打だ!!

○ルワッキー! 3D-MAZEのマップ地図が現れたゾ!!

ドラゴンバスター

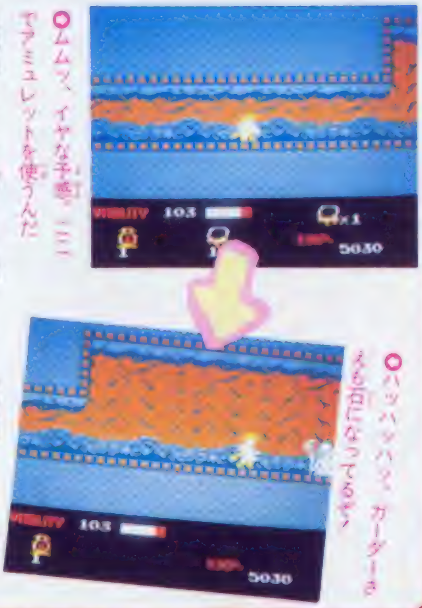
43 ウルトラテクニック　十両技

見えない敵を倒せ、となりの部屋の敵が石になるぞ!

福岡県／川越勇二クン

見えないところにゃ、どんな敵がいるのかわからない。もし、ニガ手なヤツだったらどうしよう。そんな心配性のキミに贈るウル技だ。

危いなーっと殺気を感じたら、アミュレットを使おう。画面上にいない敵まで石になっちゃうぞ。ルームガーダーに対しては、けっこう役に立つよ。



○ムムッ、イヤな予感。ここでアミュレットを使うんだ

○ハッハッハッ。ガーダーさえも石になってるぞ!

ナゾラーランド

42 ウルトラテクニック　十両技

キャ〜ッ! エッチ! ボクのパンツを見ないで!!

埼玉県／山本タロサクン

「ファミコン適性検査・速撃マッくん」。実は、このゲームにもエッチなウル技があったんだ。

対コンピュータで、対戦相手が10秒間に撃てる弾数は決まっているね。キミはその弾数より、5、6発多くの弾を撃ってみよう。たとえば、1人目の相手だと、65発ぐらいだ。すると、相手のズボンが脱げるゾ。

○圧倒的な勝利の場合、ドクロマーク!

○でも、こ〜んな時には……ほらね

○強敵のはいてたパンツはこんなだった

南国指令!!SPY VS SPY

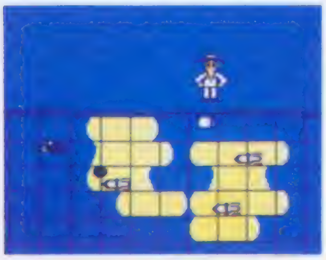
44 ウルトラテクニック　十両技

スパイが水上に立ってしまうという魔術を発見したよ

茨城県／下妻上町クン

ハシハシ島で、ゲームが始まったらヘッケルを左へ行かせよう。そして橋の右側に上に行けるところがあるので、少しずつ上へ行かせよう。

うまくすると、海に落ちるはずが、落ちないで立っていられるんだよ。



○下のマップで場所はわかるね!!

ウル技場外技

●ディーヴァ

もし、キミがナーサティアを倒すことができたなら、とても感動的なエンディングを見ることだろう。そのエンディング中にスタートボタンを押してごらん。すると、なんと、エンディングにポーズがかかってしまうのだ。（鹿児島県／ダイナマンの弟クン）

©HENSON ASSOCIATES,INC. ALL RIGHTS RESERVED. ORIGINAL PROGRAM AND CONCEPT／HENSON ASSOCIATES,INC. AND ACTIVISION,INC. CODE FOR NINTENDO FAMILY COMPUTER／TOKUMA SHOTEN PUBLISHING CO.,LTD.

45 ウルトラテクニック

ファミリートレーナー アスレチックワールド

このウル技で、友達にイタズラしてしまおう!?

裏技 石川県／林和人クン

アスレチックワールドをガンバッている友達を困らせてしまおうというウル技を紹介しよう。

友達がプレイしているときに、「マットが動いちゃうから」などと理由をつけて、マットの右なめ上のところを、思いきり踏もう。すると、踏んでいる間は画面が金しばりになってしまうのだ。

ガチョーン！ 金しばりにあってしまった。早く足をどけてくれー！

47 ウルトラテクニック

きね子II

メニュー画面をカタカナから英語に変えてしまおう！

丫両技 静岡県／芝田雅弘クン

メニュー画面のとき「レーダー」とカタカナで書いてあるよね。そこでコントローラIIの下を押しながらⒷボタンを押すとカタカナが「RADER」と英語になるよ。再び、下とⒷを押せば元にもどるよ。きね子Iでも同じ技ができるよ。

まずメニュー画面を出す。ここで下とⒷボタンを一緒に押すと

英語になった。再び下Ⓑを押せば元にもどるよ

46 ウルトラテクニック

ラビリンス

第6エリアの操作方法のパターンを教えてあげよう！

丫両技 大阪府／ボウイLOVEクン

第6エリアの笑いの森で自分のキャラが普通と違って思うように動かせないで悩んでいる人にこのウル技を教えてあげるネ。

まず第6エリアに行く。そして、スタート地点で右に少し動かそうとすると、左か上、または下に動くね。あとは下の表を見て、それに対応するパターンで動かしてクリアしよう。

少し右を押してから、下の表を見てキャラを移動してね

第1のパターン	第2のパターン	第3のパターン
右を押すと→左に行く	右を押すと→上に行く	右を押すと→下に行く
左を押すと→右に行く	左を押すと→右に行く	上を押すと→左に行く
下を押すと→上に行く	下を押すと→左に行く	下を押すと→右に行く
上を押すと→下に行く	上を押すと→下に行く	左を押すと→上に行く

笑い顔の落とし穴に落ちたらパターンが変わるので、気をつけてね！

48 ウルトラテクニック

ディーヴァ

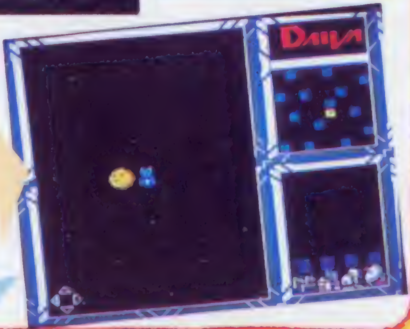
最強のエラーパスワード登場。しかしてその実体は…

小縁技 岐阜県／Pマータリ・シュバンクン

「あいえおかきくけこさしす」とパスワードを入力して、わざとエラーを出す。そして、最初からゲームを始めよう。

すると、驚くべきことに、全ての惑星を攻略しているのだ。しかし、これをすると、ガンマ3も新型OM砲も手に入れていないため、ゲームを終えることができなくなってしまうのだ。

このように、ワザと一度エラーを出すのだ



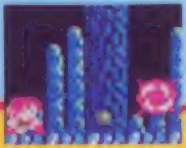
んー、全部攻略しておくのはいいけど、これではゲームが終わらないんだな

ウル技 裏技

●レイラ

敵を倒すと出てくるケーキやソフトクリーム。実はそれも手榴弾等で破壊できるんだよ！ もちろん壊しちゃうと取れないから、ライフは増えないのだ。

ところでケーキを取らないでいるとどうなるか…実は点滅しだして消えてしまうのだった！



次号の発売日は5月15日（第3金曜）です。

©IREM CORP.Licensed from SADATO TANEDA Directed by TAMTEX・KEMCO／FIRST STAR SOFTWARE INC.／MAD MAGAZINE'S OFFICIAL・SUNSOFT／SEKAI BUNKA-SHA・T&E SOFT・dB-SOFT・㈱ナムコ

ちょっとおしゃべり

ドラクエIIのナゾ あの世界は船に乗り一直線に進むと最後には元いた所に着いてしまいます。あの世界は、一つの星なのですか。気になってねむれないんです。（長野県／荻原裕介クン）
"なのですか"と聞かれても困ります。あの世界に行ったことないし。考えるだけムダだから早く忘れたほうがいいよ。

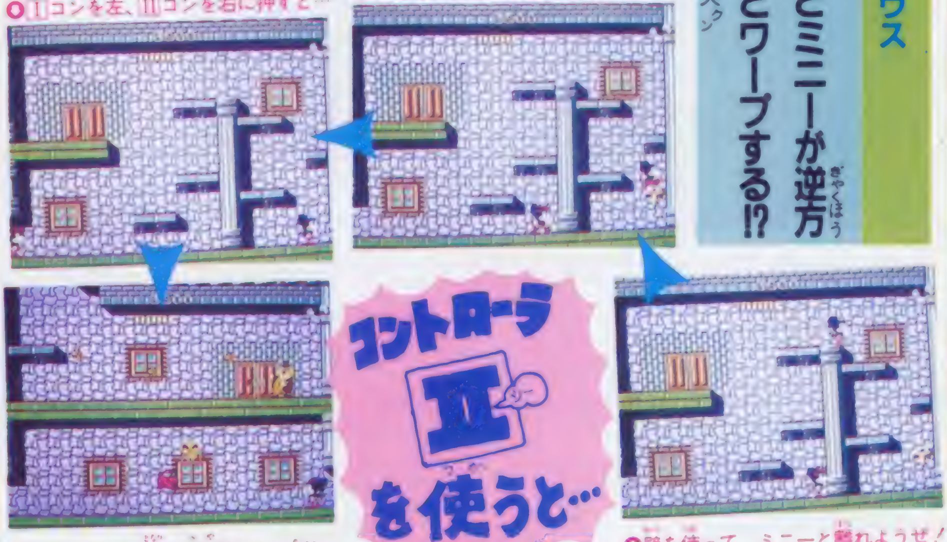
ウルトラテク 49 大関技 ミッキーマウス

ミッキーとミニーが逆方向に進むとワープする!?

東京都／渡辺一夫クン

ステージ5では、各部屋を移動するとき、ミッキーとミニーがいっしょじゃなくては移動ができない。ところが、いっしょじゃなくても移動できるウル技が発見されたのだっ！

まず、ステージ5に行く。そこで、スタート地点→右→上→上→右→右、と各部屋を進むと、カギのある部屋に着く。そこで、ミッキーたちを部屋の壁をウマく使って離れさせ、とにかく、ミッキーだけにカギを取りに行かせる。次に、Iコンの左とIIコンの右を押していると、突然隣りの部屋にワープするのだっ！



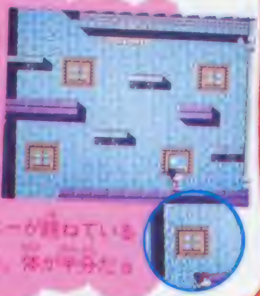
○そして、次にカギを取ろう
○Iコンを左、IIコンを右に押すと…
○いっきなり、隣の部屋にワープ!!
○壁を使って、ミニーと離れようぜ！

ウルトラテク 50 幕下 ミッキーマウス

トランポリンリン♡ なぜかミニーが跳びはねるよ

石川県／相賀徹クン

ステージ5で、どこの部屋でもいいから、上の部屋へ移動するとき、ミッキーだけを上の部屋へチョコンとのっけて、ミニーだけをいつまでも移動通路に残しておく。すると、ミニーがずーっと跳ねているのだ！



○左下の部屋から部屋へ移動するための通路に注目してみよう
○ミニーが跳ねているところ。体が半分だ。

ウルトラテク 51 小結技 ミッキーマウス

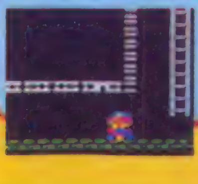
肉を切らせて骨を断つっ！ これが本当の無敵スリヌケ

東京都／倉島美晶クン

ステージ5の門番であるフック船長は強敵。パワーがどれだけあっても、1回でも触れればヤラレル。チョット苦手だなあというキミにこのウル技を贈ろう。フック船長と戦うとき、フック船長の投げた短剣にわざと当たる。すると、パワーは減るが、1～2秒ほどは無敵だ。その間、フック船長に触れてもヤラレないので、その間にスリヌケをして先に進めるのだ！

○たいてい、フック船長にチョットでも触れると……
○パワーがたくさんあっても、いともカンタンにヤラレルのだ
○ところが、フック船長の投げる短剣に当たると……
○1－2秒間無敵になるが、これを利用して、スリヌケるのだ
○パワーは少し減ったけど、なんなく次の部屋に行けたぞ！

ウル技



●エレクトリシャン
ジョイスティックをつないでゲームを始めよう。そしてコントローラIIの上を押し、ジョイスティックのレバーを下に押そう。すると、ライト君がしゃがみながら、右へスルスルとすべっていっちゃうんだよ。おもしろいといえばおもしろい。（愛知県／岩井晃勝クン）

©The Walt Disney Company · HUDSON SOFT · KEMCO／Synapse Soft Ware

No.9 5/15号 ウソテックイズ応募券

ウソテックイズに応募しよう!!

ニセモノはどれだ!!

51本のウル技の中に、1つだけできないウソ技があるよね。そのウソ技を見つけたら、左上の応募券をハガキに貼ってウル技の応募先と同じ住所のウソテックイズ係まで、図のようにして送ってね。締め切りは、5月7日(消印有効)。正解は、5月8日～5月14日のテレフォンサービスと5月15日発売の、NO10誌上で発表するよ。最後に約束だ。ウソ技の問い合わせはメーカーにはしないでね。

20名様に好きなカセット!!

ウソテックイズの正解者の中から抽選で20名に、5月1日現在発売中のカセットもしくはディスクカードをプレゼントしてしまうのだ。当選者の発表は、NO12の当選者発表のページを見てくださいネ。

応募券を貼る!
①住所
②なまえ
(なまえにフリガナをふってね)
③でんわ
④とし
⑤ほしいゲーム
こたえ ? ばん

超ウルトラテクニック どばーっと大募集!!

ゲームをやっているときにとってもすごいウル技を発見したらくわしいやりかたをファミマガへ送ってね。①住所、②なまえ（フリガナもふってね）、③電話番号、④とし、をしっかりと書くんだよ。そして、何のゲームのウル技なのか、すぐにわかるように、表側にゲーム名を書いてね。編集部には、毎日毎日たくさんのお手紙が送られてくるので、なるべく読みやすい字で、わかりやすく説明してあるほうが採用されるからね。

ハガキで送ってもらったほうが整理の都合でとってもありがたいんだけど、どうしても書ききれないという人は、左のハガキと同じ要領で封書で送ってね。

採用者にはそれぞれの技の認定証の他に下に書いてあるような謝礼がでます。

うら
①住所
②なまえ
(なまえにフリガナをふってね)
③でんわ
④とし
—内容—

おもて
〒105-00
東京都港区新橋4-10-1
徳間書店
「ファミリーコンピュータMagazine」編集部
ウルテク係
☆ゲーム名

ひょうしょう

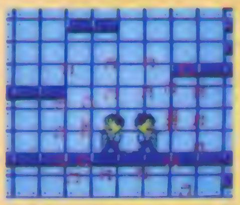
優勝技の場合は金10000円が出ます。

横綱技の場合は金5000円が出ます。

大関技の場合は金3000円が出ます。

その他の小結技・十両技・幕下に認定された人にはファミリーコンピュータMagazine編集部特製の電卓が贈られます。

No.8のウソテックイズの答え



正解は、ウル技班のMが考えた51番の花のスター街道の連射になるやつです。

最新版 テレフォンサービスカレンダー

カレンダーの見方

下の電話番号でウル技や新作ゲームなどのホットな情報を聞けるんだ。右のカレンダーの数字の色が変われば内容も新しくなるんだ。毎週金曜日に、テープを交換して内容を変える。

日	月	火	水	木	金	土
					5/1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14		

03-459-8000

エムエスエックス・ファン

FAN

6月号

5月8日発売!

定価……360円

FAN COLLECTION

通信で遊ぼう!!

今や日本全国に800局近いBBSがあるといわれているパソコン通信。はたしてその内容は? 最新モデムカートリッジを使って、イッセーにアクセスしたのさ/

プログラムファンの王国 ファンダム

ゲームプログラム

ハイパーはばとびゲーム(短くて打ちこみやすい)から、じっくりシミュレーションゲーム(ちょっと長い)まで。楽しさいっぱいの充実ゲームプログラムが11本もあるぞ/

FAN NEWS

新作ソフト徹底研究

ディーヴァ ~アスラの血流~

トップルジップ

MSX・FAN・NET

MSX専用通信「THE LINKS」にMSX・FANのネットを開局して、2か月。ゲームの情報やプログラムのサービスもあるよ。アクセス者求む/

徳間書店

MSXマークはアスキーの商標です。 ©コナミ/ポニー/エニックス/日本ファルコム

ENTERTAINMENT FOR USERS

月刊 MSX·FAN

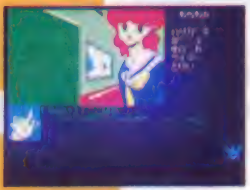
FAN·ATTACK

4大ゲーム完全攻略

ガリウスの迷宮
〜魔城伝説II〜

毎月8日発売!

魔性の館
〜ガバリン〜



ウイングマン2
〜キータクラーの復活〜

FAN ATTACK SPECIAL〈PART-II〉

ザナドゥ

郵便はがき

40円切手を

はってね！

105-91

東京都芝郵便局局留

徳間書店

ファミリーコンピュータMagazine

編集部行

—キリトリ線—

NO.9のプレゼントで欲しいもの（　　　ばん）

□□□-□□

住所

氏名　　　　電話番号

学校名

学年　　　　歳　　　　男　女

（キリトリ線）

アンケート回答欄

① ハイ　イイエ

② （　　　）

③ ゲーム名（　　　　　　　　　　）

メーカー名（　　　　　　　　　）

パソコン　ビデオ　（どちらかに○）

④ ハイ

イイエ（購入する予定は　ある　ない）

⑤ （　　　）　（　　　）

⑥ （　　　）　（　　　）

⑦ （　　　）　（　　　）

⑧ 1　2　3　4　5　6　7　8　9

10　11　12　13　14　15　16　17　18

19　（　　　　　　　　　　）

⑨ 持っている（　　　　　　　　　）

持っていない

A　（　　　）が欲しい

B　何も欲しくない

⑩ 続けて欲しい　やめて欲しい

アンケートに答えてゲームをもらおう!

ファミマガ読者プレゼント

ぼくはもう大人、こどもの日なんて関係ないのサ。そういうキミも、この日ばかりは童心にかえってムジャキにゲームに熱中しちゃおう!!

応募のきまり

左のとじこみハガキに、この号のプレゼントでほしいものの番号1つ（①〜④）を書き、次のページのアンケートに答えて（回答欄はハガキのウラ）、40円切手をはってポストまで。締め切りは5月14日（必着のこと）、発表は6月19日発売のNo.12です。

＊雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります

新作ゲーム100本

①勇士の紋章
（25名様　DOG）

②プロゴルファー猿
（25名様　バンダイ）

③セクションZ
（25名様　カプコン）

④ダイナマイトボウル
（25名様　東芝EMI）

©ハミングバード／スクウェア・藤子／小学館／テレビ朝日／BANDAI・CAPCOM・TOSHIBA EMI／SOFT VISION

ファミリーコンピュータMagazine No.9 読者プレゼント

①あなたは、ファミリーコンピュータをもっていますか？
②これから買おうと思っているカセット、またはディスクカードを下の表から選んで、番号を書いてください。
③パソコンゲーム、ビデオゲームからファミコンにして欲しいというゲームはありますか？
（ゲーム名、メーカー名、パソコンまたはビデオのどちらかを明記すること）
④あなたは、ファミリーコンピュータディスクシステムを持っていますか？
⑤今号の記事のなかでおもしろかったものを、右の表から2つ選んで番号を書いてください。
⑥また、つまらなかったものを2つ選んで、番号を書いてください。
⑦今後、ファミマガで特集してほしいゲームを下の表から2つ選んで番号を書いてください。
⑧あなたが、ファミマガ以外によく読む雑誌名を右の表から選んで○をつけてください（3冊まで）。
⑨右の表のパソコンやゲーム機を持っていますか？　持っている人は、その機種の番号を全部書いてください。持っていない人はAかBを選び、Aを選んだ人は、1つだけ欲しい機種の番号を書いてください。
⑩「ウソテックイズ」についてどう思いますか？

No.	雑誌名
1	LOG IN
2	Beep
3	ハイスコア
4	ファミコン必勝本
5	コンプティーク
6	ゲームボーイ
7	コロコロコミック
8	コミックボンボン
9	週刊少年ジャンプ
10	週刊少年サンデー
11	週刊少年チャンピオン
12	月刊少年ジャンプ
13	月刊少年チャンピオン
14	月刊少年マガジン
15	月刊わんぱっくコミック
16	(勝)ファミコン
17	ファミコン通信
18	ファミコンチャンピオン
19	その他

No.	今号の記事
1	〈新作〉勇士の紋章
2	〈新作〉プロゴルファー猿
3	〈新作〉セクションZ
4	〈新作〉ダイナマイトボウル
5	〈攻略特集〉キン肉マン2
6	〈攻略特集〉北斗の拳2
7	〈攻略特集〉さんまの名探偵
8	AVG・RPG突撃Q&A
9	〈攻略特集〉愛戦士ニコル
10	〈攻略特集〉うっでいぽこ
11	〈攻略特集〉妖怪倶楽部
12	ファミマガジャーナル
13	超ウルトラ技50+1
14	ドラゴンクエストII Q&A
15	ゲームベスト10
16	超新作ゲーム先取り大作戦
17	ひとめでわかる新作カレンダー

No.	機種名
1	セガ
2	セガマークIII
3	スーパーカセットビジョン
4	MSX
5	MSX2
6	PC-8801(mkII,SR,MR,FR,TR,MH,FH,VAを含む)
7	その他

No.	ゲーム名	No.	ゲーム名	No.	ゲーム名	No.	ゲーム名
1	アップルタウン物語	28	Bugってハニー	55	ヘクター（仮称）	82	甲子園
2	レリクス暗黒要塞	29	ブービーキッズ	56	ミラクルロピット	83	サイコ・ソルジャー
3	グリーンベレー	30	リフレクトワールド	57	奇々怪界	84	スクランブル21
4	ココナワールド	31	プルゴルファー猿	58	エクスプローラー	85	スラップショット（仮称）
5	森田将棋	32	ファンタジーゾーン	59	アウトランダーズ	86	ダンプ松本
6	魔界島	33	アテナ	60	ラッシュ&クラッシュ	87	聖剣伝説
7	囲碁	34	エルナークの財宝	61	バイブル1999	88	デジタル・デビル物語／女神転生
8	風雲少林拳	35	ゴルフUSコース	62	上海	89	トップルジップ
9	アルゴスの戦士	36	ナゾラーランド2	63	怒号層圏	90	ドラゴンスレイヤー（仮称）
10	北斗の拳2	37	ジャンボウ	64	快傑ヤンチャ丸	91	ファミリーボクシング（仮称）
11	熱血硬派くにおくん	38	ドクターカオス	65	つっぱり大相撲	92	とびだせレーシング
12	聖剣サイコカリバー	39	バツ&テリー	66	聖闘士星矢	93	ボールブレイザー
13	ファミリージョッキー	40	メット・マグ	67	ザナドゥ	94	ピットストップII
14	ハオ君の不思議な旅	41	所さんのまもるもせめるも	68	ウルティマ	95	ファイヤートラップ
15	愛戦士ニコル	42	シェラザード	69	サイキック（仮称）	96	ライジン（仮称）
16	新宿中央公園殺人事件	43	チェスターフィールド	70	ザ・マネーゲーム	97	ランボー
17	キン肉マン2	44	エアーフォートレス	71	皇帝の闇（仮称）	98	ロマンシア
18	妖怪倶楽部	45	勇者への挑戦	72	メカ生体　ゾイド	99	スターウォーズ（仮称）
19	マイケルEnglish大冒険	46	オホーツクに消ゆ	73	シャーロック・ホームズ2	100	燃えろ プロ野球
20	うっでいぽこ	47	ゾンビハンター	74	スーパーマン（仮称）	101	SWAT（仮称）
21	セクションZ	48	カリーンの剣	75	ガンスモーク	102	月風魔伝
22	ダイナマイトボウル	49	タイタニックミステリー	76	コズミック・システム（仮称）	103	真田十勇士（仮称）
23	勇士の紋章	50	冒険浪漫	77	アイランド・アドベンチャー	104	モンティー・オン・ザ・ラン（仮称）
24	妖怪屋敷	51	ポケットザウルスクイズワールド	78	トップ・シークレット	105	迷宮寺院ダババ
25	水戸黄門	52	エイリアン2（仮称）	79	ロゼッタの謎		
26	ジャーヴァス	53	ピンボール（仮称）	80	キャプテン翼		
27	ヘラクレスの栄光	54	夢工場（仮称）	81	Qバート（仮称）		

頭のオアシスだ！

Egypt こぼれ話

今回は、即答コーナーをチョットお休みして、僕が子供の頃から憧れていた、エジプト旅行の感動体験を聞いてほしいな。この旅行が実現したきっかけも、実はD・Q・IIなんだ。原作の堀井雄二さんをはじめ、エニックスの人、僕を含むチュンソフトの面々で、「D・Q・IIお疲れさまツアー」へと旅立ったわけです。

Q1

テパの村の南にそびえ立つ、満月の塔。そこにも重要なアイテムがありそうなんだけど、船は途中までしか行けないし、一体どうやったら塔がある島へ渡れるんですか？

（熊本県／中島健一朗クン）

たしかに、満月の塔には、ゲームの進行上欠かせないものがある。

だけど、入り江から船で入っても、テパの村の方から回り込んでも、満月の塔の島へ上陸できないね。

ところが、船で行く方法があるんだよ。そのためには、まずラゴスを探そう。そして再び、テパの村へ戻ったら、犬を探して後について行こう。すると、乾いていた土地に水が潤い、船が通れるように…。

Q2

LVが低いムーンブルクの王女が、HPでは、サマルトリアの王子を追い越してしまいました。LVの上がりかたと、HPの増えかたは比例しているのではないのですか？

（神奈川県／加々谷礼子クン）

武器や防具の装備と同じように、それぞれ成長のしかたも個性があるんだ。3人とも同じようにLVが上がっていくのなら、ローレシアの王子から順に並んで、王女が王子を追い越したりすることは、当然、ないね。

だけど、1番弱い王女が、他の2人と同じようにHPが上がるのでは、不公平だもの。王女は攻撃力が他の2人に対して低いよネ。だから、生命力のHPが高くなってもいいんじゃないかなあ。

○愛知県／野村拓敬クン

○神奈川県／石山操クン

○愛知県／柴田あゆみクン

○神奈川県／小菅道子クン

○宮城県／大宮幸一郎クン

○石川県／藤本忠義クン

迷えるキミの、

D・Q・II Q&A

中村光一さんがお答えする

G・Wに突入！　ボクはひと足お先に、エジプトへ行って来たんだよ。春休みに、ゲームクリアできなかったキミは、Q&Aの教えを守ってロンダルキアを目指せ！

第5回

Egypt こぼれ話

成田空港からエジプトまでは、ナント！22時間。砂漠の感触をじっくり味わう間もなく、あわただしいツアーは始まったんだ。僕が一番感激したのは、やっぱりピラミッド。あの頂上に立ってみたいと、夢見ていたんだけれど、転落の危険性が大きいので、近頃では登ることが禁止されていて、ガッカリしちゃったんだ。

Q3

マホトーンで敵の呪文を封じ込めたあと、その敵が仲間を呼ぼうとしたら、呪文は封じ込まれていると表示されました。仲間を呼ぶのは、呪文じゃないのになあ。

（群馬県／竹内利之クン）

呪文を封じ込めるというのには、いろんな意味がある。頭で呪文を念じても、体が金縛りにあって動けなくなり、呪文をかけることができなくなったり、声が出なくなって、呪文を唱えることができなくなったりするんだ。

マホトーンをかけられているときに仲間を呼ぼうとしても、口がきけなくて、結局仲間を呼ぶことができなかったんだね。テレパシーを使えるのなら、仲間を呼べたのにね。

Q4

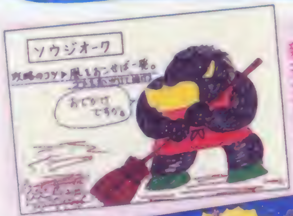
トヘロスの呪文をかけると、弱い敵が出なくなりますが、海では、ホークマンだけ出てきます。ホークマンが、他の敵と比べて、特に強いとは思えないんだけれど…。

（滋賀県／ヒワ法師クン）

トヘロスは、LVが上がるとよく使うようになるね。戦って倒しても、GやEXが少ししかもらえない敵は、邪魔になるだけなんだよね。

ところで、ホークマンは特別に強い敵ではないけれど、海で出てくる敵の中では強いほうだ。3人と互角に戦えるくらいのレベルだと思うよ。

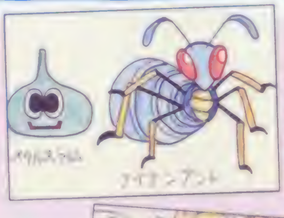
それに、ホークマンはドラキーなどとは違って、上空からふい打ちをかけてくるんだ。



○茨城県／新井希望クン

○新潟県／池田善幸クン

○埼玉県／桧山秀之クン



○静岡県／宮地洋植クン

○神奈川県／長井良尚クン

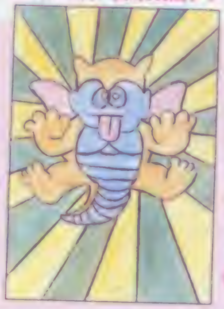
○愛知県／杉本善哉クン

神奈川県／遠藤一利クン

山形県／長谷川健治クン

東京都／渡辺達クン

神奈川県／綿引亜智子クン



岡山県／安原成昌クン

佐賀県／世戸耕一郎クン

Egypt（エジプト）こぼれ話

楽しい思い出になったのは、買い物。ねばると、最初の1/10くらいまで値切ることができる。ゴールドカードもまっ青だね。そこで、堀井さんと僕は、民族衣装を買ったんだ。頭にかぶるものから全部一式ね。日本に帰ってから、それを着て街へ出てみたけれど、意外と反応がなかったな。アラブの石油王みたいにキマッてたのに。

Q5

ベギラマで敵に与えるダメージや、ベホイミで回復するHPの数値が、前作に比べると、半分くらいになっているのですが、それは、なぜですか。呪文が弱くなったの？

（岩手県／佐藤高貴クン）

ギラ系の呪文は、ギラ、ベギラマ、イオナズン。ホイミ系の呪文は、ホイミ、ベホイミ、ベホマ、と、それぞれ3段階になっている。前作では、2つ目の段階までしかなかった呪文が、時代の流れと共に、さらに上のレベルの呪文まで使えるようになったんだ！

イオナズン、ベホマの最大級の呪文に比べると、ベギラマやベホイミの価値は、少し下がってしまったんだね。

Q6

メガンテは命賭けの呪文ですが、敵のデビルロードなどがメガンテを使った場合、デビルロードはそのまま生きているようだけど、それはとっても不公平な気がする。

（岐阜県／島崎博史クン）

パルプンテと同じくらい話題にのぼる呪文、メガンテ。やっぱり、自分の命と引き換えに仲間を救うカッコ良さに、ひかれるのかな。

ところで、この質問の答えだけれど、安心しなさい、と言うのも変だけれど、味方だろうと敵だろうと、メガンテを使った人は、息絶えてしまうのです。

メガンテであっという間にやっつけられたキミたちは、次の瞬間には、もう教会や、城へ戻っているけれど、メガンテを唱えた敵は、その場に突っ伏しているはずだ。

茨城県／長谷川亮クン

Q7

ロンダルキア地方の洞窟で、くさった死体をやっつけて、祈りの指輪を手に入れました。その後もたくさんやっつけたのに、祈りの指輪は出ません。2つ以上は持てないの？

（大分県／ファミマガ27冊クン）

ロンダルキア地方の敵は、とても強いけれど、倒すと、店では売っていない特殊アイテムを持っている場合がある。

それは、みんなが欲しがっているアイテムだけれど、手に入れるのは、とても大変だよね。

それも、だいたい、この世界で1つしかないものだからなんだ。だから、そのアイテムを捨てると、持ち主の敵がまたそれを拾いに来るんだよ。

それほど貴重なものなのさ。

徳島県／磯野新吾クン

佐賀県／千本松クン

愛知県／杉浦和彦クン

兵庫県／油谷光治クン

千葉県／橋本剛樹クン

石川県／清水康隆クン

D·Q·II Q&A

Egypt こぼれ話

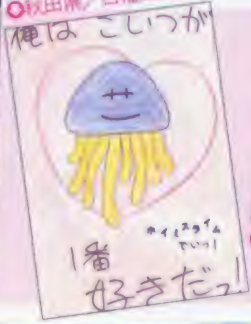
食事はトリ肉が中心で、あまりおいしくなかった。飛行機の機内食を何度も食べたせいもあるけどネ。もう1日いられたら、と思ったのは、カジノに行きたかったから。やっぱり勝負が好きなのさ！ 結局みんなグッタリして帰国したけれど、ゲームに取り入れられそうなヒントもたくさんあったし、大満足のエジプトでした。

○神奈川県／久保田彩クン

○宮城県／安藤英俊クン

○山口県／片山建次郎クン

○北海道／矢野圭子クン



○秋田県／白幡由紀クン

○千葉県／矢野大輔クン

Q8

ロトの剣よりも、はやぶさの剣よりも強い、最強の剣と言われる、稲妻の剣がどうしても欲しいんです！ お店では売ってないようだし、どこにあるのか教えて下さい。

（山口県／横山隆雄クン）

今回の超目玉!! 今までで一番多かった質問がこれだ！ キミたちの熱意には負けたよ。でも、僕としても、いじわるをしていたわけじゃないんだよ。

アイテムを見つけたときの喜びを味わってほしいし、探すことも、RPGならではのものだからね。

だから、ひと言、ロンダルキア地方にある、とだけ言おう。それに、これがなくてもハーゴンは倒せるんだよ！

お知らせ

エジプト一色、といった今回のQ&Aに、付き合ってくれてありがとう。

このコーナーも5回目を終えたけれど、キミたちの成長ぶりをヒシヒシと感じます。と、いうのも、質問のハガキが少なくなってきたから。だけど、カン違いしないでね。毎日送られてくるハガキの数は、増える一方なんだ。イラストのハガキでパンクしそうな、このコーナー専用の引き出しのことも考えた結果、次回で、このコーナーは終了、ということになりました。

だから、今回のこのコーナーでは、募集をしません。今まで送ってくれた人、ありがとう。これから送ろうと思ってた人は、ごめんね。

今回のイラストは、敵キャラ特集。コワイのからカワイイのまでいるネ。

○大阪府／[illegible]

悲しまないで、次号があるサ！ コキコキ

○[illegible]県／長谷川朗広クン

○沖縄県／崎浜盛久クン

○茨城県／パペットマンクン

○静岡県／しっすっクン

○東京都／岸本えんまクン

○東京都／余野誠クン

○東京都／山崎朝光クン

ベスト10☆テン

ゴールデンウィークもまっ最中。休みが続くとなんだかホッとするね。ホッとしているときは、ファミコンで思いっきりくつろいじゃおうぜ！ 時間もたっぷりあるし、やりたいソフトも目いっぱい！ ばっちし買ってベスト10にも参加だァ～。

4/6～4/12

前週順位	今週順位	ゲーム名	メーカー名(媒体)	ポイント
1	1	さんまの名探偵	ナムコ (R)	28
／	2	★グリーンベレー	コナミ (D)	23
／	3	★レリクス暗黒要塞	ボーステック (D)	16
2	4	ドラゴンクエストII	エニックス(R)	15
4	5	ファミリースタジアム	ナムコ (R)	11
3	6	グーニーズ2	コナミ (R)	11
5	7	ゴルフJAPANコース	任天堂 (D)	11
6	8	ミッキーマウス	ハドソン(R)	10
20	9	ドラゴンクエスト	エニックス(R)	4
15	10	スーパーマリオブラザーズ	任天堂(R・D)	4

●Dはディスク、Rはロムカセット。★はその週に発売されたゲームです。

前の週に引き続き、さんまの名探偵が首位をキープしたぞ。だけど、ポイント数が105から大幅にダウンしてしまったのが気がかりだね。

2位と3位は、久々に一新されてニュー・フェイスの登場だ。やっと、上位に変化のきざしがあらわれてきたようだけど、他のゲームの勢いが下がったために踊り出してきたという感じがするので、この先の動向にちょっぴり不安が残る……。

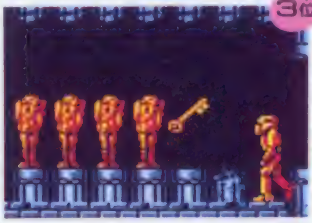
スーパーマリオがランクされている週はやはり、売り上げに元気がないみたいだ。

この週のベスト3

1位 さんまの名探偵

2位 グリーンベレー

3位 レリクス暗黒要塞



5月22日以降発売予定の これは買いたいゲームベスト10

欲しいと思っているソフトは、いつの日か手に入れたいもの。それでは、みんなが欲しがっているゲームは何か。本誌№8のアンケートはがき1000通による生情報を公開!!

順位	ゲーム名	コメント	(%)
1位	聖闘士星矢	この手のアニメのゲーム化が目立つね	6.3
2位	アテナ	再びアテナ人気が盛り返してきたぞ	5.0
3位	勇士の紋章	ディープダンジョンの続編、いきなり登場	3.4
4位	Bugってハニー	冒険島+Mマウス=ハドソンの集大成？	3.2
5位	ゴルフUSコース	この次は本物のゴルフに挑戦してみては!?	2.8
5位	ザナドゥ	パソコン版のファンも注目してるぞ！	2.8
7位	オホーツクに消ゆ	犯人は網走刑務所行きになったりして……	2.7
8位	ファンタジーゾーン	コインがジャラジャラ跳ね回るぞ	2.5
9位	ヘラクレスの栄光	再度このコーナーに登場したぞ	2.3
10位	サイコ・ソルジャー	アテナのかわいさは続編でも健在だ	1.3

C㈱ナムコ・KONAMI・ボーステック・TECMO・武論尊／原哲男／集英社／フジテレビ／東映動画

今売れているゲームはこれだ！

速報！ゲーム

新登場ゲームのオンパレードで、ベスト10にかなりの変動が出てきたぞ。
ニュー・ゲームの波に押されて、前週3位のソフトまでが10位外へ転落してしまうなんて、ちょっとすごいんじゃないかな……。だけど、活気があるっていうことはいいことだね。
また、もうひとつの特徴としては、ロムカセットのがんばりが目立っていることがあげられる。ディスクドライブの売れ行きが落ちてきているので、ディスク勢にもがんばってもらいたいところだ。

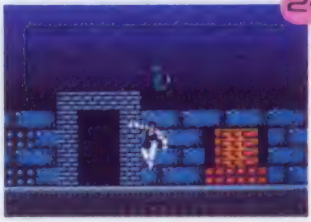
4/13〜4/19

順位	ゲーム名	メーカー名(媒体)	ポイント
1	★アルゴスの戦士	テクモ (R)	20
2	★北斗の拳2	東映動画(R)	16
3	さんまの名探偵	ナムコ (R)	12
4	★森田将棋	セタ (R)	12
5	★熱血硬派くにおくん	テクノスジャパン (R)	11
6	ドラゴンクエストII	エニックス(R)	10
7	★魔界島	カプコン(R)	9
8	ファミリースタジアム	ナムコ (R)	8
9	グリーンベレー	コナミ (D)	7
10	グーニーズ2	コナミ (R)	6

●Dはディスク、Rはロムカセット、★はその週に発売されたゲームです。

この週のベスト3

1位 アルゴスの戦士


2位 北斗の拳2

3位 さんまの名探偵

この号の注目ゲーム

この号ではニュー・ソフトの躍進がとみに目立っているけど、その中で初登場でトップの座についた**アルゴスの戦士**を注目ゲームに認定しちゃおう！
テクモとしては、昨年の11月に発売したスーパースターフォース以来久々のソフトとなるわけだけど、人気のあったアーケード版よりもさらにアクション性が高まっているだけに、今後の動きもまあまあの線を行ってくれるんじゃないだろうか。
ただ、ベスト10の動きが激しい時期でもあるし、また新作ゲームも次号以降続々と出てくるので、この勢いが続くかどうかは予測しづらいところがある。
ともあれ、ディスカーマーを振り回して手強い敵どもをバッシバシとぶちのめそうぜ！

○このブキミな部屋は龍の間だぞ。ドラゴはかなり手強いぞ！

○ロープをつたって渡り終えても、エブオルコンが待ち受けている

 ●ベスト10は全国有名デパート、玩具店の協力を得て、ファミマガ編集部が売り上げ本数をもとにポイントを集計し、まとめたものです。

大作戦

"ファンタジーゾーン""ヘラクレスの栄光"など、大物新作ゲームの先取り情報満載!!

もちろん、タイトルロゴだって業務用と同じなのだ

業務用人気シューティングゲームの移植版

B・G1422年。惑星間における公式通貨のバランスが崩れ、エリタス第9惑星はこれまでにない大恐慌にみまわれた。宇宙協会の調べによると、何者かがメノン星人を操り外貨を手に入れ、"ファンタジーゾーン"に巨大要塞を造っているというのだ……。

業務用を忠実に移植し、タテスクロールも、もちろんありのシューティングゲームだ。

ファンタジーゾーン

6月下旬発売予定
サン電子
価格未定
カセット

パーツ・ショップには12種のパーツが並んでいるぞ

奪いかえしたコインでパーツを買ってGO!

このゲームの攻略ポイントは、いかにして強力なパーツを身につけるかだ。パーツは敵から奪いかえしたコインを集め、パーツ・ショップへ行けば買うことができる。もちろん、強力なパーツほど値段も高い。はじめのうちは、安くても、状況に応じて有効に使えるものを選ぶことがコツ。

©セガ・エンタープライゼス／SUNSOFT

超新作ゲーム先取り

パステルトーンが自慢のシーンは、全部で8つ

1 プラリーフ～緑の惑星

オパオパの冒険は、ここからスタート！ まずは、ウォーミングアップのつもりで、カル～く進める緑の惑星だ。ここのボスは葉っぱ攻撃のスタンパロンだよ。

2 タバスコーダ～火の惑星

タバスコーダはイカにも暑そうな火の惑星。ビッグ・ウイングを手に入れて、スピードアップして進んだほうがイイよ。親玉はヒマワリのタネで攻撃してくるポランダだ。

3 ラ・デューン～砂の惑星

砂だらけのラ・デューン。ここでは砂と敵の弾の区別がつきにくい。ナカナカ難戦しそうだぞ。ショップでパーツを買うときには、身を守ることも考えよう！

4 ドリミッカ～超惑星

この星の難関は、地中に埋まった基地〝ドリンガ〟。強力なボムでなければ、そうカンタンに破壊することはできないぞ。ここの親玉は、2本の触手を持つ不気味なヤツだ。

5 ポーラリア～氷の星

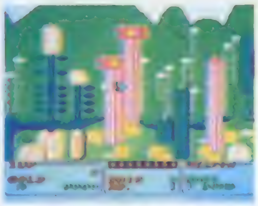
〝ポーラリア〟という名前からは、きれいな星を連想させるが、敵の攻撃はとてもスルドく、のんびりしているとすぐにオダブツだ。連射をキメて、先へと急ごう。

6 モクスター～雲の星

ハンバーガーのような基地に、台風のような親玉。ザコキャラだって、とっても強い。特に、業務用から移植した親玉のうず巻きには、巻きこまれないように注意しよう。

7 ポカリアス～水の星

ここをクリアすれば、いよいよ最終ステージなのに、なかなか親玉の〝アイダツー〟を倒すことはムズカシイ。オパオパには、最強のパーツが必要だ。



○最初の惑星、プラリーフ。キレイな画面にビックリ

○火の惑星、なーんかネムそうな基地、パイパーブ

※画面は開発中のものです

○砂の惑星、ラ・デューン。砂だらけのシーンだぞ

○セガmkIII版では再現できなかった、超惑星の親玉に期待！

○あたり一面、氷の世界。オパオパも寒そう……

○破壊された基地、バルーンガ。つぶれたハンバーガー、ミジメ

○業務用では最もキレイな画面といわれている氷の星

闘人魔境伝 ヘラクレスの栄光

5月下旬発売予定
データイースト
5300円
カセット

地獄の魔王ハデスを倒し、女神を救いだせ!!

大神ゼウスの下、古のギリシアで人々は歌い、語らい、幸福な暮らしを送っていた。だが、美の女神ヴィーナスが魔王ハデスの手により、黄泉の国で捕われの身となったとき、世界は一変した!!
そこで女神を救いだすために、大神ゼウスは1人の知恵と勇気にあふれる男を呼んだ。男の名は〝ヘラクレス〟!! 彼は後に伝説の勇者となる…。

○女神を助けだすために、伝説の勇者はいま旅立つ!!

○これこそ!! 知恵と勇気を備えた伝説の人物だ!!

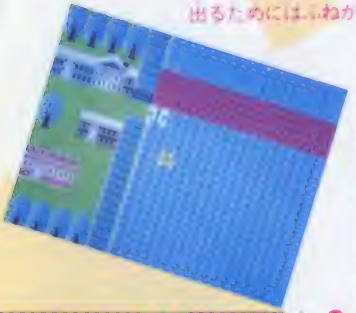
ハデスを倒すまでの道のりは苦しいぞ!

このRPGは捕われの女神を救いだすために、勇者がギリシアの地を旅するもの…。
しかし、スタート時のヘラクレスはほとんど力を持っていない。キャラを成長させるのは敵との戦いだけど、そのためには人と話したり、武器を買わなくてはいけないんだ。さらに、武器は使っていると威力が減っていくので気をつけて!! また、再ゲームのための〝蘇生の呪文〟は、ベルラの村の神託所にいる老人からしか聞くことができないので要注意だ!

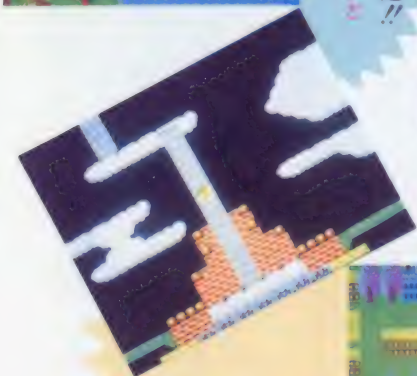
ギリシアの地は天界、地上、地獄の3ワールド!!

天界、地上、地獄の3ワールドで構成されているこの世界はとっても広大!
このゲームには、6つの街と2つの村が出てくるのだが、そこに住む人々との会話の中には、ゲームを進めていくための大事なヒントが隠されているんだ! それにモンスターとの戦いに必要な武器や道具を売っている店も、街や村にしかないのだ!!

○ここはセレネの港。海に出るためにはふねがいるよ



○ネメアの森にはいったけどんな敵がいるのかな?



○ここはなんと天界!? 神さまがいるかも?

○ナナの街。いろいろな武器を買いましょう

○武器は使うたびに消耗していくんだ

○人と会い、話す。これをゲームを進めるためには大切なこと

©DATA EAST CORP.

弱い敵から強い敵まで！マジックを使う敵もいる

海の中や、山の奥などにひそんでいる12頭のボス・モンスターは、それぞれにリトル・モンスターをしたがえて、ヘラクレスの行く手をはばもうとしているんだ！

だけどモンスターたちを倒せば、お金やアイテム、武器を手に入れることができるので、勇気を出して戦おう！

それからモンスターの中には、襲いかかるときに不思議なマジックを使うものもいるんだ。これらのモンスターはとてもやっかいなので、注意しようね。

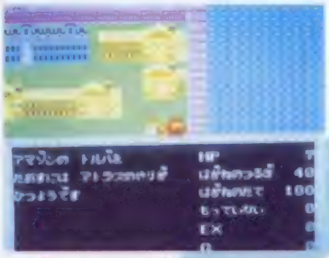
○その昔の戦争で命を落とした戦士の霊！

○マジック（炎）を使うしぶといやつだ

○海中にひそんでいるパワーだけの相手

○攻撃的で、手強いモンスターだ！

○骨だらけのとても細いやつ


○敵によっては倒すために必要な武器が決まってるんだ！

○勇者ヘラクレスでも死ぬこともあるさ！ つぎはガンバロー!!

武器や道具をそろえて、旅立ちの準備をしよう！

敵を倒すためには武器が必要、生きるためには食料が必要…というわけで、街や村にはいろいろな店があるんだ。

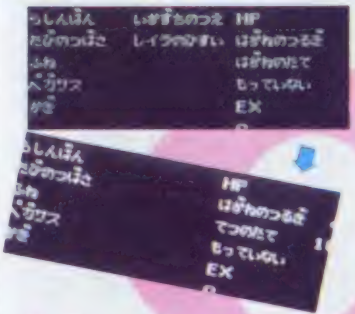
だけど武器は3つまでしか持てないし、盾やよろいは1つずつしか身につけられないので、買う場合はよく考えようね。それから食料、宿屋、薬はHPを回復させるけど、お酒だけは違うんだ！ バーでお酒を1杯飲めば、レベルを上げる方法のヒントを教えてくれるので、ぜひよってみよう！

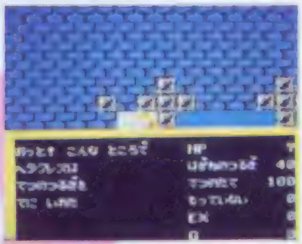
とにかく魔王ハデスを倒すためには、長い道のりが必要。不必要な物はなるべく売って身軽になることも大切!!

○モンスターと出会ったときのために、武器屋で武器を

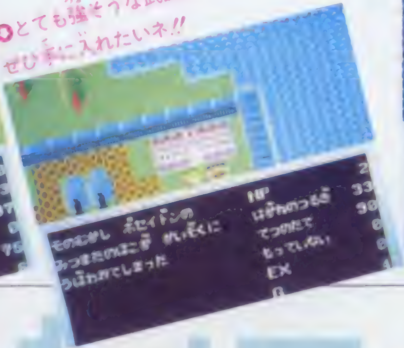
○旅に出るために八百屋で食料を買っておこう

○きれいなお姉さんのお店。いったい何のお店だろう？


○旅を続けるためにはいろいろなアイテムが必要なのだぁ！


○武器屋にだけ武器があるわけじゃないことをお忘れなく

○こんなものかげにお金がたくさんあるかも


○とても強そうな武器だ！ ぜひ手に入れたいネ!!

○いのちのみずはいったいどこにあるのだろう

※画面は開発中のものです

次号で特集

磁界少年

メット・マグ

6月中旬発売予定
DOG
3400円(両面ソフト)

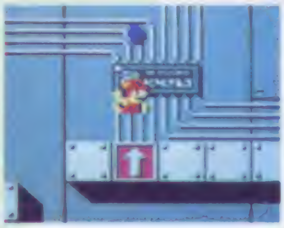
磁力の世界を舞台にした難解パズルゲームだ！

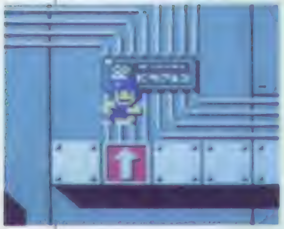
主人公のマグ君はメカにめっぽう強い男の子。そして、キミと同じ、ファミコン大好き少年だ。

ファミコンで遊んでいたマグ君、熱中のあまり、いつのまにかファミコンの中の電磁界に迷い込んでしまった！ でも、いつまでも驚いているマグ君じゃない。脱出だ!!

電磁界には磁力が働いていて、マグ君自身もN(青)やS(赤)の極性を帯びてしまう。マグチップを全部取らないと出口は開かないけど、このマグチップを取るとマグ君の極性が変わってしまうんだ。磁力の影響をよく考えないと、脱出できないぞ！

今はS(赤)の極性を持つマグ君だけど


N(青)のマグチップを取ると……


マグ君もN(青)になってしまうんだ

マグ君は、メカに強いハリキリボーイ

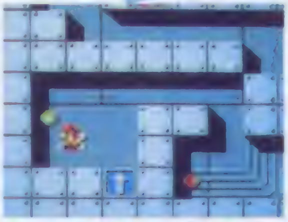
メグちゃんは、マグ君のガールフレンドなのだ

磁力の影響を考えると頭が痛くなってしまう

"メット・マグ"は100面構成。それぞれの面では、マグチップを全部取ると出口が開くんだ。

各面のあちこちに、NやSの磁力ブロックがあって、矢印方向に磁力を発している。こいつの影響を考えておかないと、すぐにマグ君の動きがとれなくなってしまうぞ。最初にマグチップの位置を確認して、じっくり考えてから行動しよう。

NとSとは引き合うので、ジャンプが低い


このマグチップを取ってNになれば…

NとNの反発力で高くジャンプできるぞ

なんとかかんとか、出口までたどりついた!!

もう1つのマット・メグ。メグちゃん活躍に期待！

マグ君にはかわいいガールフレンドがいるんだ。名前はマット・メグ。メグちゃんも、大好きなマグ君を追いかけて電磁界にとびこんだ！

というわけで、全く同じゲームを、かわいい女の子のキャラクタで楽しむこともできるぞ。

DISKを起動すると、タイトルは「メット・マグ」

セレクトボタンで、「マット・メグ」に

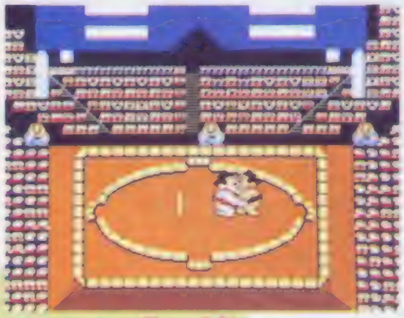
©シンキングラビット スクウェア

つっぱり大相撲

7月下旬発売予定　カセット
テクモ
価格未定

横綱めざして、ハッケよーいのこった!

時代がどんなに近代化しようとも、日本人を興奮させてやまないスポーツ"相撲"。その相撲がついにファミコン用ゲームになったのだ。
キミはスタート時に、自分の好きな力士を選び、用意された漢字を使って自由に四股名をつけよう。パスワードを入力すれば、いつでもこの四股名の力士でプレイできるぞ。前頭十三枚目からゲームスタートして、ひと場所15日間を勝ち越すと、昇進(ランクアップ)できる。最終的には東の正横綱になることが目的だ。ハデな大技や小技を駆使して、勝ち越しを決めよう。
また2P用では、いくつかの部屋から1つを選び、手持ちの力士で勝ち抜き戦を行うんだ。



○おじいさんも誘って家族みんなで遊んでみよう!!

○のど輪、つっぱり、すくい投げなどおなじみ技がいっぱい!!

○なんともいえないお相撲さん、かわゆい?

©TECMO

次号で特集

迷宮寺院ダババ

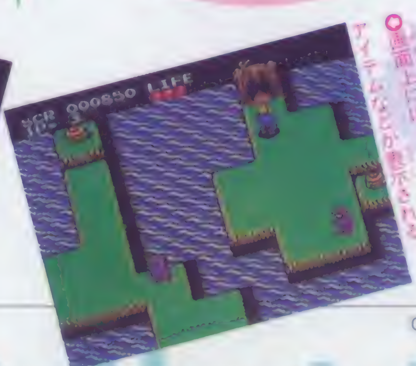
5月下旬発売予定　ディスク
コナミ
2980円(新作ソフト)

迷路の中を進むパズルアクションゲームだ!!

経典に封じこめられていた邪神"ダババ"が復活した! 復活させたのは悪僧"ライドン"。主人公"シヴァ"の宿敵である。ある夜、ライドンは、2人の恩師である"ヴィマラ"の一人娘、"ターニャ"をさらっていってしまった。ダババのいけにえとしてささげるためである。ターニャを追いかけたヴィマラは、シヴァが駆けつけたときには、虫の息。怒り狂ったシヴァは、ライドンを倒し、ターニャを救いだすため、迷宮寺院の中へ入って行くが……!
迷宮の謎を解きながら進む、パズルアクションゲームだ。全4エリア。それぞれがいくつかのステージに分かれ、それらは扉でつながっている。この扉は、ステージごとに違うある条件を満たさないと、開かないぞ!! 各エリアの最終ステージにいるボスキャラを倒せば、つぎのエリアへ進めるんだ。画面上部に表示されているライフメーターに注意しながら進んでいこう。また、10種類あるアイテムにも注目したいね。アイテムは、プレートを撃ったり、敵を倒すと出現するぞ!! めざすは迷宮寺院ダババ内部に陣取る宿敵"ライドン"だ。

※画面は開発中のものです

○寺院の中は、こんなに複雑。ボスキャラはどこだ!?



○画面上には、ライフメーター、アイテムなどが表示される

©KONAMI

みらいしんわ
未来神話
ジャーヴァス

6月上旬発売予定
タイトー
価格未定
カセット

キミは任務を終えて帰ってきた宇宙パイロット

7人の暴君を倒すために長い旅に出るのだ

7人の暴君を倒すことがキミの指名なのだ

ライブニッツ星の調査を終え地球に戻った宇宙パイロットのキミが目にしたものは、機械文明が消え去り、剣と魔法がすべてを統治する地球だった。世界は7つの国に分割され、7人の暴君が権力をふるっていたのだ。

キミは7人の暴君を倒し、人々を救うため、旅に出なければならない。モンスターや武芸者と戦いレベルを上げていく、アクション性とRPの要素を含む、シミュレーションゲームだ。

名声値と経験値を上げ、暴君と対等の力を持て

キミがこのゲームで7人の暴君と戦うためには、暴君と対等の名声値と力を持たなければならない。まず名声値を上げるためには、剣士ギルド、格闘士ギルド、魔術師ギルドのどれかに属し、試合をして勝たなければならないのさ。

そして、力をアップするためには、旅の途中で出会うモンスターや武芸者を倒して経験値を上げるのだ。

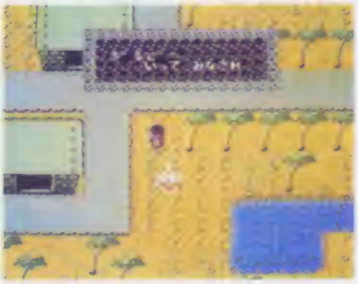
いくつかの町には、武器屋、占い師の館、質屋などがある。情報を聞き出したり、物を売り買いして、暴君との戦いに備えよう。

バッテリーバックアップ付きROMで便利!

このカセットにはバッテリーバックアップ機能(電池式)がついている。今までコンティニューするときには、長いコマンドを入れなければならなかったけれど、スタート時にセレクト画面でコンティニューを選ぶだけでいいのだ。

もうコマンドを忘れてゲームの続きができない! なんていうことはなくなるぞ。それから、もう1つ注目してほしいのが、電池を交換できるということ。電池が切れたらいつでも交換できる特別な作りになる予定だ。

街ではいろいろな情報を聞くことができるぞ



名声値を上げるためにはギルドの試合に勝たなければダメ

お店では必要なものをしっかり手に入れよう

城には簡単に入ることはできない。攻め込むのだ!

©TAITO CORP.

燃えろプロ野球

7月上旬発売予定 カセット
ジャレコ
価格未定

懐かしの名球会も登場。お父さんも楽しめる!

今までの野球ゲームとは違い、センター側から見た画面でプレイする野球ゲーム。球団は全部で12。このほかにあの名球会もあり、懐かしいメンバーとも対戦できるから、きっとお父さんも大喜びするぞ。監督や審判の声、歓声、打球音など、音声合成されていてとってもリアル。外野の広さも従来の野球ゲームの3倍もあり迫力満点だ。

●3D画面でとってもリアル。ピッチャーかまえました!

●バッター打った! ホームランなるか!?

※画面は開発中のものです

©JALECO LTD.

仮称 SWAT

8~9月発売予定 カセット
東映動画
価格未定

キミが隊長となりチームの行動を指示しよう

SWAT(特殊兵器戦術隊)とは、一般警官で対処できない事件を担当する警察チーム。このチームの隊長であるキミは、ビルの中にたてこもったテロリストたちを逮捕して、人質たちを救出しなければならない。チームのメンバーは全部で8人。ライフル、爆薬、ガス弾などを武器に、どういう手段で事件を解決させるか!? それはキミがシミュレートしなければならない。人質を救出し、犯人をシャッターでとじこめて、地上からの収容部隊が上がってきたところで任務は完了だ。

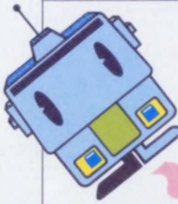
●キミは部下の行動をすべて決定しなければならない

超新作 究極!の先取り

●6月下旬にコナミからカセットの新作が発売される。タイトルは"月風魔伝"。編集部では、RPG色の強いものになると予想しているが……?

●ジャレコからは7月に、ディスクで"モンティ・オン・ザ・ラン"が発売。無実の罪で投獄された男が脱獄。自分の無実を証明するために証拠となるものを集め、真犯人をつきとめていくというアクションゲームだ。

●コトブキシステムからは、初心者向けのシミュレーションゲーム"真田十勇士(仮称)"が10月下旬ごろディスクで。戦国時代を舞台に、キミは"真田幸村"になりかわり、ゲームに参加するのだ。猿飛佐助、霧隠才蔵など、十勇士の特技を把握して、それぞれに適した指令を出そう。敵陣を攻略し、すべての国を支配するのがこのゲームの目的だ。また、プレイヤーが参加しなくても場面は自動的に展開していく。参加を途中で中断して、成り行きを見守るのもひとつの作戦なのだ。



ひとめでわかる!! 新作カレンダー

記号のみかた
●カセット
■ディスク
★メーカー名
♥発売予定日
♣予価

5月

15日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1987 No.10発売日

- ●妖怪倶楽部 ★ジャレコ♥5月15日♣4900円
- ■マイケルEnglish大冒険 ★スコーピオンソフト ♥5月20日♣2980円
- ■聖剣サイコカリバー ★イマジニア♥5月20日♣4900円
- ●ダイナマイトボウル ★東芝EMI♥5月25日♣4900円
- ●うっでいぽこ ★デービーソフト♥5月30日♣5500円
- ■迷宮寺院ダババ ★コナミ♥5月下旬♣2980円
- ■セクションZ ★カプコン♥5月下旬♣2980円
- ●ヘラクレスの栄光 ★データイースト♥5月下旬♣5300円
- ■プロゴルファー猿 ★バンダイ♥5月下旬♣3300円
- ■リフレクトワールド ★イーストキューブ♥5月♣3200円

6月

5日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1987 No.11発売日

- ●Bugってハニー ★ハドソン♥6月5日♣5500円
- ●アテナ ★SNK♥6月5日♣5500円
- ●ブービーキッズ ★日本物産♥6月上旬♣4900円
- ■勇士の紋章 ★DOG♥6月上旬♣3400円
- ●エルナークの財宝 ★トーワチキ♥6月上旬♣5300円
- ●ジャーヴァス ★タイトー♥6月上旬♣5500円
- ■ナゾラーランド2 ★サン電子♥6月上旬♣2980円
- ■ゴルフUSコース ★任天堂♥6月14日♣3500円

19日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1987 No.12発売日

- ●ジャンボウ ★ケイ・アミューズメントリース♥6月中旬♣未定
- ■ドクターカオス ★ポニー♥6月中旬♣2900円
- ●バツ&テリー ★ユース♥6月中旬♣未定
- ■メット・マグ ★DOG♥6月中旬♣3400円
- ●ゾンビハンター ★ハイスコア♥6月中旬♣4900円
- ●所さんのまもるもせめるも ★EPIC・ソニー♥6月27日 ♣4900円
- ●月風魔伝 ★コナミ♥6月下旬♣未定
- ●ファンタジーゾーン ★サン電子♥6月下旬♣未定
- ●シェラザード ★カルチャーブレーン♥6月下旬♣未定
- ●チェスターフィールド ★ビック東海♥6月下旬♣未定
- ■エアーフォートレス ★HAL研究所♥6月下旬♣2980円
- ■冒険浪漫 ★イマジニア♥6月下旬♣未定
- ●ヘクター(仮称) ★ハドソン♥6月下旬♣未定
- ●オホーツクに消ゆ ★アスキー♥6月♣5500円
- ■カリーンの剣 ★DOG♥6月♣未定
- ■タイタニックミステリー(仮称) ★学習研究社♥6月♣未定
- ■エイリアン2(仮称) ★DOG♥6〜7月♣未定
- ■ピンボール(仮称) ★DOG♥6〜7月♣未定

7月

3日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1987 No.13発売日

- ■夢工場(仮称) ★フジテレビ♥7月10日♣2980円
- ●ミラクルロピット ★キングレコード♥7月上旬♣4900円
- ●燃えろ プロ野球 ★ジャレコ♥7月上旬♣未定

17日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1987 No.14発売日

- ●勇者への挑戦 ★アイレム♥7月中旬♣5300円
- ■妖怪屋敷 ★アイレム♥7月中旬♣未定

- ●つっぱり大相撲 ★テクモ♥7月中旬♣未定
- ■奇々怪界 ★タイトー♥7月下旬♣未定
- ■エクスプローラー ★コトブキシステム♥7月下旬♣未定
- ●アウトランダーズ ★ビクター音楽産業♥7月下旬♣未定
- ●ラッシュ&クラッシュ ★カプコン♥7月下旬♣未定
- ■バイブル1999 ★イマジニア♥7月下旬♣未定
- ●ダンプ松本 ★サンリツ電気♥7月下旬♣未定
- ■モンティー・オン・ザ・ラン(仮称) ★ジャレコ ♥7月♣未定
- ●聖闘士星矢 ★バンダイ♥7月♣未定
- ●水戸黄門 ★サン電子♥7〜8月♣未定

8月〜未定

- ●ザナドゥ ★ハドソン♥8月上旬♣未定
- ●ウルティマ ★ポニー♥8月中旬♣未定
- ●メカ生体 ゾイド(仮称) ★東芝EMI♥8月下旬♣5300円
- ●ロマンシア ★東京書籍♥8月下旬♣5400円
- ●サイキック(仮称) ★ホット・ビィ♥8月♣未定
- ■ザ・マネーゲーム ★ソフエル♥8月♣未定
- ●快傑ヤンチャ丸 ★アイレム♥8月♣未定
- ●SWAT(仮称) ★東映動画♥8〜9月♣未定

- ●シャーロック・ホームズ2(仮称) ★トーワチキ♥9月上旬♣未定
- ●スーパーマン(仮称) ★コトブキシステム♥9月中旬♣未定
- ■皇帝の闇(仮称) ★サン電子♥9月♣未定
- ■真田十勇士(仮称) ★コトブキシステム♥10月下旬♣未定
- ■ガンスモーク ★カプコン♥10月♣未定
- ■コズミック・システム(仮称) ★イマジニア♥11月中旬♣未定
- ■アイランド・アドベンチャー ★ソフエル♥11月♣未定
- ●トップ・シークレット ★カプコン♥11月♣未定
- ●ロゼッタの謎 ★コトブキシステム♥12月中旬♣未定
- ■キャプテン翼 ★テクモ ■Qバート(仮称) ★コナミ
- ●甲子園 ★ケイ・アミューズメントリース ●サイコ・ソルジャー ★SNK
- ●スクランブル21 ★ビクター音楽産業 ●スターウォーズ(仮称) ★ナムコ
- ●スラップショット(仮称) ★ケイ・アミューズメントリース
- ■聖剣伝説 ★DOG ●デジタル・デビル物語/女神転生 ★未定
- ■トップルジップ ★ボーステック ■とびだせレーシング ★DOG
- ●ドラゴンスレイヤー(仮称) ★ナムコ ●信長の野望 ★光栄
- ●ピットストップII ★ポニー ●ファイヤートラップ ★ケイ・アミューズメントリース
- ●ファミリーボクシング(仮称) ★ナムコ ●ランボー ★パック・イン・ビデオ
- ●ボールブレイザー ★ポニー ■ライジン(仮称) ★DOG
- ■ポケットザウルスクイズワールド ★バンダイ
- ■上海 ★サン電子 ●怒号層圏 ★ケイ・アミューズメントリース

■ディスクカード書き換え日カレンダー

★メーカー名
♠書き換え日

- ■メルヘンヴェール ★サン電子♠5月1日
- ■スーパーロードランナー ★アイレム♠5月1日
- ■ウインターゲームズ ★ポニー♠5月17日
- ■オトッキー ★アスキー♠5月22日
- ■とびだせ大作戦 ★DOG♠5月26日
- ■ダーティペア ★バンダイ♠5月27日
- ■アップルタウン物語 ★DOG♠6月5日
- ■レリクス暗黒要塞 ★ボーステック♠6月5日
- ■ココナワールド ★ソフエル♠6月5日
- ■グリーンベレー ★コナミ♠6月5日
- ■風雲少林拳 ★ジャレコ♠6月12日
- ■ゴルフUSコース ★任天堂♠6月21日
- ■新宿中央公園殺人事件 ★データイースト♠6月24日
- ■キン肉マン2 ★バンダイ♠6月24日
- ■愛戦士ニコル ★コナミ♠6月24日
- ■ハオ君の不思議な旅 ★DOG♠6月26日

KONAMI

隠しておけない面白さ。

もう、全部みせちゃう。

面白くって、面白くって、とても隠しておけない。だから、ありったけの画面をのっけっちゃった。アクションゲーム、ロールプレイングゲーム、迷路ゲームの3つが1度に楽しめるんだ。ブッツンしていないキミには、この面白さがきっとわかってもらえるはずだ。今すぐ、売場へ走って行こう。迷っているうちに売切れになっても、コナミはいっさい関知しない。2,980円だけの価値は、ぜったいある。

FAMILY COMPUTER DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

コナミの最新ソフト情報が聞ける。
電話する時は、お母さんにことわってからにしてネ。

TEL.03(262)9110〈関東地区〉 06(334)0399〈関西地区〉
※電話番号はよく確かめて、間ちがえないようにかけてください。

コナミ株式会社

本　　社 〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25番地
大阪支店 〒561 大阪府豊中市庄内宝町1丁目1番5号
福岡営業所 〒810 福岡県福岡市中央区天神2丁目8番30号

●ファミリーコンピュータ、ファミコンは任天堂の商標です。
●この商品は、弊社(コナミ)の応諾なしに海外への出荷はできません。

ファミリーコンピュータ Magazine
1987 NO.9 5月15日号
昭和62年5月15日発行 第3巻第9号（通巻34号）
発行人 山下辰巳 編集人 山森尚
発行 株式会社徳間書店 編集 徳間書店インターメディア株式会社
〒105 東京都港区新橋4−10−1 問い合わせ ☎03（459）1700代
特別定価 300円

Nintendo®

ファミリーコンピュータ™ GOLF ゴルフトーナメント

ディスクファクス設置店で応募しよう

JAPANコース（ジャパン）

開催期間 昭和62年2月21日(土)→5月10日(日)

●FSC-GF JE●2月21日発売●希望小売価格3,500円●青いカードは他のゲームに書き換えられます。●ディスクライターでの黄色いカードへの書き換えは、できません。
●ディスクファクス設置店につきましては、パンフレットをご覧ください。

第2回ゴルフトーナメント開催予定…USコース 開催期間：昭和62年6月14日(日)〜8月31日(月)

5,100名様にゴールデンディスクカード（オリジナルゴルフコース入り）が当たる

●ディスクライターで他のゲームにも書き換え可能

1〜100位	全員（入賞記念盾も、もらえるよ。）
101〜500位	全員
501〜3,000位	抽選で1,000名に当たる
3,001〜10,000位	抽選で1,000名に当たる
10,001位以下	抽選で2,000名に当たる
ラッキーナンバー賞	順位の末尾が2と6の方から抽選で600名に当たる

青いカードで応募してネ!!

応募は無料です

夢いっぱいディスク DISK SYSTEM ファミリーコンピュータ ディスクシステム

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地(075)541−6113
東京支店(03)254−1781 大阪支店(06)245−4155 名古屋営業所(052)571−2506 札幌営業所(011)621−0513 岡山営業所(0862)52−1821

雑誌 27713—5/15

© by Tokumasyoten 1987 印刷 凸版印刷 Printed in Japan